

Sistem Cerdas Berbasis Fuzzy Tsukamoto Untuk Rekomendasi Pembelian Barang Pada Toko Bangunan.

JULY KURNIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005462@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Bisnis ritel mengalami perkembangan yang sangat pesat, terutama di Indonesia. Salah satunya adalah toko bangunan yang belum menerapkan teknologi dan masih bersifat manual. Dalam pengelolaan data barang masih dilakukan secara manual pada waktu proses transaksi dan persediaan stok barang hanya melalui hasil rekap dari buku besar yang mengakibatkan terjadinya penumpukan barang. Diperlukan sistem untuk membantu dalam mengatasi permasalahan dalam hal penentuan rekomendasi barang berdasarkan kebutuhan konsumen. Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah menentukan kebutuhan konsumen untuk merekomendasikan barang yang dibutuhkan dari perilaku konsumen sehingga konsumen tidak mengalami kerugian dalam pembelian barang atau tidak terpakai sesuai dengan prediksi konsumen. Sistem ini akan lebih menyederhanakan proses-proses tersebut, dengan memanfaatkan teknologi informatika fuzzy logic tsukamoto. Sehingga diharapkan kebutuhan konsumen dan pihak toko bangunan akan lebih cepat dan akurat dalam merekomendasikan barang. Laporan tugas ini menguraikan apa saja yang dibutuhkan untuk mengatasi masalah yang terjadi didalam toko bangunan. Hasil rekomendasi dari penelitian ini adalah berupa barang yang mengacu dari hasil prediksi yang telah diteliti sebelumnya. Pada tahap akhir akan dilakukan pengembangan terhadap proses dan pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir laporan ini.

Kata Kunci : Toko Bangunan, Perilaku Konsumen, Fuzzy logic, Tsukamoto

Intelligent System Based On Fuzzy Tsukamoto For Recommendation Of Purchase Of Goods In Material Stores

JULY KURNIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005462@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The retail business has developed very rapidly, especially in Indonesia. One of them is building stores that have not applied the technology and still manual. In the management of goods data is still done manually at the time of transaction processing and inventory stock of goods only through the results recap of the ledger which resulted in the accumulation of goods. Systems are needed to assist in overcoming problems in terms of determination of recommendations based on the needs of consumer goods. The aim of this study is to determine the needs of consumers to recommend items needed on consumer behavior so that consumers do not suffer losses in the purchase of goods or discarded according to the predictions of consumers. This system will simplify these processes, by utilizing information technology Tsukamoto fuzzy logic. So expect the needs of customers and the store building will be faster and more accurate in recommending goods. The task report outlines what is needed to overcome the problems that occur within the store building. The recommendations of this study is in the form of goods referred from the predictions that have been studied previously. At the final stage will be the development of processes and software development. What are the things that have been done and what has not been done on the development of this software will be reviewed at the end of this report.

Keyword : Stores Building, Consumer Behavior, Fuzzy Logic, Tsukamoto