

SISTEM INFORMASI PERSONALIA PADA BALAI BESAR
PERKEMBANGAN PENANGKAPAN IKAN (BBPPI) KOTA SEMARANG
PROVINSI JAWA TENGAH

Sugihartono¹ , Desi Purwanti Kusumaningrum, M.Kom²

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika¹ , Dosen Pembimbing²

Teknik Informatika

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

UDINUS Jl. Nakula 1 No. 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131

Telp (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Email : **tonytonysucipto54@gmail.com**

Makalah Proyek Terakhir

ABSTRAK

ABSTRAK : Kehadiran komputer telah membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaan. Kehadiran teknologi informatika memungkinkan penyajian data menjadi lebih cepat dan efektif. Pekerjaan yang tadinya dikerjakan secara manual kini mulai ditinggalkan karena ketidakpraktisannya.

Pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang pekerjaan yang tadinya masih manual kini mulai dialihkan dengan memanfaatkan teknologi computer yang berbasis informasi. Data-data kepegawaian seperti data pegawai, data DUK dan data gaji kini dapat cepat tersaji dengan adanya teknologi ini atau dengan cara buka website online dan alamat website nya adalah

<http://kepegawaian.djpt.kkp.go.id/> jadi semua pegawai BBPPI Semarang bisa buka website dimana saja.

Untuk dapat mengembangkan lebih baik maka perlu dukungan dengan adanya *software*, *hardware* dan sumber daya manusia yang memadai. Dengan menggunakan perangkat pendukung yang baik serta dengan mempersiapkan petugas yang sebelumnya telah dilatih kemampuannya maka kinerja dari BBPPI (Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan) Semarang khususnya bagian personalia dapat ditingkatkan.

Kata kunci : Sistem Informasi dan personalia

ABSTRACT

The presence of computers has helped humans in solving pekerjaan. Kehadiran informatics technology enables faster data presentation and efektif.

Pekerjaan previously done manually are now beginning to be abandoned due to lack of perfection

In the Hall of the Development of Fishing (BBPPI) Semarang was still manual work is now beginning to be transferred by utilizing computer-based technology informasi. Data-employee data such as data pegawaiian, the data DUK and salary data can now be quickly presented with this technology or

1. PENDAHULUAN

Pada pengolahan data personalia Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang, berbagai permasalahan seringkali muncul. Pada umumnya permasalahan pengolahan data personalia itu disebabkan sistem yang digunakan masih menggunakan manual. Memang selama ini pada Balai Besar Pengembangan Ikan (BBPPI) Semarang sudah menggunakan komputer untuk kegiatan sehari-hari. Tetapi jika diamati kegiatan itu hanya

the way go to the website oline and its website address is <http://kepegawaian.djpt.kkp.go.id/> so all employees can go to the website BBPPI Semarang anywhere. To be able to develop better it is necessary to support the existence of software, hardware and human resources are adequate. By using the support as well as with preparing officers previously trained ability, the performance of BBPPI (Center for Development of Fishing), Hyderabad in particular the personnel can be improved.

Keywords: Information systems and personnel

sebatas pencatatan data secara sederhana semisal pengetikan surat menyurat. Maka penggunaan komputer sebagai alat Bantu penyelesaian tugas belumlah optimal. Salah satu sebab masih digunakannya cara manual yaitu kurangnya sumber daya manusia yang ada pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang. Ketidakhahaman dan kurang terlatihnya sumberdaya manusia yang ada menjadikan pekerjaan menjadi tertunda-tunda dan

membutuhkan waktu yang lama dalam memasukan berkas surat menyurat semua pegawai Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) ke website.

Akibat yang ditimbulkan pada pengolahan data personalia secara manual yaitu Penyampaian informasi akan berjalan lama karena prosedur yang digunakan juga panjang hal ini tentunya akan banyak membuang waktu dan tenaga. Disamping itu akibat yang lain yaitu ketidakakuratan data personalia dan penumpukan berkas-berkas laporan yang telah dibuat sehingga apabila berkas tersebut dibutuhkan sewaktu-waktu tidak dapat disajikan dengan cepat.

PERUMUSAN MASALAH

Mengingat begitu pentingnya pengolahan data karyawan pada bagian personalia, maka diperlukan adanya pengolahan data yang efektif dan efisien dengan maksud untuk memudahkan seorang personalia bekerja dalam menyusun suatu laporan karyawan yang dibutuhkan oleh pimpinan.

