

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL PADA MEGA RENT CAR DENGAN PENERAPAN BAHASA PEMOGRAMAN JAVA NETBEANS

Hang Ridho Chah Pawenang, Zaenal Arifin, SE, M.Kom

Program Studi Sistem Informasi - S1

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Dian Nuswantoro, Jl. Nakula I No. 5-11, Semarang

hangridhocp@gmail.com

## **Abstrak**

*Sistem Informasi penyewaan mobil pada Mega Rent Car adalah aplikasi yang digunakan untuk mengolah data perusahaan dan menyimpan data perusahaan. Belum optimalnya pengolahan data pada saat melakukan transaksi penyewaan mobil menyebabkan sulitnya mencari data mobil yang telah dipinjam, pembuatan laporan data pada perusahaan yang belum memadai menyebabkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan pendapatan perbulan perusahaan. Oleh karena itu diperlukan suatu aplikasi yang bisa mendukung dan menyusun tugas akhir dengan mengambil judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL PADA MEGA RENT CAR DENGAN PENERAPAN BAHASA PEMOGRAMAN JAVA NETBEANS”. Adapun teknik pengumpulan data adalah observasi, wawancara dan studi pustaka. Penulis berharap agar aplikasi ini dapat membantu Mega Rent Car dalam proses mengolah transaksi penyewaan mobilnya, membantu para karyawan dalam memasukkan dan mengolah data transaksi penyewaan dan juga membantu dalam membuat laporan pendapatan dan pengeluaran perusahaan sehingga mampu meningkatkan kinerja usaha Mega Rent Car itu sendiri.*

**Kata Kunci:** Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Penyewaan mobil, Java Netbeans

## **Abstract**

*Information System for rental car on Mega Rent Car is an application that used for cultivating the data when doing the transaction of rental car on the company and saving the data. This process of cultivating data that has not optimized yet when doing the transaction makes finding the car data which had been rent becomes more hard, when making the report for the company that has not been suffice will cause some mistake in counting the company income in a month. Because of that they need an application that could support and also arranging a final project entitled “CAR RENTAL INFORMATION SYSTEM DESIGN IN MEGA RENT CAR WITH USING PROGRAM LANGUAGE JAVA NETBEANS”. The technique that the author used for collecting the data are observation, interviewing, and book review. The author hopes that this application could helping Mega Rent Car on cultivating the transaction in their rental car, helping all workers for putting and cultivating the rental transaction data and also helping all workers for making the income and the outcome company report so it could increase the performance of Mega Rent Car.*

**Keywords:** Systems, Information, Information Systems, car rental, Java Netbeans

## **1. PENDAHULUAN**

### **5.1 Latar Belakang**

Seiring semakin majunya ilmu pengetahuan dan teknologi, tidak dapat dipungkiri mau tidak mau kita mesti mengikuti kehendak zaman yang semakin serba canggih dan serba komputerisasi, dunia kerja semakin dimanjakan dengan hadirnya komputer

sebagai mesin pintar yang mempermudah kerja sehingga produktifitas kerja semakin meningkat. Dalam dunia kerja pada bidang apapun, baik pemerintah maupun swasta, kita tidak terlepas dari yang namanya data. Data mempunyai peranan yang sangat penting karena dengan segala data yang kita punyai dapat menghasilkan informasi yang sangat bermanfaat setelah informasi

tersebut diolah. Tak terkecuali pada bidang usaha rental mobil.

Dalam aktivitasnya membuat laporan peminjaman atau rental mobil belum menerapkan sistem komputerisasi. Dalam menyajikan laporan tersebut, data peminjaman yang telah di persiapkan sebelumnya disajikan secara manual atau melakukan pencatatan, sehingga di dalam menghasilkan seluruh laporan kurang akurat, tepat dan relatif lama serta keamanan data yang kurang terjamin.

Data-data yang berhubungan dengan pemesanan yg terhimpun itu tentu saja sangat diperlukan. Untuk memenuhi kebutuhan dalam pencarian informasi dan laporan bagi administrasi dibutuhkan suatu sistem informasi. Sistem informasi tersebut harus dapat diandalkan untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat dalam mengambil keputusan baik rutin maupun strategis.

