

1. Berikan salah satu definisi mengenai desain!
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan metode desain *craftsmanship* dan berikan contoh kasusnya!
3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan metode desain *draftsmanship* dan berikan contoh kasusnya!
4. Seorang desainer *freelance* hendak membuat sebuah foto yang bersifat ilustratif untuk keperluan kalender sebuah bank. Foto tersebut bertema tentang kegiatan menabung di masyarakat. Dia memilih memakai berbagai model *celengan* sebagai obyek fotografinya. Sebelum melakukan pemotretan, desainer tersebut membuat sketsa terlebih dahulu untuk setting fotonya. Dia menentukan tata letaknya, arah pencahayaan dan obyek apa saja yang dipakai. Pemotretan juga dia lakukan sendiri, termasuk dari menyiapkan lampu dan kamera. Setelah foto jadi, desainer tersebut juga melakukan editing digital sendiri dan membuat desain kalender tersebut dia lakukan sendiri juga.
 Nah, metode desain yang dipakai oleh si desainer tersebut termasuk pada metode desain apa? Jelaskan alasannya!
5. Jelaskan apa yang dimaksud dengan asumsi *teknomorphie*!

Dipaparkan Oleh (1)	Dipertahankan Oleh (2)
<p>Kelebihan: (1)</p> <p>Kekurangan: (2)</p>	<p>Kelebihan: (3)</p> <p>Kekurangan: (4)</p>