

# SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE DAN AKSESORIS BERBASIS WEB PADA ANAMELY CELL SEMARANG

**Dwy Wannyingrum**

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro

Jl. Nakula I No. 5-11 Semarang 50131, Telp : (024) 70793733, Fak : (024) 3569684

E-mail : 112201104228@mhs.dinus.ac.id

---

## **Abstrak**

*Anamely Cell merupakan salah satu toko yang berjalan dalam bidang penjualan handphone dan aksesoris. Proses penjualan yang digunakan masih secara manual. Pengolahan data penjualan dan pembelian barang secara manual sangatlah tidak efektif dan efisien, untuk itu diperlukan sistem yang dapat mempermudah kinerja dan memecahkan masalah yang berkaitan dengan pengolahan data penjualan dan pembelian barang. Maka dengan seiring perkembangan teknologi, penulis akan membuat sistem informasi penjualan handphone dan aksesoris berbasis web pada anamely cell semarang. Yang bertujuan untuk meningkatkan layanan pelanggan agar dapat mempermudah untuk membeli atau untuk memperoleh informasi tentang produk-produk handphone dan aksesoris tanpa menghabiskan banyak waktu. Pada sistem informasi ini metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini adalah metode Waterfall. Metode Waterfall ini memiliki beberapa tahapan yaitu Analisis, Perancangan, Implementasi, Pengujian Sistem, dan Pemeliharaan. Sedangkan bahasa pemrograman dan database yang digunakan pada pembuatan sistem ini adalah PHP dan MySQL. Dengan dibangunnya sistem ini dapat memperluas promosi penjualan, mempermudah agar pelanggan yang berada diluar kota Semarang dapat melakukan transaksi penjualan dan meningkatkan pendapatan.*

**Kata kunci** : Sistem Informasi, Web, Waterfall, Penjualan

## **Abstract**

*Anamely Cell is one of store that is running in the field of sales of mobile phones and accessories. The sales process used is still manually. Processing sales and purchase data manually is not effectively and efficiently, it was necessary for system that can simplify and solve problems related to data processing sales and purchases of goods. Then, as the development of technology, the author will make web-based information system sales of mobile and accessories on Anamely cell Semarang. This aims to improve customer service in order to make easier to buy or to get information about mobile phone products and accessories without spending a lot of time. Web is one of the applications that are sorely needed in an internet network. Information systems development methods used in the reserch of this final project is Waterfall method. While, the programming languages and databases that are applied in this system are PHP and MySQL. Moreover, with created of this system can expand sales promotions, make it easier for customers who reside outside of the city of Semarang to transact sales and increase income.*

**Keywords** : Information Systems, Web, Waterfall, Sales

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia usaha saat ini menjadikan informasi sebagai pilar penting dalam berjalannya kegiatan operasional suatu usaha demi tercapainya tujuan yang diinginkan oleh pengusaha tersebut. Bagi keberlangsungan usaha, pengetahuan akan informasi suatu produk adalah hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan untuk pembelian produk yang ditawarkan oleh suatu perusahaan, secara lengkap, relevan dan akurat.

Kebutuhan akan informasi khususnya sistem informasi berbasis website sangat dibutuhkan oleh perusahaan yang mayoritas ruang lingkup kerjanya menggunakan internet. Melalui pemanfaatan sistem informasi website ini, diharapkan mampu memperluas pelanggan baik di dalam daerah maupun di luar daerah dan memenuhi kebutuhan akan informasi data barang yang ada kepada pelanggan Anameli Cell, dimana pelanggan atau kostomers dapat melakukan kegiatan transaksi pembelian segala produk yang dijual pada Anameli Cell tanpa harus datang ke atokonya secara langsung. Pengolahan data penjualan dan pembelian barang secara manual sangatlah tidak efektif dan efisien, untuk itu diperlukan aplikasi yang dapat mempermudah kinerja dan memecahkan masalah yang berkaitan dengan pengolahan data penjualan dan pembelian barang.