Keadaan ini mendorong suatu usaha untuk merancang suatu sistem informasi pengolahan data penyewaan atau rental mobil pada MEGA RENT CAR. Hal ini pula yang menjadi latar belakang penulis melakukan penelitian yang penulis sajikan dalam bentuk skripsi ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL PADA MEGA RENT CAR DENGAN PENERAPAN BAHASA PEMOGRAMAN JAVA NETBEANS”**.

## 5.2 Rumusan masalah

Ditinjau dari latar belakang pemilihan judul yang telah diuraikan, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi administrasi pada Mega Rent car agar dapat memudahkan dalam bertransaksi ?
2. Bagaimana aplikasi sistem informasi dalam pembuatan laporan Mega rent Car?
3. Apakah pembuatan aplikasi sistem informasi Mega Rent Car dapat mempermudah prosedur penyewaan ?

## 5.3 Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian adalah :

1. Mengatasi permasalahan yang di hadapi dalam perhitungan laporan penyewaan mobil.
2. Merancang suatu sistem baru dalam pengolahan data administrasi dengan memanfaatkan komputer dan program aplikasi sebagai alat bantu.
3. Dengan adanya sistem informasi baru maka diharapkan pimpinan dapat membuat perencanaan yang tepat dalam meningkatkan kinerja MEGA RENT CAR dalam memenuhi kebutuhan karyawannya.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 SISTEM

Ada dua pendekatan sistem dalam mendefinisikan sistem.

1. Pendekatan yang menekankan pada prosedur.

sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. (Jogiyanto, HM.2007: 15)

2. Yang mengarah pada komponen dan elemennya.

Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. (Jogiyanto, HM.2007: 21)

### 2.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem (*System Development Life Cycle/ SDLC*)

Siklus hidup pengembangan sistem informasi dimulai dari perencanaan, pengembangan (survey, analisa, pembuatan, implementasi, pemeliharaan) dan evaluasi secara terus-menerus untuk menetapkan apakah sistem informasi tersebut masih layak diaplikasikan atau tidak. Jika tidak layak maka sistem tersebut akan diganti dengan yang baru dan dimulai dari perencanaan kembali.

Daur hidup pengembangan sistem dari suatu sistem dapat digambarkan sebagai berikut:

1. Tahap Pengidentifikasian dan Penyeleksian (*Project Identification and Selection*)

Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem, dimana keseluruhan sistem informasi dalam suatu organisasi diidentifikasi, dianalisa, diseleksi, dan ditata.

## 2. Tahap Penginisialan dan Perencanaan (*Project Initiation and Planning*).

Tahap kedua dalam proses pengembangan sistem yaitu menerangkan proyek sistem informasi yang potensial dan alasan-alasan untuk melanjutkan suatu proyek atau tidak.

## 3. Analisa (*Analysis*).

Merupakan tahap untuk mempelajari sistem yang ada dan alternatif pemecahannya.

## 4. Desain Logika (*Logical Design*)

Dalam tahap ini semua fungsi pengembangan dalam suatu sistem dipilih dan dibangun.

## 5. Desain Fisik (*Physical Desain*)

Pada tahap ini desain logika ditransformasikan kepada teknologi yang spesifik untuk membangun suatu sistem.

## 6. Pemakaian (*Implementasi*)

Dalam tahap ini sistem yang telah selesai dibangun mulai dioperasikan.

## 7. Perawatan (*Maintenance*)

Merupakan tahap perawatan dari sistem yang telah mulai dioperasikan.

## 2.3 Konsep Database MYSQL

Basis Data atau Database dapat didefinisikan dari beberapa sudut pandang yaitu:

“Suatu susunan atau kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan yang diorganisir atau dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dan menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya” (Marlinda,Linda.S,Kom.2007:25).

