

Jawablah Pertanyaan di Bawah Iri dengan Singkat & Jelas !

1. Pelajaran yang bisa kita ambil dalam kasus e-Gamelan adalah: *Ide, kreativitas, inovasi* dan *keberanian* dalam menghadapi risiko merupakan kunci keberhasilan dari e-gamelan.
→ Terangkan, apa yang Sdr. Ketahui mengenai: *Ide, Kreativitas, Inovasi* dan *Keberanian* dalam menghadapi risiko diatas..!
2. Selain hal tersebut diatas, terlihat jelas adanya: *VISI* (pandangan jauh kedepan), *PERENCANAAN* yang matang, *MOTIVASI* (keinginan untuk maju), kemampuan melihat *PELUANG, RASA PERCAYA DIRI* yang semuanya merupakan unsur-unsur kewirausahaan
→ Terangkan, apa yang Sdr. Ketahui mengenai: *Visi, Perencanaan, Motivasi, Peluang* dan *Rasa Percaya Diri* diatas...!
3. Mengapa kreativitas dan inovasi sedemikian penting terhadap keberlangsungan dan keberhasilan bisnis?
4. Dapatkah kreativitas diajarkan ataukah itu merupakan sifat keturunan, jelaskan..!
5. a. Sesuai dengan saran dari Kao (2001) dan para peneliti lainnya, maka disarankan hanya untuk yang sudah berpengalaman baru bisa memasuki dunia wirausaha.
Terangkan, apa yang dimaksud dengan kalimat diatas..!
- b. Dengan menjadi karyawan, manfaat apa yang bisa kita ambil sehingga kita bisa menjadi wirausaha yang tangguh ..?