

PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK SISWA KELAS VI SD BERBASIS ANDROID

MIFTAHUL ARIF

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005806@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Sekolah Dasar (SD) merupakan instansi pendidikan dasar pada pendidikan formal di Indonesia. Sehingga memerlukan perhatian khusus karena terkait dengan awal perkembangan anak. Saat ini sistem pendidikan dilakukan secara langsung (tatap muka) antara guru dan siswa, Hal ini dirasa kurang efektif apalagi untuk mata pelajaran eksak seperti matematika karena jam pelajaran hanya berlangsung selama 6 jam (pukul 07.00 WIB s.d. 13.00 WIB) dipotong oleh waktu istirahat. Maka diperlukan suatu sarana pembelajaran yang lebih baik yang dapat menunjang proses pendidikan siswa. Untuk itu akan dibuat media pembelajaran matematika untuk siswa kelas VI SD berbasis teknologi dengan menggunakan smartphone (ponsel pintar) android. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan yaitu menggunakan metode pengembangan sistem waterfall yang meliputi Requirement Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing dan Operation and Maintenance. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini antara lain Java Development Kit (JDK), IDE Eclipse, Android Software Development Kit (SDK) dan Android Development Tools (ADT) Plugins. Semua perangkat lunak ini dapat diperoleh dengan mudah dan gratis. Dengan dibuatnya aplikasi mobile pembelajaran matematika untuk siswa kelas VI SD berbasis android ini diharapkan dapat membuat siswa lebih mudah dan semangat dalam mempelajari matematika, karena aplikasi ini nantinya akan diinstal pada smart phone dengan tampilan yang lebih menarik.

Kata Kunci : Aplikasi Mobile, Smart phone, Android, Matematika SD

MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT TO LEARN MATHEMATICS FOR ELEMENTARY SCHOOL GRADE 6 BASED ON ANDROID

MIFTAHUL ARIF

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005806@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Elementary School (SD) is an educational institution on the basis of formal education in Indonesia. Thus requires special attention because it is associated with the early development of children. The current education system is done directly (face to face) between teachers and students, This is less effective especially for subjects like math inexact because school hours only lasts for 6 hours (07.00 am till 13.00 pm) is cut by a rest period. We need a better learning tool that can support the educational process of students. Therefore be made the medium of teaching mathematics to students in grade 6 Elementary School-based technology using android smartphone. System development methodology used is using a system development method waterfall which includes Requirement Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing and Operation and Maintenance. The software is needed to make this application include the Java Development Kit (JDK), Eclipse IDE, Android Software Development Kit (SDK) and the Android Development Tools (ADT) Plugins. All of this software can be obtained easily and free. We make learning mobile application of mathematics to students in grade 6 elementary schools based on android is expected to make students more easily and passion in learning mathematics, because this application will be installed on a smart phone with a more attractive appearance.

Keyword : Mobile Application, Smartphone, Android, Mathematics For Elementary School