Adapun prinsip kerja dari basis data mempunyai banyak kesamaan dengan lemari arsip yaitu kemudahan, dan kecepatan dalam pengambilan kembali data/ arsip. Bedanya hanya terletak pada media penyimpanannya. Kalau lemari arsip disimpan dalam lemari besi atau kayu yang langsung dikelola oleh tangan manusia sedangkan basis data menggunakan media

penyimpanan elektronik seperti disket atau hardisk.

## 2.4 Tinjauan Umum Bahasa Pemrograman Java

Java pertama kali diluncurkan pada tahun 1995 sebagai bahasa pemrograman umum (*general purpose programming language*) yang mempunyai kelebihan bisa dijalankan di web browser sebagai applet. Tahap awal Sun Microsystem membuat JVM (*Java Virtual Machine*) yang kemudian diimplementasikan dalam bentuk JRE (*Java Runtime Environment*). JVM merupakan lingkungan tempat eksekusi program Java berlangsung dimana para objek saling berinteraksi satu dengan yang lainnya. Virtual Machine inilah yang menyebabkan Java mempunyai kemampuan penanganan memori yang lebih baik, keamanan yang lebih tinggi serta portabilitas yang besar.

Apabila kita hanya ingin menjalankan program Java, maka kita cukup memiliki JRE saja. Tapi, seandainya kita ingin mengembangkan perangkat lunak sendiri, JRE saja tidak cukup. Maka dari itu, untuk meningkatkan produktivitas pengembangan perangkat lunak, Sun meluncurkan SDK (*Standard Development Kit*) yang berisi kaskas dan API untuk membuat program aplikasi berbasis Java. Tahun 1999 Sun meluncurkan J2EE (*Java 2 Enterprise Edition*) sebagai framework untuk membuat aplikasi enterprise berskala besar. Tahun 2001, Sun kembali meluncurkan produknya yaitu J2ME yang kelak menjadi salah satu standard pemrograman di dalam PDA maupun Handphone.

## 2.5 Pengenalan IDE NetBeans

NetBeans merupakan salah satu IDE OpenSource yang gratis yang dibangun di atas komponen-komponen yang disebut module. NetBeans dibeli oleh SunMicroSystem dari sebuah perusahaan kecil bernama NetBeans di Chekoslawakia yang kemudian dilepas ke komunitas OpenSource. NetBeans juga menjadi platform dasar dari IDE komersialnya Sun yaitu SunOne (dulu dikenal dengan Forte). NetBeans sangat bagus untuk membuat

komponen bean baik non visual maupun yang visual dengan berbasiskan swing.

Konsep-konsep penting yang harus diketahui dalam bekerja dengan IDE:

a. Templates

Template menentukan penampakan dan perilaku awal dari objek, untuk menciptakan objek baru kita tinggal menggunakan template yang sudah ada. Komponen-komponen Java, seperti container Swing dan AWT disediakan sebagai template standar. Template juga tersedia untuk applet, class, dialog box, file HTML, file text dan bookmark.

b. Filesystem

Dalam IDE, panel filesystem menunjukkan organisasi hirarki dari Java classpath dan direktori-direktorinya. Dengan mengikuti setiap node sampai ujungnya dalam jendela explorer, kita dapat melihat banyak objek, class, method atau file yang berada dalam classpath. Jika kita mau bekerja dengan file-file yang belum tampak di filesystem maka kita harus melakukan mounting terlebih dahulu.

c. Modules

NetBeans IDE seluruhnya dibangun dari modul-modul. Bahkan fitur-fitur utama seperti Source Editor, Debugger dan Form Editor adalah modul.

d. Projects

Jika kita bekerja dengan IDE maka kita bisa mengorganisasikan aplikasi-aplikasi yang akan kita buat dalam projects. Kita bisa melakukan operasi secara keseluruhan dalam satu project.