BATASAN MASALAH

Dalam melakukan suatu penelitian dan penyelidikan terhadap suatu objek perlu

diketahui dan ditetapkan terlebih dahulu masalah yang akan diteliti, sehingga tidak mengaburkan permasalahan dalam penulisan skripsi ini.

TUJUAN DAN MANFAAT

1.1.1 Tujuan Penelitian

- Untuk membuat sistem informasi personalia pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang Provinsi Jawa Tengah dan memasukan berkas ke dalam website.
- Memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan mata kuliah tugas akhir.

1.1.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

Sebagai sarana untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh dibangku perkuliahan dan akan menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis.

b. Bagi Akademik

- Sebagai sarana untuk mengukur sampai sejauh mana pemahaman dan penguasaan materi yang diberikan kepada mahasiswa dan

sebagai bahan evaluasi akademik.

- Sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melaksanakan mata kuliah tugas skhir

c. Bagi Instansi

Memberikan sumbangan pikiran kepada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang provinsi Jawa Tengah dalam rangka memudahkan kegiatan pengolahan data personalia.

2. LANDASAN TEORI

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.Dalam mendefinisikan system terdapat dua kelompokpendekatan yaitu menekankan pada prosedurnya dan komponennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai: “Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumoul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk

menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen / komponennya mendefinisikan.”Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

DEFINISI SISTEM

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.Dalam mendefinisikan system terdapat dua kelompokpendekatan yaitu menekankan pada prosedurnya dan komponennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai: “Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumoul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen / komponennya mendefinisikan.”Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

DEFINISI INFORMASI

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta Informasi dapat diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.(*Jogiyanto HM,2001*)

DEFINISI SISTEM INFORMASI

Informasi merupakan bagian yang sangat penting dalam suatu organisasi atau perusahaan, suatu informasi harus memiliki kualitas yang baik agar sistem dapat berjalan efektif dan efisien.

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

DEFINISI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta Sistem Informasi Manajemen merupakan penerapan sistem informasi di dalam organisasi untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh semua tingkat manajemen. SIM menurut George M.Scott, 1986 diartikan sebagai: "Kumpulan dari interaksi-interaksi sistem-sistem informasi yang menyediakan informasi baik untuk kebutuhan manajerial maupun kebutuhan operasi". Sedangkan menurut Gordon B Davis, 1974 diartikan sebagai: "Sistem manusia atau mesin yang menyediakan informasi untuk mendukung operasi, manajemen dan fungsi pengambilan keputusan dari suatu organisasi".

PENGERTIAN ANALISA SISTEM

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta Analisa sistem dapat didenifikasikan sebagai pengertian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-

bagian komponennya, dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi, permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan

TAHAP-TAHAP ANALISA SISTEM

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta

Dalam tahap analisa sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan oleh analis sistem sebagai berikut :

- a) Identify (Mengidenifikasi masalah)
Merupakan langkah pertama yang harus dilakukan dalam tahap analisis sistem. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan.
- b) Understand (Memahami kerja dari sistem yang ada)
Langkah ini dapat dilakukan dengan mempelajari secara rinci bagaimana sistem yang ada beroperasi. Untuk mempelajari operasi dari sistem ini

dilakukan data yang dapat diperoleh dengan cara melakukan penelitian.

- c) Analyze (Menganalisa hasil penelitian)

Langkah ini dilakukan berdasarkan data diperoleh dari hasil penelitian yang telah dilakukan.

- d) Report (Membuat laporan hasil penelitian)

Setelah proses analisis sistem ini selesai dilakukan, langkah berikutnya adalah membuat laporan hasil analisis.

DESAIN SISTEM PENGERTIAN DESAIN SISTEM

Bersumber dari buku Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt Penerbit Andi Offset, Yogyakarta. Menurut John Bruch dan Gary Grudnitski perancangan sistem adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. (*Jogiyanto HM,2001*)

3. METODE PENELITIAN

Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang yang beralamat Jalan Yos Sudarso, Kalibaru Barat, Tanjung Emas Semarang. Pelaksanaan penelitian Karya Tulis Ilmiah ini dimulai tanggal 17 Maret s.d 30 April 2014

Bahan

Aplikasi menggunakan PHP dan MySQL dalam pembuatannya dengan didukung software Macromedia Dreamweaver CS3.

