

SERAT PONCO DRIYO DIGITAL BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN MASYARAKAT TENTANG NASKAH KUNO DARI MUSEUM RANGGAWARSITA

ALVIN RASYID

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005669@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Naskah kuno sebagai salah satu bukti sejarah dalam bentuk tertulis perlu dijaga keberadaannya agar dapat diakses dan dipelajari oleh generasi sekarang dan akan datang. Naskah kuno yang disimpan di instansi seperti museum dan perpustakaan kurang diketahui oleh masyarakat awam. Museum Ranggawarsita Semarang adalah salah satu instansi yang menyimpan naskah kuno dengan salah satunya adalah Serat Ponco Driyo. Keadaan naskah kuno yang sudah tua tentunya akan mudah rusak seiring berjalannya waktu. Tentunya keadaan ini sangat mengkhawatirkan jika naskah kuno tersebut rusak sebelum dipelajari. Sehingga perlu adanya perawatan yang khusus atau lebih mudah apabila naskah kuno tersebut digitalisasi agar lebih mudah dipelajari. Smartphone Android yang pemakainya semakin meningkat setiap tahunnya menjadi solusi untuk mengenalkan naskah kuno ke dalam bentuk yang lebih modern dengan dikembangkan dalam bentuk aplikasi naskah kuno digital berbasis Android nantinya aplikasi ini diuji dengan metode User Acceptance Testing dengan pretest dan posttest juga pengisian kuesioner yang nantinya dinilai dengan skala Likert. Hasil dari penelitian ini menunjukkan ada peningkatan nilai rata-rata pretest 31,5 menjadi 76 pada nilai rata-rata posttest. Untuk pengujian kuisisioner nilai rata-rata yang didapatkan adalah 70% berdasarkan perhitungan dengan skala Likert.

Kata Kunci : Naskah Kuno, Android, pengenalan, Skala Likert, posttest, pretest, Museum Ranggawarsita, Serat Ponco Driyo, User Acceptance Testing

DIGITAL SERAT PONCO DRIYO BASED ON ANDROID TO IMPROVE PUBLIC KNOWLEDGE OF MANUSCRIPT FROM RANGGAWARSITA MUSEUM

ALVIN RASYID

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005669@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Ancient manuscript as one of the historical evidence in written form needs to be maintained its existence to be accessible and studied by generations of now and in the future. The ancient manuscript kept in institutions such as museums and libraries are less known by the general public. Ranggawarsita Museum is one of the institutions that save the ancient manuscript, one of them is Serat Ponco Driyo. State of the old ancient manuscripts would have easily corrupted as time passes. Surely this situation is very worrying if the ancient manuscript was damaged before the study. So the need for special care or easier in the digitalization of ancient manuscript to make it more easy to learn. Android Smartphone that the wearer has increased each year be the solution to introduce the ancient script into a form which is more modern and developed in the form of application for Android-based digital ancient manuscript later application was tested with the method of User Acceptance Testing (UAT) with a pretest and posttest were also filling a questionnaire that assessed with Likert scale later. The result of this study shows there is an increase in the average value of pretest is 31.5 to 76 on average value of posttest. Then the average value of the questionnaire obtained is 70% calculation based on Likert scale.

Keyword : ancient manuscript, Android, introduction, Likert scale, posttest, pretest, Ranggawarsita Museum, Serat Ponco Driyo, User Acceptance Testing