

Bagian I. Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas

1. Jelaskan perbedaan antara *web application* dengan *website* !
Point 15
2. *Screen* atau layar pada sebuah aplikasi web merupakan hal yang sangat diperhatikan, selain untuk menarik perhatian user juga untuk memperkuat konten dari sebuah web. Sebutkan dan jelaskan apa saja yang harus ditampilkan pada *screen* sebuah web.
Point 15
3. Salah satu kriteria dari aplikasi web adalah *transactional web application*, jelaskan dan berikan contoh web transaksi yang dimaksud !
Point 20
4. Perencanaan pembuatan aplikasi web tentunya berbeda dengan pembuatan aplikasi lainnya, salah satunya adalah perencanaan situs web (*website planning*). Apa saja yang harus direncanakan dan jelaskan dengan singkat dan jelas !
Point 20

Bagian II. Studi Kasus

Akan dibangun sebuah perangkat lunak untuk mendukung proses pendaftaran wisuda calon wisudawan dari sebuah perguruan tinggi secara *online*. Melalui aplikasi tersebut, calon wisudawan dapat mendaftarkan untuk wisuda.

Selanjutnya, Biro Akademik dapat melihat usulan pendaftaran wisuda untuk disetujui/ditolak. Usulan yang ditolak dapat diperbaiki setelah calon wisudawan memenuhi seluruh persyaratan.

Usulan yang telah disetujui oleh Biro Akademik dapat langsung diproses oleh Petugas Administrasi untuk pencetakan undangan wisuda. Undangan bisa dicetak apabila status kelulusan sudah beres. Informasi ini diperoleh dari perangkat lunak lain yaitu SIFAK (Sistem Informasi Fakultas). Perangkat lunak ini juga berhubungan dengan perangkat lunak SIPER (Sistem Informasi Perpustakaan) untuk mendapatkan informasi tentang bukti tidak ada pinjaman buku dan bukti penyerahan buku. Perangkat lunak lain yang berhubungan dengan system ini juga adalah SIBIKU, yaitu untuk mendapatkan informasi tentang status lunas dari pembayaran.

Dari deskripsi di atas, buatlah :

- Diagram Use Case
 - Sequence Diagram untuk usecase yang berhubungan dengan pembayaran
- Point 30

Koordinator Mata Kuliah

Mengetahui,

Ketua Program Studi