

Jawablah soal-soal berikut dengan singkat dan jelas !

Soal I :

1. Uraikan dengan singkat dan jelas konsep dan prinsip objek oriented di bawah ini : (Point 15)
a. class b. Modularity c. Abstraksi
2. Uraikan apa yang menjadi masalah perangkat lunak yang menjadi latar belakang berkembangnya teknologi Rekayasa Perangkat Lunak. (Point 15)
3. Jelaskan keterkaitan antara pemodelan analisis dan perancangan perangkat lunak. Gambarkan keterkaitan dan transformasinya untuk memperjelas jawaban saudara. (point 20)
4. Dari 3 aturan dalam perancangan *user interface* menurut Theo Mendel, salah satunya adalah "reduce the user's memory load", jelaskan maksud dari pernyataan tersebut ! (Point 20)

Soal II :

Dibutuhkan sebuah perangkat lunak berbasis web yang dapat digunakan untuk oleh turis di Kota Semarang untuk mendapatkan berbagai informasi serta melakukan beberapa transaksi secara *online*. Informasi yang harus dapat diperoleh setiap turis adalah informasi mengenai tempat wisata, hotel, alat transportasi dan rumah makan di Kota Semarang

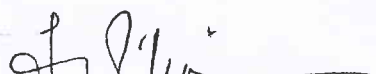
Perangkat lunak juga harus menyediakan sarana bagi turis untuk melakukan transaksi pemesanan hotel dan penyewaan mobil. Perangkat lunak akan meneruskan data transaksi pemesanan hotel dan penyewaan mobil ke sistem lain (misalnya SISHOTEL dan SISRENTAL) dan menerima konfirmasinya secara langsung.

Informasi yang dikelola perangkat lunak ini dikelola oleh seorang admin, sehingga informasi tersebut selalu *up to date*.

Buatlah :

- a. Context Diagramnya
- b. Diagram level 1 dan ERD
- c. Diagram level 2 untuk proses

*****SELAMAT MENGERJAKAN*****

Mengetahui Ketua Program Studi T.Informatika	Koordinator Mata Kuliah 
---	--