

Jawablah dengan singkat dan jelas **5** soal dibawah ini !

1. Notasi diagramatik merupakan bentuk yang paling sering digunakan dalam desain dialog. Jelaskan dan berikan contoh dari bentuk notasi diagramatik Cognitive Complexity Theory (CCT).
2. Arsitektur kognitif adalah asumsi arsitektural yang mendasari pemodelan kognitif, diantaranya yaitu Problem Space Model. Jelaskan dan berikan contoh apa yang dimaksud Problem Space Model tersebut !
3. Pada saat proses desain sistem interaktif terdapat siklus hidup perangkat lunak atau System Development Life Cycle / SDLC . Jelaskan tahapan dari SDLC tersebut. Jelaskan dan berikan contoh apa yang dimaksud prinsip dari desain user interface mengenai "Invisible Technology" dan "Product Compatibility" ?
4. Pada proses perancangan sistem, terdapat teknik-teknik evaluasi.
 - a. Jelaskan definisi evaluasi tersebut.
 - b. Evaluasi dilaksanakan pada tahap apa saja dari tahapan SDLC ?
 - c. Jelaskan tujuan evaluasi tentang "Melihat efek interface bagi pengguna"
5. Gambarkan dan beri contohnya dari groupware yang merupakan matrik ruang dan waktu (yang terdiri dari Synchronous, Asynchronous, Co-Located, dan Remote).

😊 *Selamat Mengerjakan* 👍

Diperiksa Oleh :	Disahkan Oleh :
Koordinator Mata Kuliah 	Ka. Prodi