

( Point 45 )

Di musim Liburan seperti sekarang, banyak di manfaatkan oleh pelajar dan mahasiswa untuk memanfaatkan masa istirahatnya. Salah satu yang menjadi tujuan untuk melepas lelah dan penat adalah dengan mengunjungi tempat hiburan. Selain Mall, tempat hiburan yang juga di minati adalah Cinema. Ada beberapa tawaran film baru yang dapat di tonton. Selain memberi hiburan dengan melihat cinema juga ada nilai- nilai atau pesan yang ingin di sampaikan untuk penonton.

Sebagai salah satu penonton, yang juga tidak mau melewatkan masa liburannya sekaligus juga tidak melupakan pelajaran atau materi yang telah di sampaikan, alangkah indahnya apabila juga ikut memikirkan bagaimana sebuah sistem pembelian karcis cinema dapat berjalan dengan lancar dan penonton merasa nyaman. Nah, sekarang tugas anda adalah membuat sebuah rancangan desain pembelian karcis telepon berbasis object. Tentunya karena waktu tunggu di sela- sela menunggu pintu Teater terbuka tidak begitu lama, maka tidak mungkin merancang secara detail. Anda cukup membuat Use Case Diagram dan Colaboration Diagram. Selamat menikmati hiburan sambil mengerjakan tugas anda



Kasus 2

( Point 40 )

Disiapkan sebuah Skenario untuk pengambilan uang pada ATM sebagai berikut :

- ATM meminta nasabah – nasabah untuk memasukkan kartu
- ATM menerima kartu dan membaca nomor serinya
- ATM meminta nasabah – nasabah memasukkan kata kunci ( Password)-nya
- ATM memeriksa keabsahan kata kunci serta noor seri sebagai kode untuk Bank yang termasuk dalam konsorsium
- ATM mendapati bahwa kata kunci yang di masukkan salah
- ATM meminta nasabah untuk mengulangi pemasukan kata kunci sehingga verifikasi ATM mendapatkan bahwa kata kunci itu benar
- ATM bertanya kepada nasabah tentang jeis transaksi yang diinginkan ( penarikan uang tunai, mencek saldo, dsb ). Misalkan nasabah menginginkan penarikan uang tunai.
- ATM menanyakan jmlah uang yang diinginkan nasabah dan nasabah berubah pikiran dan memijit tombol "CANCEL"
- ATM mengeluarkan kartu milik nasabah dan nasabah mengambilnya
- ATM meminta nasabah untuk memasukkan kartu

Dari skenario diatas buatlah sequence diagram dan class diagram untuk sistem tersebut .

Soal Teori

- Di dalam pemodelan berbasis object ada beberapa diagram yang bisa di gunakan sebagai tool pengembangan, diantaranya adalah Use Case Diagram, Sequence Diagram, Colloboration Diagram , Activity diagram, Class Diagram. Jelaskan hubungan antara diagram diagram tersebut

( Point 20 )