

**Jawablah 4 soal di bawah ini !**

1. Jelaskan tujuan dilakukannya "Analisis dan Desain Berorientasi Objek". (Masing-masing 3 tujuan). **Bobot : 20%**
  
2. Perancangan Diagram UML : Sistem Informasi Hotel.  
Aktor : Resepsionis  
Proses yang ada di dalam Sistem Informasi Hotel :
  - Setiap akan mengakses ke sistem komputer, resepsionis melakukan login.
  - Pada proses Check In, resepsionis akan melakukan pencatatan data tamu dan mencatat pemesanan kamar.
  - Selama tamu menginap, semua fasilitas yang digunakan oleh tamu, akan dicatat oleh resepsionis.
  - Setelah masa menginap tamu selesai / proses Check Out , resepsionis mencatat dan menghitung seluruh biaya kamar dan biaya fasilitas. Tamu menerima informasi berupa bill hotel.Buatlah rancangan diagram UML, meliputi :
  - a. Use case diagram dan skenario.
  - b. Sequence diagram
  - c. Activity Diagram
  - d. Class Diagram **Bobot : 40%**
  
3. Strategi pengujian berorientasi objek diantaranya adalah "validasi". Jelaskan dan berikan contohnya. **Bobot : 20%**
  
4. Di dalam SQA / Software Quality Assurance, terdapat biaya kualitas yaitu biaya yang diadakan untuk menampilkan kualitas yang berhubungan dengan aktivitas. Sebutkan 3 biaya kualitas, dan masing-masing berikan contohnya. **Bobot 20%**

😊 Selamat Mengerjakan .👉