

MATA KULIAH PENGANTAR DESAIN GRAFIS

1. Dalam Pembuatan sebuah desain kita perlu memperhatikan bentuk desain yang Anda inginkan. Tentunya supaya desain Anda dapat dilihat bagus (sesuai maksud dan tujuan Anda membuatnya), maka unsur-unsur pembuatan desain yang perlu diperhatikan adalah...
2. Buatlah contoh pada area 10cmx10cm tiga dari beberapa unsur yang ada dengan berbagai bahan dan alat masing-masing 3
3. Warna merupakan unsur penting dalam obyek desain. Karena dengan warna orang bisa menampilkan identitas, menyampaikan pesan atau membedakan sifat dari bentuk - bentuk visual secara jelas. Dalam prakteknya sumber warna dibedakan menjadi dua: yaitu....
4. Jawaban pada no.3 Buatlah diagram pada keduanya
5. Tekstur (texture) atau barik, ialah sifat permukaan. Sifat permukaan dapat halus, polos, kasar, licin, mengkilap, berkerut, lunak, keras dan sebagainya.
 - a. pengertian Tekstur visual adalah...
 - b. Sebutkan macamnya

MATA KULIAH PENGANTAR DESAIN GRAFIS

1. Secara teoritis , jika kedua titik dihubungkan atau sebuah titik bergerak, maka jejak yang dilaluinya membentuk suatu garis. Dengan kata lain, deretan sejumlah titik atau noktah dapat membentuk sebuah garis, dengan demikian sebuah garis diawali dan diakhiri dengan titik,
 - a. gambarlah perwujudan garis dari segi jenis maupun arah
 - b. berilah karakter/kesan pada masing-masing jenis maupun arah

2. raut dapat dipandang sebagai perwujudan yang dikelilingi oleh kontur, baik untuk menyatakan sesuatu yang pipih dan datar, seperti pada bidang, maupun yang padat bervolume, seperti pada gumpal atau gempal (mass). Tetapi raut juga dapat terbentuk oleh sapuan-sapuan bidang warna.

Dari segi perwujudannya raut dapat dibedakan menjadi...sebutkan dan gambarkanlah

3. Setiap warna mempunyai karakteristik tersendiri. Dengan warna kita dapat mengkomunikasikan desain kita kepada audience secara efektif.
 - a. Beberapa tokoh yang mempelajari warna pigmen antara lain ialah (minimal 5)
 - b. Mereka umumnya mengemukakan warna pokok (primer) yakni...

4. tekstur dapat dibedakan menjadi tekstur visual dan tekstur taktil, jelaskan masing-masing & berilah contoh bendanya

5. jelaskan pengertian di bawah ini
 - a. shade
 - b. tone
 - c. intensity