PHP merupakan salah satu bahasa script yang terbilang baru dan tersedia secara bebas dan masih memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut. PHP dapat diintergrasikan (embedded) ke dalam web server atau paling unggul dan paling kuat dalam PHP adalah lapisan integrasi data (database integration layer)

Sumber Data

Data-data yang akan dijadikan bahan penulisan laporan ini berupa :

1. Data Primer

Adalah data yang dikumpulkan sendiri oleh perorangan atau suatu organisasi langsung melalui objeknya. Dalam hal ini penulis

melakukan wawancara dengan pegawai tentang data diri dan gaji serta fasilitas yang diterima dan pihak yang terkait untuk mendapatkan data personalia.

2. Data Sekunder

Adalah data yang diperoleh dalam bentuk yang sudah jadi berupa publikasi. Untuk mendapatkan data dapat diperoleh dengan membaca data pribadi softcopy yang dikeluarkan oleh pihak Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang maupun dari Jakarta Pusat.

Metode Pengumpulan Data

Sesuai dengan sumber serta tujuan dan kegunaan dari penyusunan skripsi ini penulis menggunakan metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang mempunyai hubungan langsung terhadap permasalahan yang diteliti. Penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan kepala bagian dan staff-

staff personalia untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

2. Metode Observasi

Pengumpulan data-data dengan cara mengamati, dan melihat secara langsung dan kemudian mengambil kesimpulan agar diperoleh data yang sesuai dengan keadaan yang sebenarnya, yaitu mengamati proses pengolahan data personalia pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang.

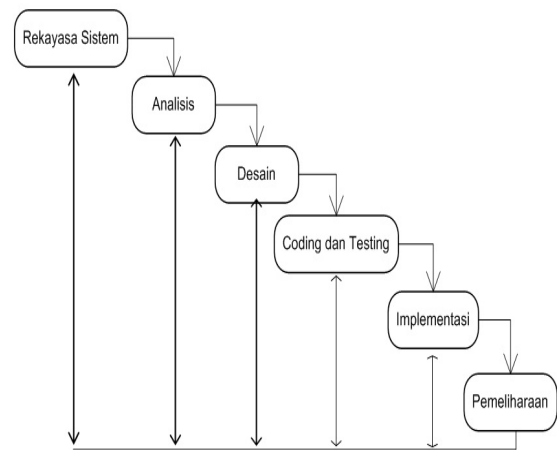
3. Studi Pustaka

Adalah data yang diperoleh dengan cara membaca buku literature, majalah dan buku bacaan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dan dipakai sebagai landasan teori serta dapat digunakan sebagai bahan pelengkap.

Metode Analisa Data

Data mentah yang dikumpulkan dari lapangan akan dianalisa. Analisa data dalam suatu penelitian merupakan bagian yang terpenting. Karena dengan analisa data akan manfaatnya terutama dalam

memecahkan masalah dan mencapai tujuan akhir dari penelitian. Pada tahap ini penulis akan mengadakan analisa yang berbentuk uraian yang memaparkan data-data yang didapat



kemudian dianalisa melalui perancangan system yang akan dibuat.

Metode Pembangun Sistem Informasi Kepegawaian

Metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi kepegawaian dengan cara menganalisis, Desain dan Implementasi.

Metode Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian

Waterfall Model

Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa

sistem pada umumnya. Inti dari metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke -3 akan bisa dilakukan jika tahap ke -1 dan ke -2 sudah dilakukan.

Secara garis besar metode waterfall mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisa, Code dan testing, Penerapan dan Pemeliharaan

Gambar 3.7 Waterfall Model (Air terjun)

4. RANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Tujuan Umum Perusahaan

Sekilas Tentang BBPPI Semarang

- a. Lokasi : Jalan Yos Sudarso, Kalibaru Barat, Tanjung Emas Semarang
- b. Jam Layanan : Pukul 07.00 s/d 15.30
- c. Jenis Layanan : Pendataan Pegawai dan Absensi pegawai
- d. Visi : Menjadi pusat pengembangan dan pusat

informasi yang tangguh dalam teknologi penangkapan ikan.

e. Misi :