### 3. METODE PENELITIAN

#### 3.1 Tahap – Tahap Pengembangan Sistem

##### 3.1.1 Tahap Perencanaan

Langkah kerja pertama yang dilakukan adalah merencanakan sistem yang akan dirancang. Sasaran dari perencanaan adalah untuk mendapatkan suatu sistem yang sesuai dengan tujuan pengembangan sistem. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

1. Mengidentifikasi batasan dan tujuan serta pokok permasalahan yang ada
2. Menentukan pendekatan yang akan digunakan dalam memecahkan permasalahan yang ada
3. Pertimbangan perlu tidaknya pengembangan sistem komputerisasi.

##### 3.1.2 Analisis Sistem

Pada tahap ini pembangunan sistem menggunakan metode SDLC. *System Development Life Cycle* atau yang disingkat SDLC (Jogiyanto, 2002) adalah “metoda tradisional yang digunakan untuk membangun, memelihara dan mengganti suatu sistem informasi”.

Tahap-tahap yang akan dilakukan dalam menganalisis sistem administrasi rental mobil pada Mega Rent Car Semarang adalah sebagai berikut:

a. Mengidentifikasi masalah

Dilakukan dengan cara mengidentifikasi penyebab masalah dan mengidentifikasi titik keputusan yang timbul pada Mega Rent Car Semarang menyangkut sistem pengadaan barang.

b. Memahami kinerja sistem

Dilakukan dengan cara mempelajari secara terperinci bagaimana sistem administrasi pada Mega Rent Car Semarang saat ini.

b. Menganalisis hasil kinerja sistem

Dilakukan setelah memperoleh data dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Hal yang perlu dilakukan pada tahap ini adalah menganalisis kelemahan sistem yang ada sekaligus memberikan alternatif solusi bagi pemakai sistem. Pemakai sistem disini adalah petugas Mega Rent Car Semarang.

### 4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Aliran Sistem Informasi Baru

Prosedur pengolahan data rental mobil pada Mega Rent Car saat ini adalah :

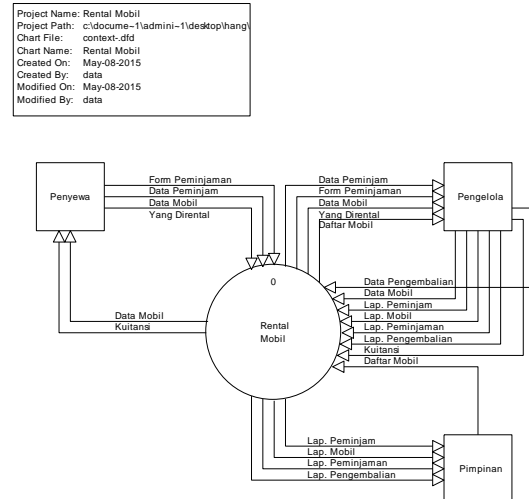
1. Pimpinan memberikan data mobil yang masih ada kepada pengelola.

2. Pengelola menginput data mobil pada daftar mobil.
3. Peminjam memilih mobil yang akan dirental pada daftar mobil dan memberikan data peminjam.
4. Pengelola menginput data mobil yang dirental oleh peminjam dan menginput data peminjam yang menghasilkan laporan peminjaman rangkap 2, yang satu di arsip dan satu diberikan kepada pemimpin laporan peminjamnya.
5. Peminjam jika sudah selesai untuk meminjam mobil, maka dikembalikan dan memberikan mobil yang dirental kepada pengelola beserta STNK.
6. Pengelola menginput data mobil yang telah dipinjam.
7. Pengelola menginput data pengembalian dan mencatat keterlambatan jika peminjam mengembalikannya terlambat.
8. Pengelola membuat laporan data pengembalian rangkap dua yang satu diarsip dan yang satu diberikan kepada pimpinan.

disimpan (misalnya di harddisk, diskete, dan lain sebagainya).

