

MP pagi

I. Pilihlah jawaban yang paling benar dengan menulis jawaban pada lembar jawaban yang sudah disediakan (Point 40%).

1. Alat bantu yang dipilih dan digunakan oleh peneliti dalam kegiatannya mengumpulkan data adalah:
 - a. Kerangka penelitian
 - b. Proposal Penelitian
 - c. Instrumen pengumpulan data
 - d. Variable Penelitian
2. Data yang diambil dengan kuesioner langsung ke objek penelitian:
 - a. Data sekunder
 - b. Data Ordinal
 - c. Data primer
 - d. Data Diskrit
3. Perancangan Sistem Basisdata Industri Kreatif di Jawa Tengah. Judul tersebut termasuk:
 - a. Penelitian Terapan
 - b. Penelitian Dasar
 - c. Penelitian Konfirmatori
 - d. Penelitian Exploratori
4. Pengaruh media game online terhadap tingkat kehadiran perkuliahan. Media game online adalah variabel:
 - a. Independent
 - b. Moderating
 - c. Dependent
 - d. Intervening
5. Tingkat pendidikan [].SD [].SMP [].SMA [].Perguruan Tinggi Angket tersebut termasuk :
 - a. Angket campuran
 - b. Angket terbuka
 - c. Bukan angket
 - d. Angket tertutup
6. Suatu rencana yang harus dibuat oleh calon peneliti sebelum terjun ke lapangan untuk mengumpulkan data dan informasi yang kemudian diolah.
 - a. Desain Penelitian
 - b. Kerangka Teoritis
 - c. Kerangka Konseptual
 - d. Hipotesis Penelitian
7. Mencari tahu berhubungan dengan suatu masalah tanpa pengujian statistik
 - a. Penelitian Dasar
 - b. Penelitian Terapan
 - c. Penelitian Exploratori
 - d. Penelitian Konfirmatori
8. Berisi fenomena, fakta, harapan, gejala dan disajikan dalam bentuk hal umum menuju hal yang khusus, berkaitan dengan masalah yang akan dikaji.
 - a. Kajian Pustaka
 - b. Latar Belakang
 - c. Hipotesis
 - d. Rumusan Masalah
9. Suatu pernyataan yang mempermasalahkan keberadaan suatu variabel atau mempersoalkan hubungan antar variabel pada suatu fenomena, merupakan definisi dari
 - a. Perumusan masalah
 - b. Hipotesis
 - c. Kerangka teoritis
 - d. Penelitian Konfirmatori
10. Urutan yang benar dalam menuliskan daftar pustaka menggunakan APA adalah
 - a. Penulis, judul karya tulis, tahun
 - b. Penulis, tahun, judul karya tulis
 - c. Penulis, nama jurnal, tahun
 - d. Penulis, tahun, nama jurnal
11. Pengaruh implementasi sistem informasi terhadap kepuasan pelanggan. Variabel Independennya adalah:
 - a. Implementasi sistem informasi
 - b. Penggunaan Komputer
 - c. Kepuasan pelanggan
 - d. Perusahaan

12. Dalam suatu penelitian, yang ingin dibuktikan adalah menolak:
 - a. Hipotesis Nol
 - b. Metode Penelitian
 - c. Desain penelitian
 - d. Kerangka Teoritis
13. Pada populasi homogen, pengambilan sampel dilakukan secara bertingkat/berlapis merupakan metode:
 - a. Sampling Acak Sederhana (Simple Random Sampling)
 - b. Sampling Acak Berlapis (Stratified Random Sampling)
 - c. Sampling Acak Kelompok (Cluster Random Sampling)
 - d. Sampling Acak Multi Tahap (Multistage Random Sampling)
14. Memecahkan atau menyelesaikan permasalahan yang dihadapi merupakan :
 - a. Outcome Penelitian
 - b. Manfaat Penelitian
 - c. Tujuan penelitian
 - d. Dampak penelitian
15. Penelitian kualitatif dan kuantitatif adalah klasifikasi penelitian berdasarkan:
 - a. Jenis informasi
 - b. Aplikasi
 - c. Maksud penelitian
 - d. Perlakuan Data
16. Dibawah ini adalah teknik/metode pengumpulan data, kecuali:
 - a. Colecting Data
 - b. Interview
 - c. Kuesioner
 - d. Observasi
17. Dibawah ini adalah metodologi pengembangan Sistem Informasi:
 - a. SDLC, PROTOTIPE dan RAD
 - b. SDLC, Normalisasi dan ERD
 - c. CBIS, SDLC dan DFD
 - d. Betul Semua
18. Dibawah ini merupakan alasan penggunaan sampel, kecuali:
 - a. Populasi banyak
 - b. kadang lebih baik dibanding sensus
 - c. Dari teori jelas
 - d. Lebih cepat
19. Simple random sampling hanya bisa dilakukan jika:
 - a. Populasi heterogen
 - b. Ada sensus
 - c. Populasi homogen
 - d. Lebih cepat
20. Tahapan untuk mengidentifikasi kebutuhan informasi dalam SDLC adalah tahapan
 - a. Analisis
 - b. Perencanaan
 - c. Implementasi
 - d. Desain

