

SISTEM INFORMASI BUDIDAYA IKAN AIR TAWAR PADA DINAS PERIKANAN DAN KELAUTAN KABUPATEN DEMAK BERBASIS MULTIMEDIA FLASH

HEKMATYAR RACHMAN

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201004038@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Sistem informasi mendukung dan membuat kinerja suatu instansi akan terlaksana dengan baik dan dapat menangani berbagai kegiatan dengan menggunakan teknologi informasi. Sistem pembelajaran berbasis multimedia menggabungkan dua unsur atau lebih media yang terdiri dari teks, grafis, gambar, foto, audio, video dan animasi secara terintegrasi. Pada dinas perikanan dan kelautan kabupaten Demak, penyuluhan akan budidaya ikan air tawar ini dilakukan dengan mendatangi tempat peternakan dan mengumpulkan para petani ikan dalam satu tempat dan diberikan pelatihan tentang tata cara budidaya ikan air tawar yang baik dan benar. Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini dengan mengamati objek langsung dengan permasalahan yang ada. Serta studi pustaka atau literatur dari berbagai sumber dengan mencari data-data untuk menambah wawasan dalam pengembangan aplikasi yang dibuat. Dalam pembuatan Sistem Informasi Pembelajaran ini menggunakan metode pengembangan sistem dengan model Waterfall dan Implementasi Sistem menggunakan aplikasi Macromedia Flash 8, Sistem Informasi pembelajaran yang dihasilkan dapat mengatasi masalah pada Kantor Dinas Perikanan Dan Kelautan Kabupaten Demak dalam melakukan penyuluhan budidaya ikan air tawar sehingga dapat diterima dengan baik.

Kata Kunci : Budidaya, Ikan air tawar, Macromedia Flash, Pembelajaran, Waterfall.

**INFORMATION SYSTEM OF FRESHWATER FISH FARMING IN THE
DEPARTMENT OF FISHERIES AND MARINE DEMAK DISTRICT
BASED MULTIMEDIA FLASH**

HEKMATYAR RACHMAN

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201004038@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Information systems support and make the performance of an agency to be implemented properly and can handle a variety of activities with the use of information technology. Multimedia-based learning system combines two or more media elements consisting of text, graphics, images, photographs, audio, video and animation are integrated. In the department of fisheries and marine Demak district, the extension will freshwater fish farming is done by visiting a ranch and fish farmers gather in one place and given training on procedures for freshwater fish farming is good and right. The method used in the collection of this data by observing the objects directly with the existing problems. As well as literature or literature from a variety of sources to find the data to increase insight in the development of applications made. In the manufacture of these Learning Information System using the system development and implementation of the Waterfall model system using Macromedia Flash 8, Information Systems generated learning can solve the problem in the Office of Fisheries and Marine Demak in conducting counseling freshwater fish farming so well received.

Keyword : Aquaculture, freshwater fish, Macromedia Flash, Learning, Waterfall.