

Klasifikasi Penentuan Tim Utama Olahraga Hockey menggunakan Algoritma C4.5 (Study Kasus : Tim Hockey Kabupaten Kendal)

BUDI UTAMI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106292@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Klasifikasi pemain hockey dilakukan untuk mengklasifikasi pemain yang dapat lolos masuk tim utama dan gagal masuk tim utama. Klasifikasi dilakukan menggunakan data mining algoritma C4.5. Data yang digunakan untuk penelitian meliputi data multilevel pemain, data sprint, data tembakan push, data control bola, dan data game pemain. Proses data mining pada data training akan menghasilkan sebuah pohon keputusan atau rule. Metode evaluasi yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan confusion matrik dimana nilai akurasi untuk tiga kali pengujian mengalami kenaikan yaitu untuk prosentase data training dan data testing sebesar 70%:30% menghasilkan nilai akurasi sebesar 70%, prosentase data 80%:20% menghasilkan nilai akurasi sebesar 75%, dan untuk prosentase data 90%:10% menghasilkan nilai akurasi sebesar 80%. Ini membuktikan bahwa semakin besar data training maka semakin besar pula nilai akurasi yang didapat.

Kata Kunci : Hockey, klasifikasi, C4.5, data mining, confusion matrix

Classification for Determination Of Hockey Sport First Team Using C4.5 Algorithm With Case Study on Kendal Regency Hockey Team

BUDI UTAMI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106292@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The classification of hockey players is done to classify the players who can pass to be the first team and the players who are failed. The classification is done by using algorithms mining data c4.5. The used data of this research include the players' multilevel data, sprint data, push shot data, ball control data, and players' game data. Data mining process on training data is resulting a decision tree or rule. Evaluation method done in this research uses a confusion matrix in which the accuracy scores for three times testing increased the percentage of training and testing data. The first testing with the data percentage at 70%:30% yields accuracy score 70%, the second testing with the data percentage at 80%:20% yields accuracy score 75% and the last testing with the data percentage at 90%:10% yields accuracy score 80%. Those prove that the greater training data will result the greater accuracy scores.

Keyword : Hockey, classification, C4.5, mining data, confusion matrix