

## **Aplikasi Ensiklopedi Wayang Berbasis Android**

**NOVI WIJI LESTARI**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,*

*Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 112201104365@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Budaya wayang sebagai warisan budaya seni wayang banyak memuat ajaran moral budi pekerti serta wahana bercerita dan memberikan berbagai karakter dan tokoh dalam pementasannya. Saat ini kegemaran, hobi ataupun pengetahuan generasi muda akan budaya daerah atau nasional khususnya wayang cenderung diabaikan daripada kebudayaan dari barat. Salah satu alasan adalah kurang pengetahuannya generasi muda dalam hal budaya wayang sebagai asset potensi kekayaan budaya nasional. Demikian halnya dengan informasi yang menyajikan tentang wayang sebagai asset budaya nasional sangat minim untuk dapat diakses terutama melalui media online berbasis android. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu media pembelajaran tentang wayang dengan memanfaatkan teknologi android yang sedang berkembang pesat dan banyak diminati oleh kaum generasi muda saat ini. Metode yang dipakai dalam penelitian ini adalah Prototype, dimana prototype digunakan untuk pengembangan sistem sedangkan untuk membangun aplikasi ini digunakan software Eclipse versi Luna dengan database MySQL, Dreamweaver CS3 sebagai editor PHP dan Enterprise Architect untuk pembuatan UML. Hasil dari penelitian ini adalah suatu program aplikasi Ensiklopedia Wayang berbasis android yang dapat memberikan gambaran umum tentang wayang khususnya wayang Pandawa Lima.

Kata Kunci : Ensiklopedia Wayang, Prototype, Aplikasi berbasis Android, MySQL, Pandawa Lima.

## **Encyclopedia Applications For Wayang Based on Android**

**NOVI WIJI LESTARI**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,*

*Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 112201104365@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Cultural heritage puppet puppet art contains many moral teachings of character and storytelling vehicle and provide a variety of characters and the characters in the play. Currently a passion, hobby or knowledge of the younger generation will be national or regional culture, especially puppet tends to be ignored rather than the culture of the west. One reason is the lack of knowledge of the younger generation in terms of culture puppet as a national cultural asset wealth potential. Likewise with presenting information about the puppet as a national cultural asset is very little to be accessible primarily through online media based on Android. The purpose of this research is to create a medium of learning about puppets by using android technology that is growing rapidly and in great demand by the young generation of today. The method used in this research is a prototype, where the prototype is used for the development of the system while it is used to build software applications Luna Eclipse version with MySQL database, Dreamweaver CS3 as PHP editor and Enterprise Architect for UML manufacture. The results of this research is an application program based encyclopedia Puppet android that can give a general idea of the particular puppet puppet Five Pandavas.

**Keyword** : Encyclopedia Puppet, Prototype, Android-based applications, MySQL, Five Pandavas