

SOAL :

Buatlah **dokumen yang sesuai dengan Game Document Design (GDD)** dari 6 (enam) game yang **terdiri dari 5 (lima) game dengan genre yang berbeda dan 1 (satu) game yang direncanakan akan anda buat.**

Game Document Design (GDD) menggunakan buatan Chris Taylor atau Mark Baldwin yang minimal terdiri dari :

1. Title Page
2. Table of Contents
3. Design History
4. Game Overview
5. Gameplay and Mechanics
6. Story, Setting and Character
7. Levels
8. Interface
9. Artificial Intelligence
10. Technical
11. Game Art
12. Secondary Software
13. Management
14. Appendices

Dokumen GDD dikumpulkan pada saat anda ujian, Jum'at 12 Juli 2013, pada petugas jaga Ujian.

*******SELAMAT MENGERJAKAN*******