

UJIAN TENGAH SEMESTER MK. METODOLOGI DESAIN

Soal:

1. Apa perbedaan metode *Craftmanship* dan metode *Draughtmanship*?
2. Bidang desain komunikasi visual, masuk ke dalam metode yang mana? Apa alasannya?
3. Mengapa asumsi *technomorphie* tidak 100% benar? Apa alasannya?
4. Sebutkan salah satu definisi desain!
5. Mengapa dalam desain memerlukan metodologi?