II. *Tulislah jawaban pertanyaan-pertanyaan di bawah ini dengan benar dan jelas pada lembar jawaban yang telah disediakan. (60 %)*

1. Berdasarkan proposal penelitian yang sudah anda buat, jelaskan *topik penelitian* yang anda minati; Jelaskan pula *fenomena* yang anda angkat seperti tertulis pada *latar belakang* proposal penelitian anda.
2. Berdasarkan fenomena tersebut, rumuskan *permasalahan penelitian* anda dalam bentuk *research question* atau *problem statement*, dan tentukan pula *tujuan penelitiannya*.

3. Terdapat berbagai cara untuk menuliskan referensi, misalnya menggunakan APA, Harvard dll. Berikan contoh penggunaannya (satu cara saja, misalnya menggunakan APA) untuk menuliskan:
 - a. Referensi berupa *journal paper* atau referensi berupa *conference paper*
 - b. Referensi berupa halaman Web

MP Sore

I. Pilihlah jawaban yang paling benar dengan menulis jawaban pada lembar jawaban yang sudah disediakan (Point 40%).

1. Cara-cara yang dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data:
 - a. Metode Pengumpulan data
 - b. Proposal Penelitian
 - c. Instrumen pengumpulan data
 - d. Variable Penelitian
2. Pengaruh media game online terhadap tingkat kehadiran perkuliahan. Media game online adalah variabel:
 - a. Independent
 - b. Moderating
 - c. Dependent
 - d. Intervening
3. Alat bantu yang dipilih dan digunakan oleh peneliti dalam kegiatannya mengumpulkan data agar kegiatan tersebut menjadi sistematis dan dipermudah olehnya
 - a. Metode Pengumpulan data
 - b. Proposal Penelitian
 - c. Instrumen pengumpulan data
 - d. Variable Penelitian
4. Tingkat pendidikan [] . SD [] . SMP [] SMA [] Perguruan Tinggi Angket tersebut termasuk :
 - a. Angket terbuka
 - b. Angket campuran
 - c. Angket tertutup
 - d. Bukan angket
5. Jika kita mendapatkan data peringkat juara kelas dari semua SMA Negeri di Semarang maka data tersebut termasuk dalam:
 - a. Data Rasio
 - b. Data Ordinal
 - c. Data Interval
 - d. Data Diskrit
6. Perancangan Sistem Basisdata Industri Kreatif di Jawa Tengah. Judul tersebut termasuk
 - a. Penelitian Terapan
 - b. Penelitian Dasar
 - c. Penelitian Konfirmatori
 - d. Penelitian Exploratori
7. Berisi fenomena, fakta, harapan, gejala dan disajikan dalam bentuk hal umum menuju hal yang khusus, berkaitan dengan masalah yang akan dikaji.
 - a. Latar Belakang
 - b. Kajian Pustaka
 - c. Rumusan Masalah
 - d. Hipotesis
8. Suatu rencana yang harus dibuat oleh calon peneliti sebelum terjun ke lapangan untuk mengumpulkan data dan informasi yang kemudian diolah.
 - a. Rancangan Penelitian
 - b. Kerangka Teoritis
 - c. Kerangka Konseptual
 - d. Hipotesis Penelitian
9. Mencari tahu berhubungan dengan suatu masalah tanpa pengujian statistik
 - a. Penelitian Terapan
 - b. Penelitian Dasar
 - c. Penelitian Konfirmatori
 - d. Penelitian Exploratori