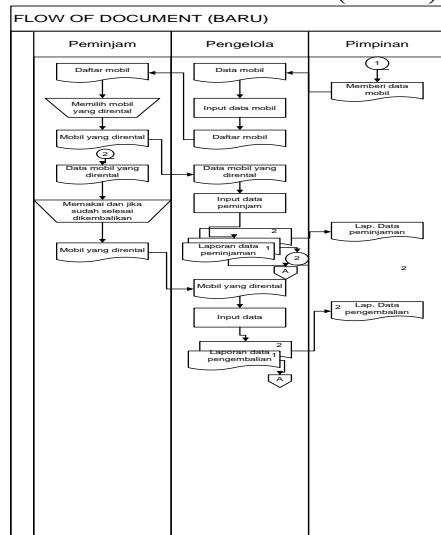
Untuk lebih merinci mengenai rancangan sistem baru perlu dijabarkan sebuah *Data Flow Diagram* (DFD) yang merupakan penguraian dari proses utama yang tertera pada *Context Diagram*.

### 4.3 Context Diagram:



Gambar 4.2 Context Diagram

### FLOW OF DOCUMENT (BARU)

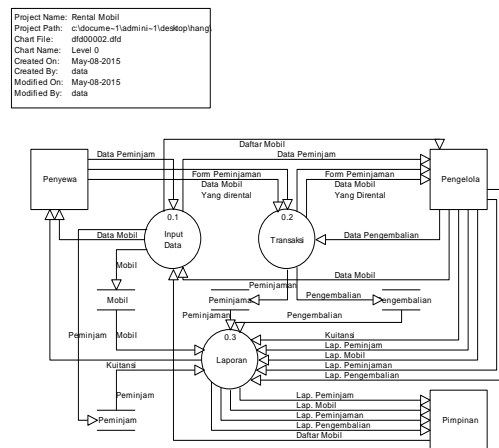


Gambar 4.1 Flow of Document (FOD)

### 4.2 Data Flow Diagram

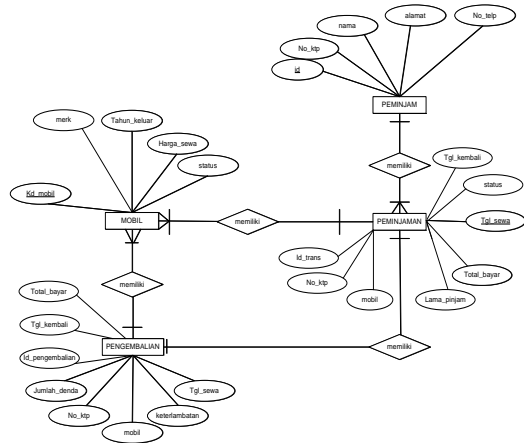
*Data Flow Diagram* (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan

### 4.4 Data Flow Diagram Level 1



Gambar 4.3 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

#### 4.5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

#### 4.6 Desain File Database

##### 1) Desain File Peminjam

Tabel 4.1 Desain File Peminjam

Nama Database : penyewaan\_mobil

Nama Tabel : penyewa

Field Key : id\_penyewa

No	Field Name	Type	Width	Dec	Description
1.	Id_penyewa	Varchar	20	-	Id Penyewa
2.	No_ktp_penyewa	Varchar	20	-	No ktp penyewa
3.	Nama	Varchar	20	-	Nama penyewa
4.	Alamat	Text		-	Alamat
5.	No_telpon	Varchar	15	-	No HP

##### 2) Desain File Mobil

Tabel 4.2 Desain File Mobil

Nama Database : penyewaan\_mobil

Nama Tabel : mobil

Field Key : id\_mobil

No	Field Name	Type	Width	Dec	Description
1.	Id_mobil	Integ	11	-	Kode

1.	Id	Integ	11	-	Mobil
2.	Merk	Varchar	20	-	Merek mobil
3.	Thn_keluar	Varchar	5	-	Tahun pembuatan
4.	Harga_sewa	Integ	10	-	Harga sewa mobil
5.	Status	Varchar	15	-	Status pinjam mobil

