

Sistem Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 01 Ngluwar Berbasis Mobile

YOSSY FERNANDO

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005559@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Selama ini Informasi Akademik hanya disampaikan kepada anak melalui tatap muka dan diberikan kepada orang tua hanya pada saat awal dan akhir semester. Informasi akademik yang disampaikan kepada siswa meliputi informasi jadwal pelajaran, informasi nilai akademik, informasi tagihan dan informasi absensi. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat menguntungkan semua pihak yang terlibat, baik guru, siswa, orang tua, maupun sekolah itu sendiri.. Pada pembuatan aplikasi itu menggunakan metode pengembangan sistem prototype, tahapan prototipe terdiri dari planing,quick modeling, quick construction,. Sedangkan alat bantu perancangan menggunakan Unifield Modeling Language yang terdiri dari indentifikasi aktor, use case diagram, activity diagram, sequence diagram. Untuk pembuatan program menggunakan java android yang membutuhkan perangkat lunak seperti jdk java, sdk java, eclipse dan wamp. Dengan adanya Sistem Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 01 Ngluwar Berbasis Mobile maka orang tua dapat memantau setiap saat kegiatan belajar anaknya tanpa harus datang ke sekolah dan kemudahan penggunaan mobile android.

Kata Kunci : sistem informasi, akademik, prototype, UML, java

Academic system at SMPN 01 Ngluwar based on mobile

YOSSY FERNANDO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005559@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Until today, Academic Information only delivered to students directly face to face and be given to the parents only at the beginning and in the end of the semester. The Academic information that is delivered to students including any information about the timetable, information of academic's grade, billing information and attendance information. From that case, this system is expected can give benefits for students, parents, teacher and the school. The process of making this application used prototype system developments, which is consists of planning, quick modeling, and quick construction. While the design tools used the Unified Modeling Language which consists of identifying the actors, use case diagrams, activity diagram, sequence diagram. The program itself made using java android that requires software such as JDK java, java sdk, eclipse and wamp. With this Academic System In Junior High School 01 Ngluwar Based Mobile, the author wants to help parents to monitor their children activity in school in real time only use their android phone.

Keyword : information systems , academic , prototype , UML , java