

Ceritakan pendapat ilmiah Anda tentang bagaimana multimedia dapat meningkatkan prestasi belajar siswa sekolah dasar pada suatu mata pelajaran (pilih salah satu mata pelajaran diantara Ilmu Pengetahuan Alam, Matematika atau Bahasa Indonesia) !  
<Keterangan : Poin dari pendapat Anda didasarkan pada : elemen-elemen dasar yang menjadi kelebihan multimedia, bentuk aplikasi multimedia yang dapat dibuat untuk mendukung pembelajaran tersebut (misal : animasi, web, game, cd interaktif, dll) dan alasan kenapa memilih bentuk aplikasi multimedia tersebut >

2. Masih berkaitan dengan soal di atas, jika Anda sebagai desainer multimedia akan merealisasikan proyek multimedia tersebut, ceritakan secara detail dan spesifik tahapan-tahapan dalam proyek multimedia yang akan Anda jalani ! <Keterangan : penjelasan secara detail dan spesifik, misalnya jika pada tahap yang di dalamnya ada pembuatan storyboard Anda harus juga membuat storyboard singkat>
3. Seorang teman mempunyai rencana untuk menjual makanan ringan hasil produknnya sendiri dan ia meminta saran kepada Anda tentang cara pemasarannya. Berkaitan dengan pengetahuan Anda tentang teknologi internet, apa saran Anda terhadap teman Anda tersebut dalam menjual produknya ? <Keterangan : Anda dapat menjelaskan kelebihan dari internet dan memberikan contoh nyata bagaimana teman Anda tersebut dapat menjual produknya secara online>
4. Seorang teman meminta pendapat tentang studio desain yang baru saja dia buat. Studio tersebut memiliki 6 komputer yang akan dipakai oleh tiap staff. Anda menyarankan untuk membuat jaringan komputer yang menghubungkan antar komputer yang ada di studio tersebut. Jelaskan alasan Anda untuk membuat jaringan komputer kepada teman Anda ! <Keterangan : alasan Anda dapat didasarkan pada hal-hal berikut : kelebihan jaringan komputer, menggunakan kabel atau wireless, perbedaan antara jaringan dengan kabel dan wireless (Anda dapat menjelaskan tentang kelebihan dan kelemahan dari tiap jenis jaringan tersebut).>