##### 3) Desain File Peminjaman

Tabel 4.3 Desain File Peminjaman

Nama Database : penyewaan\_mobil

Nama Tabel : transaksi

Field Key : id\_trans

No	Field Name	Type	Width	Dec	Description
1.	id_trans	Integ	11	-	Id peminjaman
2.	No_ktp	Varchar	20	-	No ktp peminjam
3.	Mobil	Varchar	20	-	Mobil yang dipinjam
4.	Lama	Integ	11	-	Lama peminjaman
5.	Total_bayar	Integ	10	-	Jumlah pembayaran
6.	Tgl_sewa	Date		-	Tanggal mulai sewa
7.	Tgl_kembali	Date		-	Tanggal mulai kembali
8.	Status	varchar	10	-	Status penyewa

					aan
--	--	--	--	--	-----

4) **Desain File Pengembalian**

**Tabel 4.4 Desain File Pengembalian**

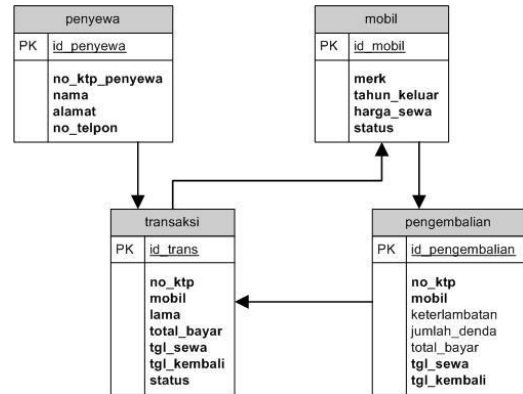
Nama Database : penyewaan\_mobil

Nama Tabel : pengembalian

Field Key : id\_pengembalian

No	Field Name	Type	Width	Dec	Description
1	Id_pengembalian	integer	11	-	Kode pengembalian
2	No_ktp	Var char	20	-	No ktp peminjam
3	Mobil	Var char	20	-	Kode Mobil
4	keterlambatan	Integer	11	-	Jumlah keterlambatan
5	Jumlah_denda	Integer	15	-	Jumlah denda yang dibayar
6	Total_bayar	Integer	15	-	Jumlah sewa yang dibayar
7	Tgl_sewa	Date	-	-	Tanggal peminjaman
8	Tgl_kembali	Date	-	-	Tanggal pengembalian
9	Jumlah_sewa	integer	11	-	Jumlah sewa yang dipinjam
10	Tgl_hrskembali	date	-	-	Tanggal harus kembali

