

IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY PADA PEMODELAN KNAPSACK DIGUNAKAN SEBAGAI PERENCANAAN BIAYA WISATA DI KOTA SEMARANG BERBASIS WEB

SETIAWAN MEGANANTA YUNianto

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106459@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia memiliki Sumber Daya Alam (SDA) yang sangat eksotis, salah satu pemanfaatannya yaitu pada bidang pariwisata, data yang telah dihimpun oleh Badan Pusat Statistik (BPS) Jawa Tengah yang bekerjasama dengan Dinas Pariwisata Kota Semarang jumlah kunjungan wisatawan mancanegara (wisman) ke Indonesia pada tahun 2013 mencapai 3.442 kunjungan dan sebanyak 1.457.576 kunjungan oleh wisatawan nusantara sama seperti tahun 2012. Untuk itulah agar dapat terus meningkatkan kunjungan wisata khususnya di kota Semarang maka penulis bermaksud membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu para wisatawan untuk melakukan perjalanan wisata di kota Semarang. Permodelan knapsack digunakan untuk memecahkan permasalahan biaya menginap yang akan digunakan wisatawan untuk melakukan perjalanan. Dengan menggunakan Algoritma Greedy yang akan di implementasikan pada permodelan knapsack diharapkan dapat memberikan solusi perjalanan wisata dengan biaya yang murah dan dapat dilakukan secara mandiri sesuai keinginan wisatawan. Ada beberapa penyelesaian yang bisa digunakan yaitu greedy by weight, greedy by profit, greedy by density.

Kata Kunci : Pemodelan Knapsack, Algoritma Greedy, Biaya, Wisata

GREEDY ALGORITHM IMPLEMENTATION IN KNAPSACK MODELING USED AS PLANNING FOR TRAVEL COSTS AT SEMARANG BASED ON WEB

SETIAWAN MEGANANTA YUNianto

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106459@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia has Natural Resources is very exotic, one of use was that in the field of tourism, the data that has been compiled by the Central Statistics Agency in Central Java in cooperation with the Tourism Office of Semarang number of tourist arrivals to Indonesia on in 2013 reached 3,442 visits and as many as 1,457,576 visits by tourists same as in 2012. For that to be able to continue to increase tourist traffic, especially in the city of Semarang, the author intends to make an application that can help the tourists to travel in the city of Semarang. knapsack modeling is used to solve the problem of the cost of stay will be used by tourists to travel. By using Greedy algorithms that will be implemented in the modeling knapsack expected to provide solutions and travel with low cost and can be done independently as desired tourists. There are some solutions that can be used are greedy by weight, greedy by profit, greedy by density.

Keyword : Knapsack Modeling, Greedy Algorithm, Cost, Travel