

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI ADI MULYA MANDIRI CEPU BLORA

Wahyu Setyo Dwi Utomo

Sistem Informasi, Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro

Jl. Nakula I No. 5-11, Semarang, 50131, 024 - 3517261

---

## Abstrak

*Kemajuan teknologi yang semakin pesat menuntut keefisienan dalam menyelesaikan pekerjaan disegala bidang. Sehingga penggunaan komputer diharapkan dapat membawa banyak perubahan dalam berbagai aspek kehidupan. Walaupun begitu masih banyak perusahaan yang masih menggunakan sistem manual yang tentunya mengakibatkan lebih banyak kerugian dibandingkan jika menggunakan sistem komputer. Peranan pengolahan data yang baik akan menunjang terselenggaranya proses pelayanan perusahaan itu sendiri. Hal ini juga akan berpengaruh pada informasi yang diperoleh akan lebih cepat, tepat dan akurat. Koperasi Adi Mulya Mandiri, masih menggunakan sistem manual, dimana dalam pelaporan transaksi dilakukan melalui pencatatan ke dalam buku dari transaksi simpan dan pinjam serta pendataan anggota juga masih dilakukan secara manual sehingga pemenuhan informasi yang dibutuhkan maupun yang didapat terbatas, kurang cepat, tidak efektif dan efisien. Dengan mengetahui masalah yang terjadi pada Koperasi Adi Mulya Mandiri maka untuk efisiensi waktu dan tenaga diperlukan penggunaan sistem komputerisasi yang baik yang tentunya dapat memecahkan permasalahan yang ada pada Koperasi Adi Mulya Mandiri.*

**Kata Kunci :** Koperasi, Simpan, Pinjam, UML, Sistem Informasi

## Abstract

*The Rapid technological progress requires efficiency in completing the work in all fields. So the use of computers is expected to bring a lot of changes in various aspects of life. Even though there are still many companies are still using manual systems that would lead to more harm than if using a computer system. The role of good data processing will support the implementation process of the service of the company itself. It will also affect the information obtained will be more rapid, precise and accurate. Koperasi Adi Mulya Mandiri, still using manual systems, which in the reporting of transactions conducted through the recording into the book of savings and loan transactions and data members are still done manually, so the fulfillment of the required information and obtained is limited, less rapid, ineffective and in efficient. By knowing the problems that occur on Koperasi Adi Mulya Mandiri then to the efficiency of time and effort required the use of a computerized system that is good which can certainly solve the existing problems in the Koperasi Adi Mulya Mandiri.*

**Keyword :** Cooperative, Save, Borrow, UML, Information System

## **1. PENDAHULUAN**

Kemajuan teknologi yang semakin pesat menuntut keefisienan dalam menyelesaikan pekerjaan disegala bidang. Sehingga penggunaan komputer diharapkan dapat membawa banyak perubahan dalam berbagai aspek kehidupan.

Walupun begitu masih banyak perusahaan yang masih menggunakan sistem manual yang tentunya mengakibatkan lebih banyak kerugian dibandingkan jika menggunakan sistem komputer. Peranan pengolahan data yang baik akan menunjang terselenggaranya proses pelayanan perusahaan itu sendiri. Hal ini juga akan berpengaruh pada informasi yang diperoleh akan lebih cepat, tepat dan akurat.

Koperasi simpan pinjam Adi Mulya Mandiri, masih menggunakan sistem manual, dimana dalam pelaporan transaksi dilakukan melalui pencatatan ke dalam buku dari transaksi simpan dan pinjam serta pendataan anggota serta nasabah juga masih dilakukan secara manual sehingga pemenuhan informasi yang dibutuhkan maupun yang didapat terbatas, kurang cepat, tidak efektif dan efisien.

Dengan mengetahui masalah yang terjadi pada Koperasi Simpan Pinjam Adi Mulya Mandiri maka untuk efisiensi waktu dan tenaga diperlukan penggunaan sistem komputerisasi yang baik yang tentunya dapat memecahkan permasalahan yang ada pada Koperasi Simpan Pinjam Adi Mulya Mandiri tersebut. Pembuatan sistem simpan pinjam yang lebih baik bertujuan untuk memperkecil timbulnya kesalahan serta untuk menghemat waktu, tenaga, dan biaya.