1. Menyiapkan bahan informasi produktifitas saran penangkapan ikan;
1. Melakukan perekayasaan sarana penangkapan ikan;
2. Menyiapkan dan menguji bahan standart sarana penangkapan ikan dan operasi penangkapan ikan;
3. Melaksanakan akreditasi lembaga sertifikasi sarana penangkapan ikan, pengawakan kapal perikanan dan tenaga kerja perikanan tangkap;
4. Melaksanakan serifikasi sarana penangkapan ikan, pengawakan kapal perikanan dan tenaga kerja perikanan tangkap;
5. Mengembangkan jejaring teknologi penangkapan ikan;
6. Mengembangkan jaringan sistem informasi teknologi penangkapan ikan;
7. Menyebarkan teknologi penangkapan ikan;

4.2 Sejarah singkat Perusahaan

Berdirinya Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang diawali dengan

berdirinya Pangkalan Armada Survei dan Eksplorasi Direktorat Jenderal Perikanan, Departemen Pertanian RI bertempat di Pelabuhan Tanjung Emas Semarang tahun 1975, berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pertanian Nomor : 190/Kpts/Org/5/1975, tanggal 2 Mei 1975. Sesuai dengan beban tugas yang diberikan, maka berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pertanian Nomor : 308/Kpts/Org/1978, tanggal 1 April 1978 maka ditetapkan sebagai salah satu Unit Pelaksana Teknis (UPT) di bidang perikanan lingkup Direktorat Jenderal Perikanan dengan nama Balai Pengembangan Penangkapan Ikan (BPPI) Semarang.

Seiring dengan perkembangan tugas yang di emban, serta dengan berdirinya Departemen Kelautan dan Perikanan, maka terbitlah Keputusan Menteri Kelautan dan Perikanan Nomor : Kep.26G/MEN/2001, tanggal 01 Mei 2001 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan Semarang. BPPI Semarang mempunyai tugas pokok untuk melaksanakan penerapan dan pengembangan teknik penangkapan dan pengawasan serta kelestarian sumber daya hayati perairan.

Pada tahun 2006 BPPI Semarang meningkat statusnya yaitu dari Eselon III/A menjadi Eselon II/B dengan nama Balai Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI). Perubahan tersebut berdasarkan Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan RI Nomor : Per.03/MEN/2006, tanggal 12 Januari 2006, tentang Susunan Struktur Organisasi Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan.

Struktur organisasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis terhadap Sistem Informasi Personalia pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Kota Semarang Provinsi Jawa Tengah dan mengetahui kendala-kendala yang terjadi terhadap sistem yang berjalan selama ini, maka untuk lebih meningkatkan kinerja dan pemberian pelayanan terhadap kepada pegawai, serta untuk lebih mengefektikan waktu dan tenaga operatornya maka diperlukan suatu sistem komputerisasi yang sanggup memberikan informasi dan pengolahan data yang diperlukan yang lebih cepat, tepat dan akurat.

Penggunaan sistem baru yang berbasis komputer ini adalah suatu usaha untuk

memperbaiki sistem lama yang telah berjalan selama ini dimana dalam sistem ini dimana dalam system tersebut masih menggunakan manual. Dalam sistem lama yang masih berjalan tersebut masih banyak ditemukan berbagai permasalahan seperti kurang efesiennya waktu dan tenaga, pelayanan yang kurang cepat dan penyajian data yang kurang akurat.

Sistem Informasi Personalia ini melalui proses-proses yang melibatkan berbagai pihak yang bersangkutan. Dimulai dari proses scan semua file, file scan tersebut dibuat file Pdf kemudian dimasukkan kedalam SIMPEG. Dengan penggunaan sistem baru yang berbasis website diharapkan dapat memenuhi dan meningkatkan kebutuhan pelayanan khususnya terhadap pegawai.

Sebelum dilakukan penggambaran sistem melalui DFD maka terlebih dahulu akan didefinisikan komposisi yang menyebabkan utuhnya sebuah sistem yaitu :

1. Siapa saja yang menjadi elemen-elemen dalam sistem tersebut.
2. Internet apa saja yang terjadi dari masing-masing elemen.