## 2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang yang ada, maka dirumuskan pokok permasalahannya adalah “ Bagaimana merencanakan sebuah website sebagai media penjualan bagi toko Anameli Cell”

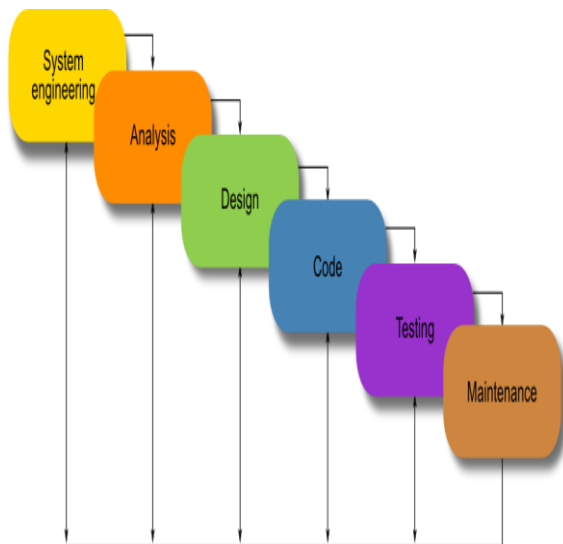
## 3. METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Metode waterfall adalah suatu proses pembuatan situs web secara terstruktur dan berurutan dimulai dari penentuan masalah, analisa kebutuhan, perancangan implementasi, integrasi, uji coba sistem, penempatan situs web dan pemeliharaan [1]. Pembuatan situs web dengan metode ini sangat cocok dilakukan pada situs web berskala besar karna menyangkut memejemen dan situs rumit.

Hal ini penting, ketika perangkat lunak harus berkomunikasi dengan hardware, orang dan basis data. Rekayasa dan pemodelan sistem menekankan pada pengumpulan kebutuhan pada level sistem dengan sedikit perancangan dan analisis. [2]

Tahap-tahap perancangan waterfall :

1. Analisis dan definisi persyaratan. Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user
2. Perancangan sistem dan perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan
3. Implementasi dan pengujian unit. Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program.
4. Integrasi dan pengujian sistem. Unit program diintegrasikan atau diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi
5. Operasi dan pemeliharaan



**Gambar 1 Metode Waterfall**

## 4. LANDASAN TEORI

### 4.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah diagram alir sistem atau flowchart yang digambarkan dengan simbol-simbol berdasarkan urutan yang telah ditentukan dan masing-masing simbol mempunyai arti dan kegunaan tersendiri.

Perancangan sistem mempunyai dua maksud yaitu untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada programmer komputer dan ahli teknik yang terlibat. [3]

### 4.5 Pengertian Sistem Penjualan

Pengadaan barang dimulai sejak adanya pasar dimana orang dapat membeli dan atau menjual barang. Cara atau metode yang digunakan dalam jual beli barang dipasar adalah dengancara tawar menawar secara langsung antara pihak pembeli(pengguna) dengan pihak penjual (penyedia barang). Apabila dalam proses tawar menawar telah tercapai kesepakatan harga, maka dilanjutkan dengan transaksi jual beli, yaitu pihak penyedia barang

menyerahkan barang kepada pihak pengguna membayar berdasarkan harga yang disepakati kepada pihak pengguna menyampaikan daftar barang yang akan dibeli tidak hanya kepada satu tetapi kepada beberapa penyedia barang, pengguna dapat memilih harga penawaran yang paling murah dari setiap jenis barang yang akan dibeli pada hekekatnya penjualan barang adalah upaya pihak pengguna untuk mendapatkan atau mewujudkan barang/jasa yang diinginkan. [3]

### 4.6 Web Browser

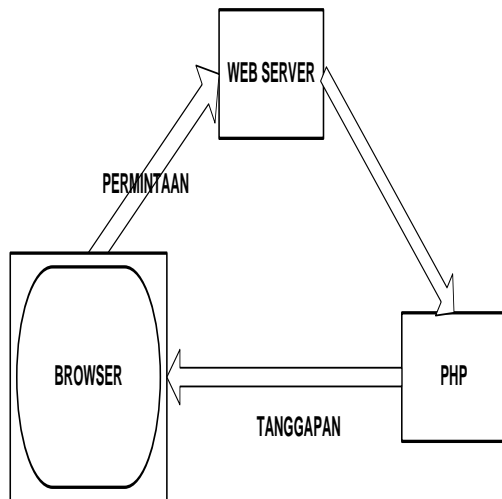
Web browser merupakan salah satu aplikasi yang sangat dibutuhkan dalam jaringan internet. Karena internet merupakan hal yang sangat dibutuhkan dalam dunia yang serba modern dan canggih ini, web browser menjadi hal yang penting untuk dipelajari, termasuk pengertian web browser. Web Browser merupakan suatu penghubung user kedalam World Wide Web. Browser adalah software client yang mmungkinkan user untuk mengambil halaman yang diminta, menginterpretasikan teks dan perintah-perintah format yang berada didalamnya dan menampilkan halaman yang telah teformat dengan benar dilayar. [4]