## **2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang diatas, didapatkan rumusan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana merancang sebuah sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Adi Mulya Mandiri untuk menghasilkan informasi yang efektif dan efisien”

## **3. BATASAN MASALAH**

Untuk tidak memperluas area pembahasan, perlu adanya batasan-batasan untuk menyederhanakan permasalahan, yaitu aplikasi membahas transaksi simpan, pinjam dan angsuran anggota dan nasabah dengan menggunakan software Delphi di Koperasi Adi Mulya Mandiri Cepu Blora.

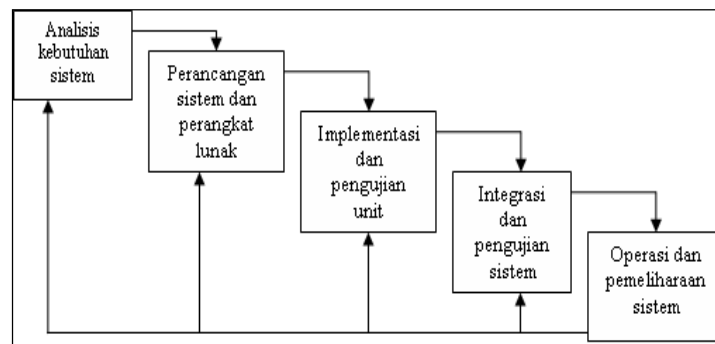
#### 4. PENGERTIAN SISTEM

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Ladjamudin,2005).

Penekanan pada elemen, sistem mempunyai arti kumpulan dari elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

#### 5. METODE TAHAP PENGEMBANGAN SISTEM

Metode penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini yaitu model *waterfall*. Model *waterfall* disebut juga dengan *classic life cycle*. Secara lengkap, alur model *waterfall* yang merupakan model klasik akan digambarkan seperti pada gambar berikut ini:

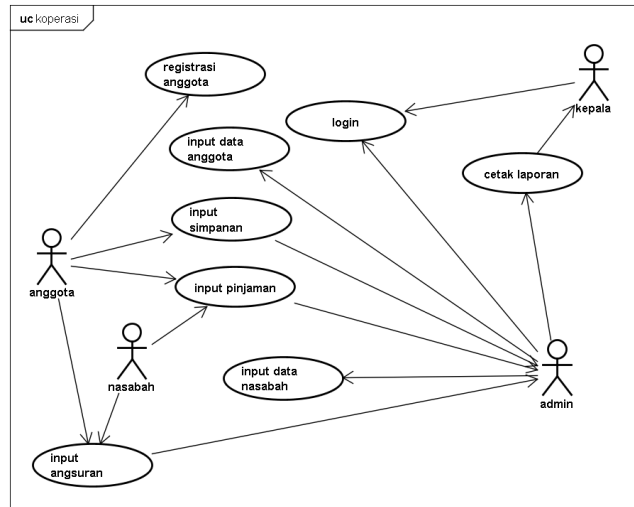


Gambar : Waterfall Model

(Pressman, Roger. 2001)

Keuntungan dari model *waterfall* yaitu setiap tahapan akan dievaluasi secara teliti untuk mendapatkan hasil yang maksimal.

#### 6. PERANCANGAN SISTEM



GlobalUse Case Diagram

## 7. KESIMPULAN

Sistem masih manual membuat kinerja Koperasi Adi Mulya Mandiri menjadi lambat dan membuat keamanan data tidak terjamin dengan baik karena sistem yang serba masih manual ini membuat sering terjadi kerusakan atau kehilangan data berupa arsip.

## DAFTAR PUSTAKA

Agus J.204.*Program Aplikasi Menggunakan Delphi 6 dan Delphi*. Jakarta : Elex Media Komputindo

Dharwanti and Wahono. 2003. *Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar*.Yogyakarta:Andi.

Jogiyanto, HM.2001. *Analisis dan Desain, Sistem Informasi :Pendekatan Terstruktur teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.

Kadir, Abdul.2003.*Pengenalan Sistem Informasi*.Yogyakarta: Andi Offset.

Ladjamudin, A, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Mulyanto, Agus, 2009, *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka

Pelajar.

Pressman, Roger S., Phd. 2001. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Shodiq. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Wahana.2003. *Client Server dengan Borland Delphi*. Jakarta : Elex Media Komputindo