

RANCANG BANGUN MOBILE APPLICATION PERHITUNGAN BERAT BADAN IDEAL DAN INFORMASI STATUS GIZI BALITA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE PROTOTYPE

FEFY SILVIADEWI

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201104350@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRAK

Berbagai masalah berat badan yang dialami masyarakat Indonesia, mulai dari kekurangan berat badan, berat badan berlebih yang disebabkan tidak seimbangnya asupan gizi ataupun makanan yang dibutuhkan oleh tubuh. Hal tersebut terjadi tidak terlepas karena asupan makanan yang dikonsumsi oleh tubuh. Seperti halnya pada balita, menurut para orang tua anak yang memiliki postur tubuh yang gemuk terlihat lucu dan menggemaskan. Kenyataannya hal tersebut tidak baik untuk anak karena berat badan yang berlebih dapat memicu berbagai macam penyakit. Dengan maraknya penggunaan smartphone android di kalangan masyarakat, penulis memanfaatkan kelebihan tersebut untuk memberi informasi perhitungan berat badan yang ideal untuk balita. Tujuannya yaitu ingin mempermudah pengguna smartphone dalam mengetahui informasi status gizi dan berat badan yang ideal agar membantu memantau tumbuh kembang anak. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode prototype, sedangkan untuk membangun aplikasi ini digunakan software Eclipse versi Luna, CorelDraw sebagai desain, Enterprise Architect untuk pembuatan UML (Unified Modeling Language). Hasil dari penelitian ini adalah suatu program aplikasi gizi berbasis android yang dapat memberikan informasi tentang gizi dan balita serta perhitungan berat badan ideal untuk balita.

Kata Kunci : Android, Prototype, Unified Modeling Language, Gizi, Berat Badan Ideal

ANDROID-BASED MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT FOR CALCULATE OF IDEAL WEIGHT AND NUTRITION STATUE INFORMATION FOR TODDLER USING PROTOTYPE

FEFY SILVIADEWI

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201104350@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRACT

There are many weight problem experienced faced Indoneisan people, like Weight Loss Problem, Obesity that caused by imbalance of nutrient or food that needed our body. This problem also caused by the food that consumed by our body. Many parents argue that the chubby is cute. But in fact, these condition is not good for toddler because the obesity affecting disease. Moreover with the rise of android smartphone usage in society, author want to one to use the benefit of android smartphone to give an information about calculation of ideal weight for toddlers. The goal is to easier smartphone users to know about nutrition statue, and the ideal weight to help them control their toddler growth. The method that used to develop this application is using prototype method. To built this application, Eclipse Luna version is used. For design the system, Corel Draw, Enterprise Architect, and UML (Unified Modeling Language) are used. The result of this reasearch is a nutrition application programe android based that can give information about nutriotion and ideal weight for toddlers.

Keyword : Android, Prototype, Unified Modeling Language, Nutrition, Ideal Weight for Toddlers