### 4.7 Web atau World Wide Web (WWW)

World Wide Web (WWW) diperkenalkan pada tahun 1990 oleh tim Berners-lee yang memungkinkan pemakai menjelajahi internet diseluruh dunia sehingga pemakai dapat mendapatkan informasi tanpa batas. [5] Web dibagi menjadi dua kategori yaitu client dan server. Server menyimpan informasi dan memproses permintaan client.

## 5. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 5.1 Arsitektur Sistem



**Gambar 2 : Arsitektur Sistem**

Sistem Informasi Penjualan Handphone dan Aksesoris Berbasis Web pada Anamely Cell Semarang memiliki arsitektur sitem seperti gambar diatas. Pada gambar diatas browser mengawali permintaan pada halaman web berdasarkan URL atau alamat internet, dan menyampaikan segala yang dibutuhkan kepada web server. Selanjutnya web server akan mencari file yang diminta dan memberikan isinya ke browser dan menampilkan ke layar pemakai.

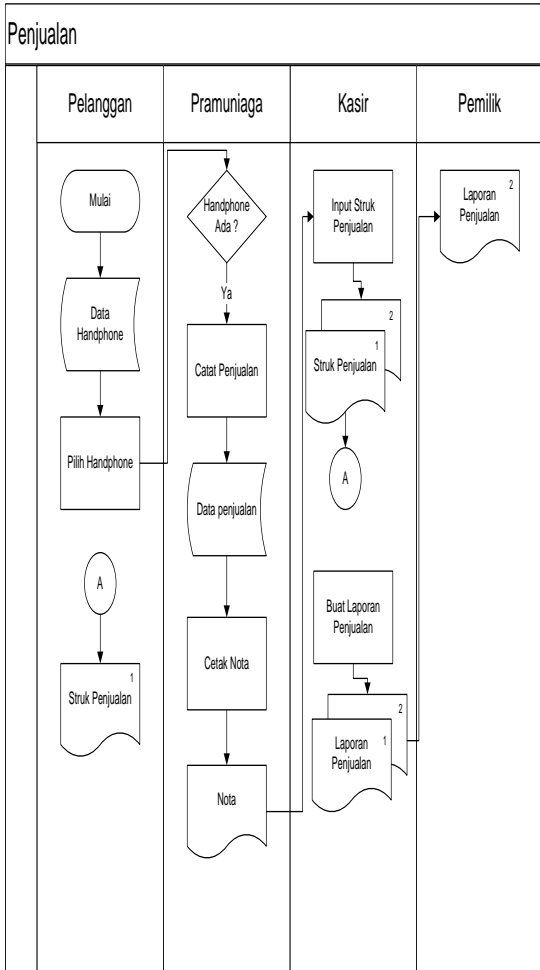
### 5.2 Desain Sistem

Desain sistem adalah perencanaan dan pembuatan gambaran yang digunakan untuk memberikan gambaran yang jelas kepada pengguna tentang sistem yang baru. Dalam perancangan ini, peneliti menggunakan FOD, DFD, Diagram Context, Decomposisi Disgram, Disain Input Output, Impelentasi, Pengujian Sistem

#### 5.2.1 Flow Of Documen (FoD)

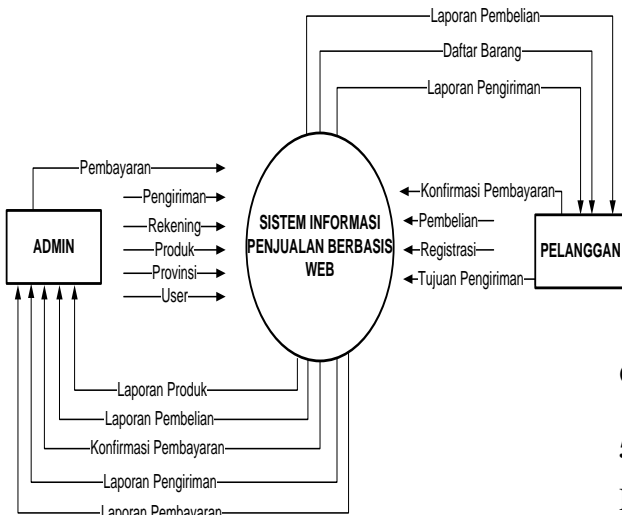
Proses pemesanan pada toko saat ini yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

