

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI GUNUNG DI PROVINSI JAWA TENGAH BERBASIS ANDROID

AJI PRIAKSANA

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201104278@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan teknologi smartphone menggeser paradigma proses komputasi dari personal komputer ke mobile phone. Perkembangan ini diikuti juga dengan ekspansi fungsi phone. Dalam aplikasi android pendakian gunung, hanya menampilkan jalur pendakian dan peta utama saja. Untuk jalur pendakian dan peta utama kurang memberikan informasi tujuan. Oleh karena itu perlu dikembangkan aplikasi android rute menuju pos pendakian gunung yang berada di provinsi jawa tengah. Tujuan penelitian ini akan membahas bagaimana membuat aplikasi digital obyek gunung yang terdapat di Provinsi Jawa Tengah yang dapat dijalankan secara offline, dapat berjalan pada perangkat smartphone yang memiliki sistem operasi Android, memberikan peta jalur pendakian, foto gunung yang berada di provinsi jawa tengah dan memberikan informasi persiapan perlengkapan dalam melakukan pendakian gunung para pendaki pemula. Untuk membantu proses pengerjaan software tersebut akan digunakan metode agile sebagai metode analisis datanya, maka selama waktu pengerjaannya akan selalu dijumpai proses pengembangan yang dilakukan berulang. Setiap perulangan meliputi berbagai kegiatan yang wajib dilakukan dalam proyek tersebut, yaitu perencanaan, analysis, desain, testing, dan dokumentasi. Maka dari hasil aplikasi yang telah dibuat, akan mempermudah para pendaki pemula dalam melakukan pendakian gunung yang berada di provinsi jawa tengah, memberikan manajemen pendakian gunung dan informasi persiapan perlengkapan gunung yang terdapat di provinsi jawa tengah.

Kata Kunci : Android, Gunung, Peta, Smartphone, Metode Agile

DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED MEDIA FOR INFORMATION OF MOUNTAIN IN CENTRAL JAVA PROVINCE

AJI PRIAKSANA

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201104278@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The development of smartphone technology paradigm improve computation device from personal computer to mobile phone. This development was followed by the expansion of phone functions. In the android app mountain climbing, just shown the hiking path the main map . hiking paths and main map provideless information about the destination. therefore, it is necessary to develop android applications to show the direct path into mountaineering post in central java province. The goal of this research to create a digital application objects contained mountain in Central Java that can run offline, can run on smartphones is that have Android operating system, giving the hiking trail maps, photos mountain located in Central Java province and provide information preparation equipment in the ascent of the mountain climbers beginners. in software development process agile method is used, then during the time the process will always be found that the development process is repeated. Each iteration includes a wide range of activities that must be carried out within the project, including planning, analysis, design, testing, and documentation. So from the results of the application that has been made, will make it easier for the beginner climber to climb the mountain located in Central Java Province, provides information management mountaineering and mountain equipment preparation contained in Central Java Province.

Keyword : Android , Mountain , Map , Smartphone, Agile Method