Dari adanya komposisi tersebut dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Elemen-elemen

- a. Pegawai
- b. Bagian Personalia
- c. Bagian Keuangan
- d. Kepala BBPPI Semarang

2. Interaksi

- a. Pegawai

1. Memberikan masukan data identitas pegawai
2. Menerima kartu identitas dari Bagian Personalia

- b. Bagian Personalia

1. Menerima data identitas pegawai
2. Menginput data identitas pegawai
3. Mengolah data DUK
4. Membuat laporan pegawai
5. Membuat laporan DUK pegawai

- c. Bagian Keuangan

1. Mengolah data gaji pegawai
2. Memberikan pembayaran gaji kepada pegawai
3. Memberikan laporan gaji pegawai

4. Memberikan uang makan siang berdasarkan data absensi didalam website.

Perancangan Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis terhadap Sistem Informasi Personalia pada Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Kota Semarang Provinsi Jawa Tengah dan mengetahui kendala-kendala yang terjadi terhadap sistem yang berjalan selama ini, maka untuk lebih meningkatkan kinerja dan pemberian pelayanan terhadap kepada pegawai, serta untuk lebih mengefektikan waktu dan tenaga operatornya maka diperlukan suatu sistem komputerisasi yang sanggup memberikan informasi dan pengolahan data yang diperlukan yang lebih cepat, tepat dan akurat.

Rancangan Sistem

Dalam pengumpulan data, Informasi umum mengenai kepegawaian diperoleh dari insitusi terkait yaitu Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang. Data-data yang dibutuhkan meliputi :

1. Data Pegawai
2. Data Keluarga Pegawai

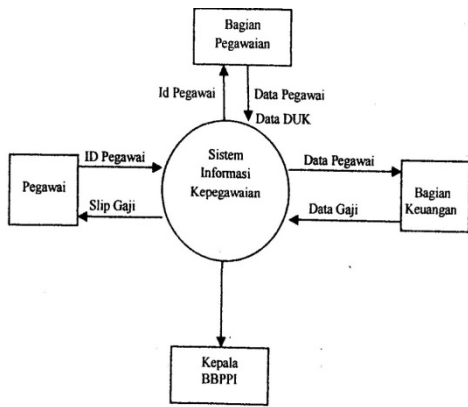
3. Data Anak Pegawai
4. Data Riwayat Pendidikan Pegawai
5. Dara Riwayat Pekerjaan Pegawai
6. Data Riwayat Pelatihan Pegawai
7. Data Riwayat Seminar Pegawai
8. Data Riwayat Kepangkatan Pegawai
9. Data Riwayat Jabatan Pegawai
10. Data Gaji Pegawai
11. Data Mutasi Pegawai
12. Data Pensiun Pegawai
13. Form Pengajian Cuti
14. Form Pengajuan Cuti

Rancangan Proses

Perancangan proses akan menjelaskan bagaimana sistem bekerja untuk mengolah data input mengolah data input menjadi data output dengan fungsi-fungsi yang telah direncanakan.

Diagram Konteks

Dalam diagram konteks tersebut tergambar interaksi masing-masing elemen sehingga tujuan sistem dapat tercapai.



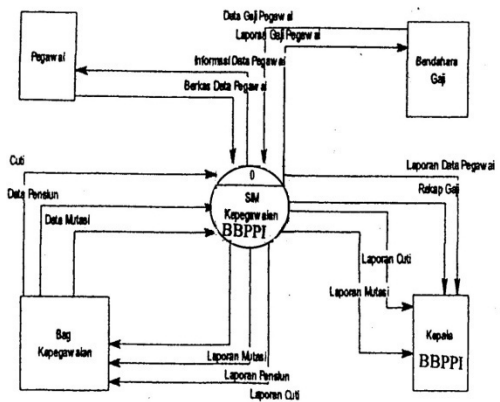
Gambar 4.7 Diagram Konteks

Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan aliran dari sistem SIM Kepegawaian yang dibuat. Dimana proses dimulai dari yang bersifat global sampai ke aliran penyimpanan data ke database. Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu grafik yang menjelaskan sebuah sistem dengan menggunakan bentuk-bentuk atau simbol untuk menggambarkan aliran data dari proses-proses yang saling berhubungan. DFD juga menggambarkan input, proses dan output yang terjadi dalam sebuah sistem.

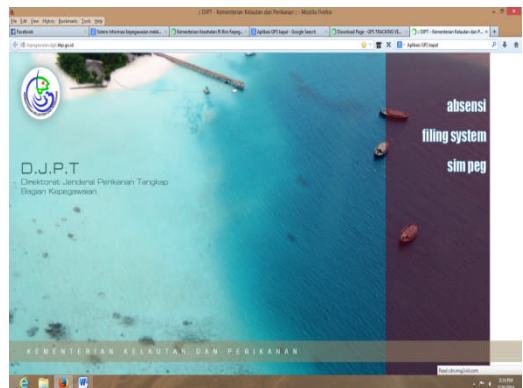
DFD mempunyai level-level mulai dari terkecil yaitu level 0 atau sering disebut dengan *Context Diagram*.