- Pelanggan datang ke toko dan membeli produk.
- Kemudian administrasi mengecek permintaan dari pelanggan
- Setelah administrasi mengecek stok ada atau tidak. Jika stok ada, maka bagian administrasi membuat nota penjualan. Jika stok tidak ada, maka proses penjualan tidak dapat dilakukan.
- Bagian administrasi selesai membuat nota penjualan rangkap 2, kemudian nota penjualan tersebut diserahkan kepada pelanggan dan yang satu di arsip.



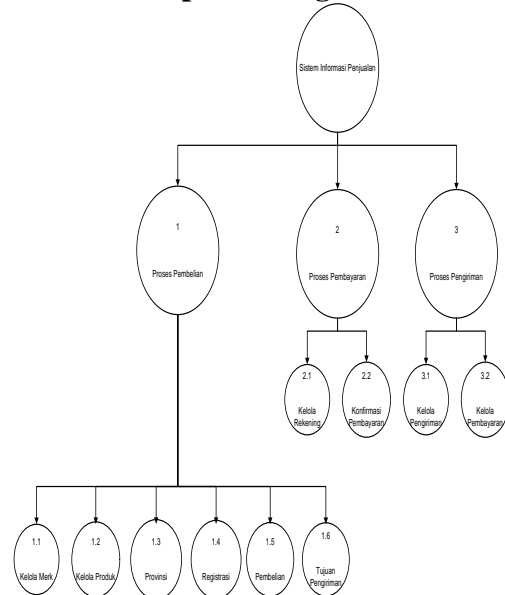
**Gambar 3 : Diagram Alir Penjualan Produk**

