

Soal I

1. Jelaskan pengertian di bawah ini :

- a. *Software Engineering*
- b. *Real Time System*
- c. *Parallel Computing*

Point 15

2. Sebutkan dan jelaskan mengenai kriteria perangkat lunak yang baik !

Point 15

3. Jelaskan apa yang Anda ketahui tentang "umbrella activity" dalam proses pengembangan perangkat lunak.

Point 10

4. Dari sekian banyak paradigma software engineering ( waterfall, prototyping, Incremental, RAD, V model, dan lain sebagainya), menurut anda paradigma apa yang paling tepat diterapkan dalam pengembangan software di Indonesia, berikan alasannya terhadap paradigma yang anda pilih !

Point 20

5. Berikan komentar atau tanggapan saudara mengenai mitos dari perangkat lunak seperti di bawah ini :

*" Pernyataan umum dari objectivitas sudah cukup untuk memulai membuat/ menulis program, merinci detilnya nanti saja "*

Point 15

Soal II Point 25

Bila diketahui sebuah sistem yang menangani Pemilihan Mata kuliah (KRS) secara online. Mahasiswa hanya dapat melakukan transaksi tersebut selama waktu yang telah ditentukan. Selama proses pemilihan/ pengisian mata kuliah tersebut, siswa harus logon pada sistem dan mengisi pilihan matakuliah utama dan pilihan yang akan mereka ambil. Sistem akan memproses pilihan matakuliah segera setelah di submit. Syarat dari pemilihan matakuliah akan diperiksa. Jika siswa tidak memenuhi syarat dalam pengambilan matakuliah, maka pilihan matakuliah tersebut akan dibatalkan. Sistem akan menginformasikan siswa tentang kesalahan dan akan bertanya apakah akan menambahkannya kemudian atau akan membatalkan. Sebaliknya, sistem akan menyimpan informasi pilihan matakuliah siswa dan akan menyesuaikan informasi matakuliah ( seperti kapasitas kelas ). Batas akhir pengisian/ pemilihan adalah jam 12 malam, sistem akan membuat laporan pendaftaran matakuliah pada fakultas dan hasil pemilihan matakuliah pada siswa.

Buatlah Model Analisis dalam Context Diagram ( DVD level-0) dan (minimal ) DFD level-1 .

[Tips : untuk memudahkan mengerjakan, buatlah narasi pada context level ]