Pada DFD Level 0 ini menggambarkan sistem secara keseluruhan dan hanya mempunyai satu proses saja untuk menggambarkan sistem secara global. Untuk desain DFD level 0 dari sistem ini adalah sebagai berikut



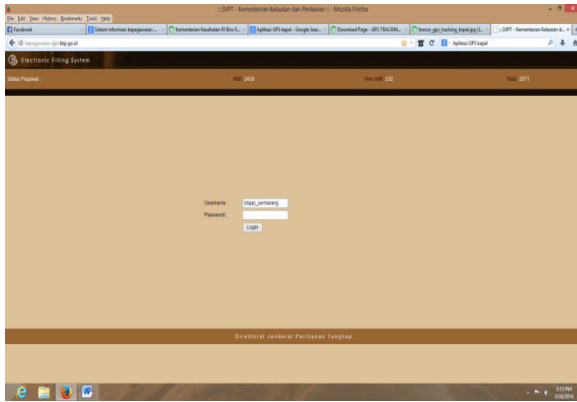
Implementasi Sistem

Halaman Depan filing sistem



Filing system di website D.J.P.T (Direktorat Jenderal Perikanan Tangkap Bagian Kepegawaian) berisikan Data kepegawaian mulai dari Karpeg, SuratNikah, surat lamaran kerja, Piagam dari persiden dll.

Halaman Log in



PENUTUP

5.1 Kesimpulan

- a. Sistem Informasi Personalia adalah salah satu bentuk pengolahan data admitrasi kepegawaian yang dilakukan oleh Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Semarang Provinsi Jawa Tengah dalam rangka mewujudkan tertib admitrasi. Dalam prakteknya, tertib adminitrasi yang diharapkan masih berkesan lamban, karena pengolahan data masih dilakukan secara manual.
- b. Pada Sistem Informasi Personalia yang penulis buat pengolahan datanya meliputi pengolahan data pegawai, pengolahan Daftar Urut Kepangkatan (DUK) dan pengolahan data gaji pegawai dll. Kemudian dari

pengolahan data-data tersebut didapatkan laporan pegawai, laporan DUK , laporan gaji. Untuk pengoaahan data pegawai dan DUK dibuat oleh Bagian Personalia sedangkan pengolahan data gaji dibuat oleh Bagian Keuangan. Semua laporan file kerja maupun kinerja di masukkan website kemudian bisa dilihat oleh Kepala Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Jakarta Pusat.

- c. Dengan penerapan sistem baru untuk olah data personalia diharapkan kinerja dari Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) dapat ditingkatkan dan penyajian data menjadi lebih efektif dan akurat.

5.2 Saran

Setiap hasil karya tentunya masih jauh dari sempurna dan masih ada hal-hal yang perlu dikembangkan. Berdasarkan pengamatan lebih lanjut, terdapat beberapa yang masih terbuka untuk dapat diteliti antara lain dalam sistem informasi kepegawaian ini masih sangat terbatas pada data pegawai, pengajuan cuti dan gaji saja, untuk itu penulis berharap di masa yang akan

datang ada yang menyempurnakan sistem informasi kepegawaian ini, sehingga menjadi sebuah sistem informasi kepegawaian ini, sehingga menjadi sebuah sistem informasi kepegawaian yang terintegrasi dan benar-benar dapat diimplementasikan di Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI) Kota Semarang Provinsi Jawa Tengah

PENUTUP

DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto HM. 2001. **Analisa dan desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Aplikasi Bisnis.** Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristanto Haryanto, 1999. **Konsep dan Perancangan Database,** Andi Offset, Yogyakarta.
- Supranto J, M.A ,2003 **Metode Riset,** Penerbit PT Rineka Cipta, Jakarta, edisi Ketujuh.
- T.Hani Handoko,1999 **Manajemen Personalia dan Manajemen Sumber Daya Manusia edisi 2,** BPPE, Yogyakarta.
- Andi, **Membuat Aplikasi Database Karyawan Online Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL,** Madiun, 2005