

Aplikasi Pemetaan Lokasi Bengkel Ahass Kota Semarang Berbasis Android

KURNIAWAN ADHI WICAKSONO

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201104223@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dalam menjalankan aktivitas yang padat dengan menggunakan kendaraan bermotor setiap hari, kemungkinan dalam kerusakan kendaraan bermotor secara tiba-tiba tanpa mengenal tempat adalah hal yang wajar, pencarian bengkel merupakan salah satu alternatif yang dilakukan untuk mengatasi kerusakan kendaraan bermotor. Dengan dukungan kemajuan teknologi informasi yang semakin canggih aplikasi panduan untuk menuju ke lokasi bengkel pun menjadi sesuatu yang penting. Oleh karena itu di rancangan aplikasi pemetaan lokasi bengkel Ahaas Kota Semarang berbasis Android, aplikasi ini merupakan aplikasi mobile berbasis android dengan menggunakan IDE Eclips, Google API v.2, dalam pembangunannya. Dalam pencarian posisi user, aplikasi ini memanfaatkan Global Positioning System (GPS). Map dan Driving route merupakan fasilitas utama yang diterapkan dengan bantuan Google Maps API v.2. Tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah memudahkan user dalam melakukan pencarian bengkel agar menghemat waktu, dana dan tenaga, serta menghindari user tersesat dalam melakukan pencarian bengkel. Dengan aplikasi ini juga dapat menjadi salah satu ajang untuk melakukan promosi, yang awalnya user tidak mengetahui ada bengkel di suatu lokasi, dengan aplikasi ini user dapat mengetahui lokasi dan keberadaan suatu bengkel. Aplikasi ini menampilkan persebaran lokasi bengkel Ahass dalam wilayah kota Semarang, serta informasi dari setiap bengkel seperti nama bengkel, alamat bengkel, jam operasional buka bengkel, hari operasional buka bengkel, pelayanan yang disediakan setiap bengkel. User dapat memilih bengkel yang akan di tuju, dan aplikasi ini dapat menunjukkan arah menuju bengkel dari posisi user berada, dengan menampilkan panduan dalam gambar peta arah penunjuk jalan, dan adanya suara pemandu untuk penunjuk arah jalan yang harus diambil user sehingga mencegah user tersesat di jalan dalam melakukan pencarian bengkel.

Kata Kunci : android, IDE, Eclips, Lokasi, peta, Global Positioning System (GPS).

Application Mapping Workshop Location Ahass Semarang City Based Android

KURNIAWAN ADHI WICAKSONO

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201104223@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

When doing so many activity using motorcycle everyday, the possibility of sudden damage problem of the motorcycle at any place is a common incident, searching any workshop is an alternative way to do to solve this problem. Supported by current level of information technology, the workshop finder apps became very important. So, will be designed workshop location mapping apps of Ahass Semarang based on Android. This is an Android-based of mobile apps which built using IDE Eclips, Google API v2. To find users location, this apps uses the Global Positioning System (GPS). Map and Driving route is the main facility that applied with Google Maps API v.2 support. The purpose of this apps is to help users finding the workshop in order to save time, money, and energy. and avoid users from get lost when they looking for a workshop. This apps can also be the way to promote the workshops, so, user would know every location of the workshops which they don't know before. This apps can shows every locations of Ahass workshop within Semarang city. Including the information of every workshops such as workshop name, address, workshop's operational days and time, and services provided by every workshop. Users can choose workshop to go to, then the apps will show the direction, by displaying the map and guiding the user to the destination, and with voice of a guide to tell the direction, so it will prevent the users from getting lost on the way to the workshop.

Keyword : android , IDE , Eclips , location , maps , Global Positioning System (GPS) .