

Bacalah soal-soal berikut dengan baik, kemudian jawablah dengan singkat dan jelas !

1.
 - a. Jelaskan tujuan dari pengujian perangkat lunak.
 - b. Jelaskan perbedaan dasar antara pengujian *Black Box* dan *White Box*.

Point 20
2. Apa yang membedakan pengujian perangkat lunak berorientasi objek dengan yang lain (terstruktur).

Point 20
3. Dari ketiga jenis pengujian fungsional ini, (*Boundary Value Testing*, *Equivalence Class Testing*, dan *Decision Table Testing*) jelaskan tentang usaha yang dilakukan bila dilihat dari banyaknya kasus uji dan kecanggihannya. Bila perlu gambarkan dalam bentuk grafik.

Point 20
4. Berikan penjelasan tentang pengujian yang efisien !

Point 10
5. Pengujian *Decision Table* digunakan untuk program yang memiliki logika kompleks, dan membangkitkan kasus-kasus uji. Ada beberapa hal yang perlu dipikirkan sebelum memilih pengujian *decision table* ini. Sebutkan dan jelaskan hal tersebut.

Point 15
6. Berikan deskripsi singkat beserta contohnya dari tipe *Performance Testing* berikut ini :
 - a. *Stress testing*
 - b. *Compatibility testing*

Point 15