

KASUS:

Tahun 2014 adalah tahun pelaksanaan pesta demokrasi di Indonesia, yakni diadakannya Pemilihan Umum untuk memilih anggota MPR, DPR, Presiden dan Wapres secara langsung oleh rakyat. Fenomena yang ada di masyarakat kita adalah masih rentan terhadap praktek tidak sehat soal ini, sebagai contoh *money politic*, serangan fajar, iming-iming objek duniawi bahkan ada pula yang menjurus ke intimidasi.

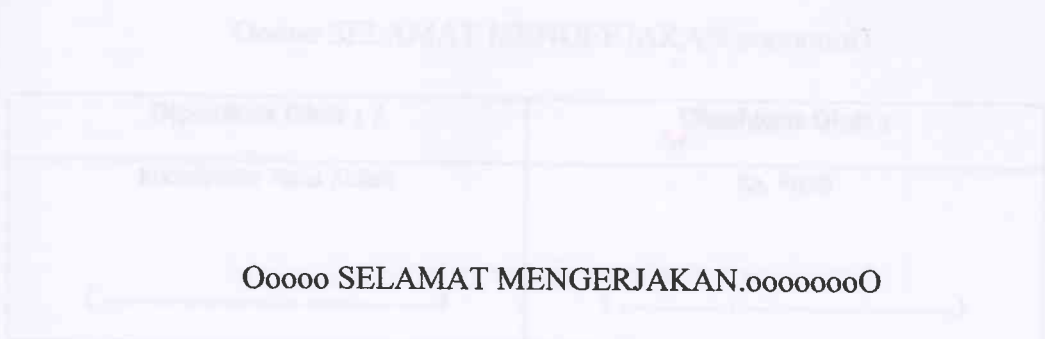
BAWASLU dan KPU sebagai lembaga yang bertanggung jawab akan terlaksananya pemilu nantinya merasa perlu mengedukasi masyarakat agar pelaksanaan pemilu berjalan Jujur dan Adil. Salah satu agenda mereka adalah mencoba mengatasi masalah tersebut dengan pendekatan melalui penggunaan media ILM sebagai sarana sosialisasi untuk seluruh lapisan masyarakat di Indonesia.

Soal:

Sebagai disainer, maka langkah-langkah apa yang harus saudara persiapkan agar ILM yang diharapkan BAWASLU dan KPU dapat terwujud, hal ini sesuai dengan asas Jujur dan Adil? serta mengena keseluruhan lapisan masyarakat.

Deskripsikan langkah tersebut sesuai metode perancangan yang telah saudara pelajari, hierarkis dan runtut yang dituangkan ke dalam garis besar pokok-pokok konsep disain yang dituangkan kedalam beberapa paragraph kalimat.

NB: Deskripsi tidak perlu diakhiri dengan pembuatan *art work* atau disain media.



Diperiksa Oleh : /	Disahkan Oleh :
Koordinator Mata Kuliah	Ka. Prodi
(.....)	(.....)