

- **Jawablah dengan singkat dan jelas 5 soal di bawah ini !!!!!.**
- **MOHON TIDAK MENGARANG dan usahakan bisa urut nomor !!!!!.**

1. "Kurangi aktifitas mengingat" adalah salah satu dari delapan aturan emas desain dialog. Jelaskan dengan contoh dari aturan tersebut.
2. Apa yang dimaksud dengan rancangan NonAntropomorfik, dan berikan contoh dalam bentuk Bahasa Indonesia.
3. Pada notasi desain dialog, bahasa komputer dibagi menjadi tiga tingkatan (Leksikal, Sintak dan Semantik). Jelaskan tingkatan Leksikal dan berikan contoh nyata.
4. Jelaskan konsep model pengguna (kognitif) GOMS.
5. Jelaskan contoh nyata dan bagaimana konsep bekerjanya contoh tersebut dari groupware Asynchronous Remote.