

Ada banyak tempat bersejarah di Kota Semarang, diantaranya digunakan sebagai tempat wisata namun banyak juga yang tidak dimanfaatkan sama sekali dan tidak terurus kondisinya. Tempat-tempat bersejarah tersebut sebetulnya memiliki potensi untuk menjadi wisata sejarah yang dapat menarik wisatawan ke Kota Semarang. Melihat kondisi tersebut, Anda sebagai desainer multimedia mempunyai ide untuk dapat ikut mengembangkan potensi wisata sejarah tersebut menggunakan multimedia sebagai alat promosi dan Anda memutuskan untuk memulai sebuah proyek multimedia yang temanya adalah promosi wisata sejarah di Kota Semarang. Jelaskan bagaimana Anda melaksanakan proyek tersebut dengan melewati tahapan-tahapan dari suatu proyek multimedia !

Hal-hal yang perlu penjelasan :

- a. Bentuk aplikasi multimedia yang akan dibuat dan gambaran hasil jadinya kira-kira seperti apa.
- b. Detail tentang hal-hal yang Anda lakukan di setiap tahapan.