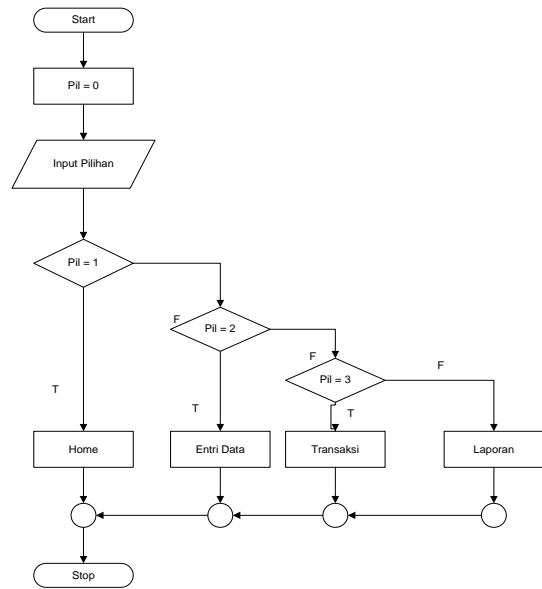
4.7 **Normalisasi Database**



**Gambar 4.4 Normalisasi Database**

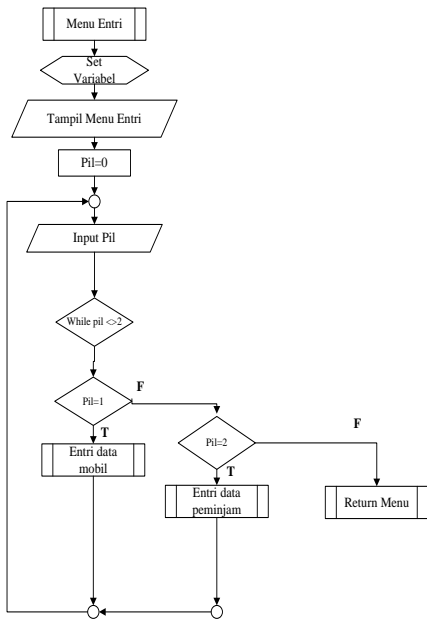
4.8 **Desain Logika program.**

1) **Flowchart Program Menu Utama**



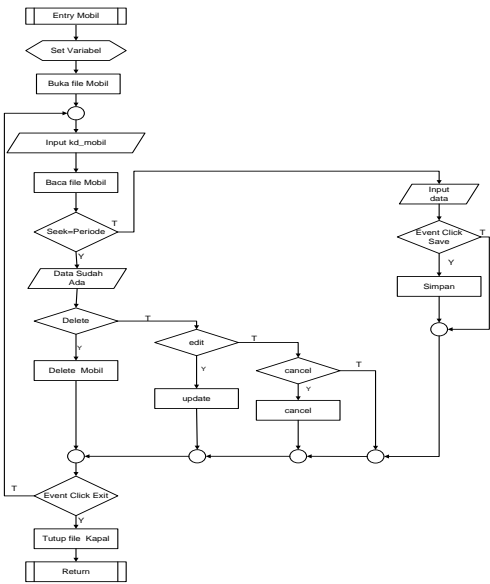
**Gambar 4.5 Flowchart Program Menu Utama**

2) **Desain Flowchart Program data penyewa**



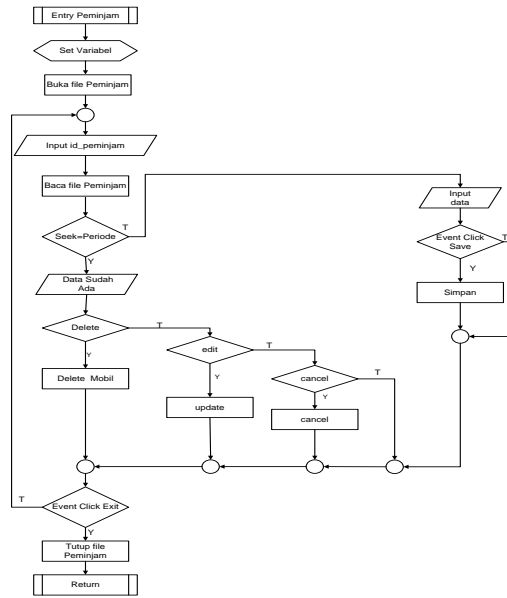
Gambar 4.6 Flowchart data penyewa

3) Desain Flowchart Program input data mobil



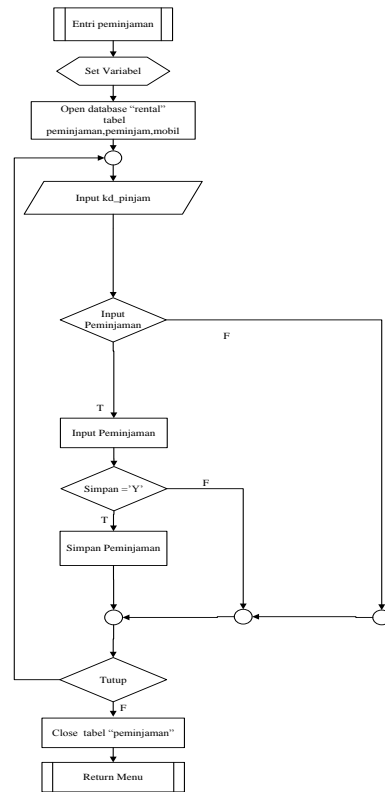
Gambar 4.7 Flowchart Program input data mobil

4) Desain Flowchart Program input data member (penyewa)



Gambar 4.8 Flowchart Program input data member (penyewa)

