

Bagian I. Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas

1. Jelaskan beberapa konsep OO berikut ini :  
a. Class      b. Object      c. Inheritance  
Point 15
2. Jelaskan perbedaan antara analisis dan desain metoda terstruktur dengan metoda berorientasi objek !  
Point 15
3. Menurut anda, apa manfaat digunakannya standar dalam pembangunan perangkat lunak. Sebutkan beberapa contoh standar dan organisasi pembuat standar yang anda ketahui.  
Point 20
4. Apa yang digambarkan dengan *collaboration diagram* dan *sequence diagram*. Jelaskan persamaan dan perbedaan kedua diagram tersebut.  
Point 20

Bagian II. Studi Kasus


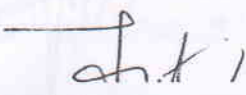
Sebuah perusahaan akan mengatur proses pemesanan barang yang dilakukan oleh pelanggan. Pelanggan di sini dibedakan menjadi pelanggan perorangan dan pelanggan perusahaan. Aturan yang membedakan antara pelanggan tersebut adalah bahwa pelanggan perorangan perlu membayar dahulu sebelum pesanan dikirimkan sedangkan pelanggan perusahaan proses pembayaran ditagih setiap bulan. Adapun pesanan dilakukan per produk, dan setiap produk terdiri dari jumlah, dan harga. Pelanggan bisa memesan beberapa produk. Setiap pesanan dilakukan dipisahkan per produknya. Untuk setiap produk yang dipesan akan dilakukan pengecekan terhadap stok yang tersedia. Jika produk yang dipesan tersedia dan jumlahnya mencukupi maka pindahkan pesanan dari stok, sedangkan bila tidak mencukupi maka harus ada proses *reorder*.

Dari ilustrasi di atas, buatlah :

- a. Use case diagram
- b. Class diagram untuk order barang
- c. Interaction diagram untuk proses order barang.

Point 30

Selamat Bekerja !!

Mengetahui,  Ketua Program Studi  	Mengetahui,  Koordinator Mata Kuliah  
---	--