

## **Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android, Jaringan Komputer Dasar untuk Siswa Kelas X SMK-TI**

**JOKO HARY SETYAWAN**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122200701575@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk : Mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi android di SMK Lentera Kendal, dan untuk mempermudah proses pembelajaran terutama Jaringan Komputer Dasar, dengan adanya media pembelajaran interaktif berbasis android akan lebih memudahkan proses belajar mengajar serta meningkatkan minat belajar siswa. Cara ini merupakan terobosan pembelajaran bagi dunia pendidikan terutama siswa Sekolah Menengah Kejuruan, yang persentase kelulusannya lebih rendah dibanding Sekolah menengah Atas dalam ujian nasional. Hal ini dikarenakan siswa SMK memiliki beban yang lebih berat dikarenakan fokus mereka terbagi dua yaitu ujian nasional dan pembuatan Tugas akhir. Maka dari itu penulis membuat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Jaringan Komputer Dasar untuk kelas X SMK-TI, demi memudahkan para siswa belajar dan memahami konsep jaringan komputer secara mobile dan lebih menarik, sehingga dapat mempermudah dan meningkatkan minat belajar para siswa dimanapun dan kapanpun. Dengan adanya Media Pembelajaran Interaktif ini, materi lebih terfokus dan lebih mempermudah siswa dalam hal pemahaman serta mengurangi beban siswa dalam menerima materi ajar.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi Android, Multimedia, Jaringan Komputer, SMK.

## **Interactive Learning Media Based On Android Application, Basic Computer Networking For Students Grade X, IT Vocational High School**

**JOKO HARY SETYAWAN**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122200701575@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

This research aims to : Develop learning media-based on android application in Lentera vocational High School in Kendal, and to facilitate the learning process especially Basic Computer Networking, with interactive learning media based on Android will further facilitate the learning process and increase student interest. It's break through for education especially Vocational High School students, the graduation percentage lower than secondary schools in national examinations. This is because the vocational students have a heavier load because their focus is two national test and Finishing the final project. The authors make This Application, in order to make it easier for students to learn and understand the concept of computer networking and more attractive, so as to facilitate and enhance the students` interest in learning anywhere and anytime. With Interactive Learning Media like this, the material is more focused, and more easier for students to understand and reduce the burden of students in accepting the teaching materials.

**Keyword** : Learning Media, Android Applications, Multimedia, Computer Networking, Vocational High School.