10. Suatu pernyataan yang mempersoalkan keberadaan suatu variabel atau mempersoalkan hubungan antar variabel pada suatu fenomena, merupakan definisi dari
 - a. Masalah
 - b. Hipotesis
 - c. Kerangka teoritis
 - d. Penelitian Konfirmatori

11. Dibawah ini merupakan syarat rumusan masalah kecuali
 - a. Menarik dan bermanfaat
 - b. Hal yang baru
 - c. Dapat diuji
 - d. Dari teori jelas

12. Dalam penelitian, yang ingin dibuktikan adalah menolak:
 - a. Hipotesis Nol
 - b. Metode Penelitian
 - c. Hipotesis Alternatif
 - d. Kerangka Teoritis

13. Pengaruh sikap pengguna komputer terhadap penggunaan komputer. Variabel Independen adalah:
 - a. Pengguna Komputer
 - b. Penggunaan Komputer
 - c. Sikap Pengguna Komputer
 - d. Sikap Pengguna dan Penggunaan Komputer

14. Dibawah ini adalah contoh penelitian yang tidak perlu menggunakan Hipotesis
 - a. Pengaruh jam belajar mandiri terhadap prestasi belajar
 - b. Perancangan Basisdata sistem informasi akademik di Universitas Majapahit
 - c. Pengaruh perancangan basis data terhadap kecepatan akses data
 - d. Faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan teknologi informasi pegawai pemerintah

15. Dibawah ini adalah teknik/metode pengumpulan data, kecuali:
 - a. Interview
 - b. Colecting Data
 - c. Observasi
 - d. Kuesioner

16. Pada populasi homogen, pengambilan sampel dilakukan secara bertingkat/berlapis merupakan metode:
 - a. Sampling Acak Sederhana (Simple Random Sampling)
 - b. Sampling Acak Berlapis (Stratified Random Sampling)
 - c. Sampling Acak Kelompok (Cluster Random Sampling)
 - d. Sampling Acak Multi Tahap (Multistage Random Sampling)

17. Penelitian kualitatif dan kuantitatif adalah klasifikasi penelitian berdasarkan:
 - a. Aplikasi
 - b. Jenis informasi
 - c. Perlakuan Data
 - d. Maksud penelitian

18. Memecahkan atau menyelesaikan permasalahan yang dihadapi merupakan :
 - a. Manfaat Penelitian
 - b. Outcome Penelitian
 - c. Dampak penelitian
 - d. Tujuan penelitian

19. Tahapan untuk mengidentifikasi kebutuhan informasi dalam SDLC adalah tahapan
 - a. Perencanaan
 - b. Analisis
 - c. Desain
 - d. Implementasi

20. Dibawah ini adalah metodologi pengembangan Sistem Informasi:

- a. SDLC, PROTOTIPE dan RAD
- b. SDLC, Normalisasi dan ERD
- c. CBIS, SDLC dan DFD
- d. Betul Semua

II. Jawablah pertanyaan-pertanyaan dibawah ini dengan tepat dan jelas. (60 %)

1. Berdasarkan proposal penelitian yang anda buat, tulislah *topik penelitian* yang anda usulkan. Jelaskan pula fenomena yang anda angkat pada proposal tersebut.
2. Berdasarkan fenomena tersebut, *rumuskan* masalah penelitiannya dalam bentuk *research question* atau *problem statement*, dan tentukan pula *tujuan penelitiannya*.
3. Bagaimana cara melakukan sitasi (*citation*) dan menuliskan daftar pustaka (*reference list*) dengan salah satu teknik yang ada, misalnya dengan APA atau Harvard untuk menuliskan:
 - a. Referensi berupa *journal paper*
 - b. Sebuah posting dari Blog (blog posting)