

**I. Jawablah dengan singkat dan jelas.**

1. Interaksi merupakan dialog antara manusia dan komputer. Jelaskan ragam dialog berikut ini, dan berikan contohnya :
  - a. Query Interface
  - b. Form-Fills Interface
2. Ada beberapa model yang dapat digunakan selama proses desain interface, diantaranya Model Hirarki Tugas dan Goal, yang meliputi :
  - a. GOMS / Goals, Operators, Methods and Selections
  - b. CCT / Cognitive Complexity TheoryJelaskan secara singkat beserta contohnya, dari kedua model tersebut.
3. Prinsip Desain User Interface, yang harus dipahami para perancang sistem, terutama untuk hasil maksimal dari tampilan yang dibuat, diantaranya :
  - a. User Compatibility
  - b. Invisible TechnologyJelaskan kedua prinsip tersebut, dan berikan contohnya.
4. Dalam teknik evaluasi sistem interaktif, terdapat beberapa tujuan dari evaluasi sistem tersebut, yaitu : *melihat seberapa jauh sistem berfungsi*. Jelaskan maksud dari tujuan tersebut beserta contohnya.
5. Dalam *Computer Supported Cooperative Work / CSCW*, terdapat matriks yang mengelompokkan sistem kerjasama. Jelaskan kelompok sistem kerjasama berikut ini :
  - a. Interactive Game Network
  - b. Audience Response UnitJelaskan kedua kelompok sistem kerjasama tersebut dan berikan contohnya.

*Semoga Sukses*