

• **Jawablah dengan singkat dan jelas 5 soal di bawah ini.**

1. Apa yang dimaksud 'user interface' / antarmuka pemakai ? Sebutkan dan berikan contoh empat jenis antarmuka pada komputer.
2. Jelaskan dan berikan contoh, apa yang dimaksud dengan "Manusia dipandang sebagai sistem pemroses informasi".
3. Apa yang dimaksud "interaksi". Jelaskan beserta contoh 3 level/tingkat interaksi, sehingga bisa terjadi interaksi yang baik.
4. Jelaskan dan berikan contoh dari jenis paradigma yaitu : Hypertext dan WIMP
5. Jelaskan dan berikan contoh daya guna heuristik berikut ini :
 - a. Pesan Kesalahan yang Baik
 - b. Sistem Timbal Balik

000 Selamat Mengerjakan 000

Diperiksa Oleh :	Disahkan Oleh :
Koordinator Mata Kuliah 	Ka. Prodi