**5.2.2 Context Diagram**



**Gambar 4 : Context Diagram**

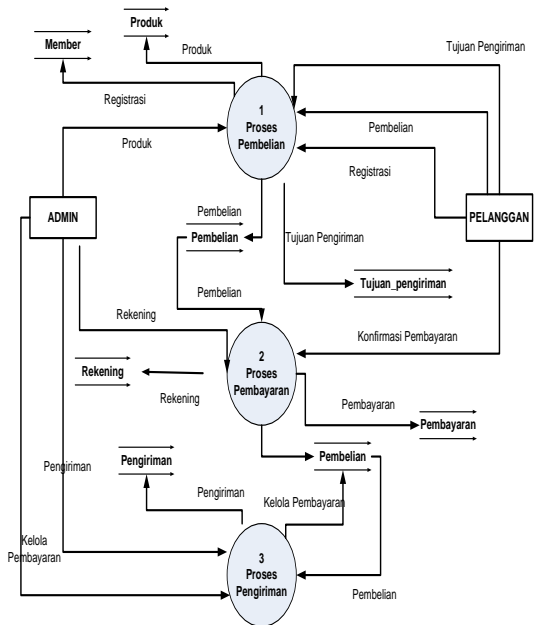
**5.2.3 Dekomposisi Diagram**



**Gambar 5 Dekomposisi Sistem Informasi Penjualan**

**5.2.4 Data Flow Diagram (DFD)**

**DFD Level 0**

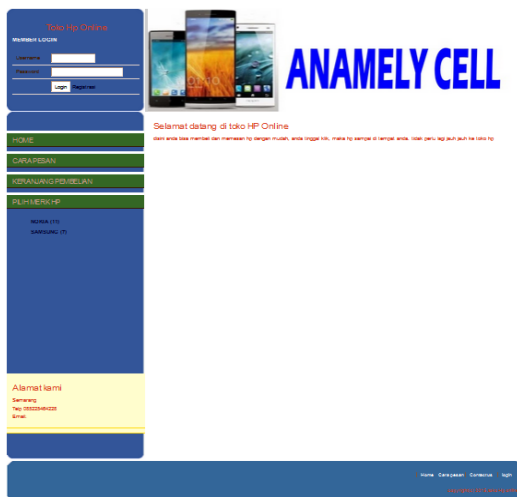


**Gambar 6 : DFD Level 0**

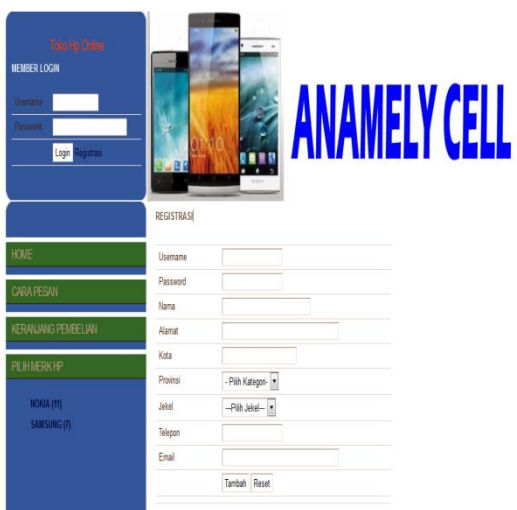
**5.3 Rancangan Antarmuka**

Halaman utama adalah halaman dimana seluruh pengguna dapat membuka dan menggunakan fungsinya. Tampilan dari

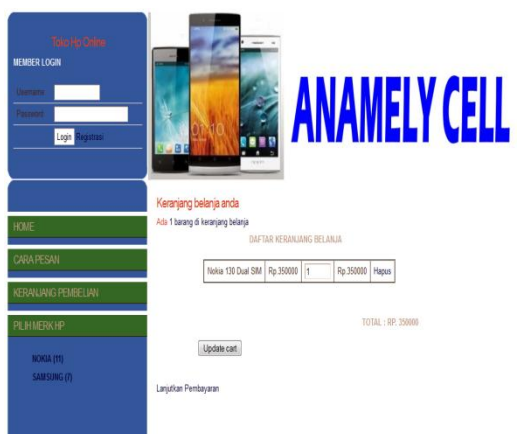
halaman utama tersebut adalah sebagai berikut :



Gambar 7 : Halaman Utama



Gambar 8 : Halaman Registrasi



Gambar 9 : Halaman Pembelian

## 6. PENUTUP

### 6.1 Kesimpulan

Dari uraian yang telah dipaparkan sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penulis telah berhasil membuat aplikasi penjualan Handphone dan Aksesoris yang dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembelian Handphone dan Aksesoris melalui webside
2. Pembuatan aplikasi yang telah dilakukan telah menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat mengolah data penjualan. Beserta informasi data barang, data penjualan dan data pembelian

### 6.2 Saran

Dalam pembuatan sistem penjualan yang telah dilakukan, penulis mempunyai beberapa saran yang diharapkan akan berguna sebagai pertimbangan dan masukan bagi perusahaan dimasa yang akan datang, yaitu :

1. Pada aplikasi sistem informasi penjualan perlu dikembangkan lagi dalam hal pengelolaan laporan keuangan sebagai informasi untuk pemilik toko dan data barang dalam memberi keterangan barang yang telah terjual pada tampilan barang dan memberikan update tampilan barang yang telah dibeli.
2. Aplikasi sistem informasi penjualan dapat dikembangkan menjadi aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web sehingga sekaligus dapat memasarkan barang yang ditawarkan melalui media internet sehingga dapat diakses semua orang.

## 7. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hartati Iswanti Sri, *Pakar dan Pengembangannya*. Yogyakarta, Indonesia, 2008.
- [2] Al-Rosyd Harun, Eka Purnama Bambang, and Uly Wadrati Indah, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUKU BERBASIS WEBSITE PADA TOKO BUKU STANDARD BOOK SELLER PACITAN," *SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUKU BERBASIS WEBSITE PADA TOKO BUKU STANDARD BOOK SELLER PACITAN*, vol. I, pp. 1-6, January 2009.
- [3] M H., MBA., Akt., Ph.D Jogiyanto, *Analisis dan Desain*. Yogyakarta, Indonesia, 2005.
- [4] Viviliana Siang, Margareta Susanto, and Desy Iba Ricoida, *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Pempek Nony 168 Palembang*. Palembang, Indonesia, 2008.
- [5] Wahana Komputer., Jakarta Selatan, Indonesia: Mediakita, 2010.