

**Kerjakan 5 soal berikut ini dengan jelas dan lengkap.**

**Soal 1**

Ada beberapa model yang dapat digunakan selama proses desain interface. Jelaskan model berikut ini beserta contohnya :

- a. CCT ( Cognitive Complexity Theory)
- b. Three State Model

**Soal 2**

Pada saat proses desain sistem interaktif terdapat siklus hidup perangkat lunak atau System Development Life Cycle / SDLC . Jelaskan tahapan dari SDLC tersebut.

**Soal 3**

Evaluasi dilakukan untuk menguji kegunaan dan fungsi dari sistem interaktif.

- a. Sebutkan dan berikan contohnya, 3 tujuan dilakukannya evaluasi.
- b. Pada tahap apa saja evaluasi dilakukan dalam siklus hidup pengembangan sistem ?

**Soal 4**

Jelaskan dan berikan contohnya, prinsip desain user interface berikut ini :

- a. Robustness
- b. Direct Manipulation

**Soal 5**

Dalam Matriks Waktu-Ruang, untuk mengelompokkan sistem kerja sama, jelaskan dan berikan contoh dari :

- a. Kerjasama di tempat sama dan waktu sama yaitu : Audience Response Unit dan File sharing
- b. Kerjasama di tempat beda dan waktu beda, jelaskan dan berikan dua contohnya.