

## **UAS Organisasi Arsitektur dan Komputer**

1. Apa yang anda ketahui tentang :
  - a. datapath
  - b. bottleneck
  - c. interrupt
  - d. cache memory
2. Sebutkan macam-macam input & output device beserta penjelasannya.
3. Sebutkan dan jelaskan 4 cara dalam peningkatan kinerja prosesor yang anda ketahui.
4. Jelaskan perbedaan arsitektur single bus dan multiple bus beserta keuntungan dan kerugiannya.
5. Jelaskan siklus eksekusi suatu program dalam sebuah system computer

----- *Do the best and Get the best*-----