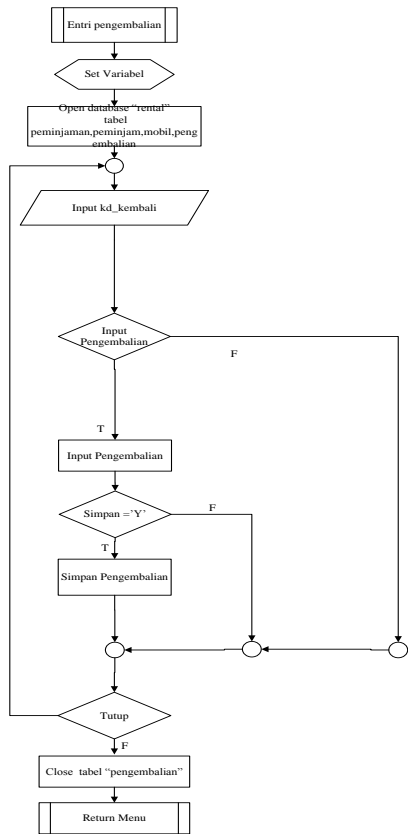
5) Desain Flowchart Program Transaksi Peminjaman



Gambar 4.9 Flowchart Program transaksi peminjaman

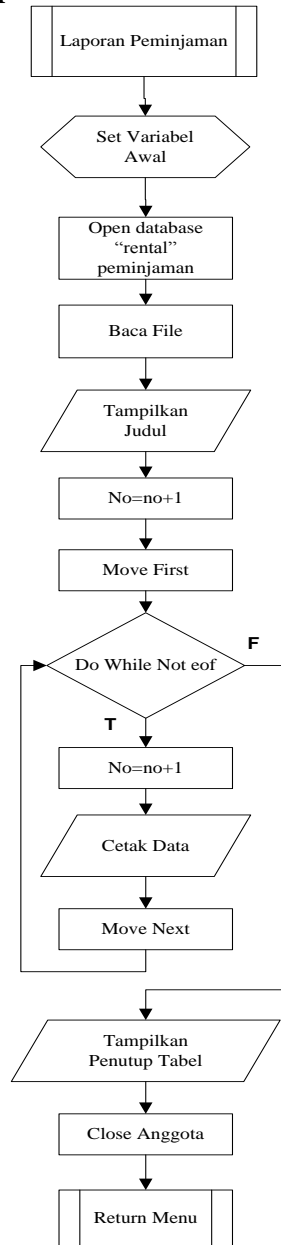


6) **Desain Flowchart Program Transaksi Pengembalian**



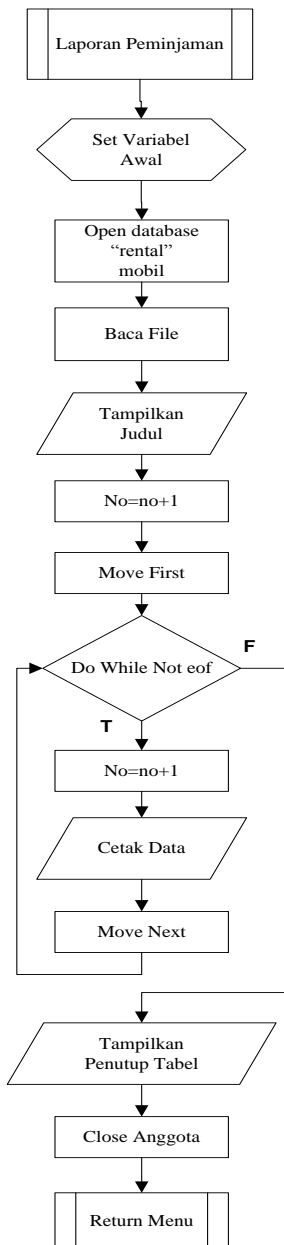
**Gambar 4.10 Flowchart Program Transaksi Pengembalian**

7) **Desain Flowchart Program Laporan transaksi peminjaman**



**Gambar 4.11 Flowchart Program Laporan transaksi peminjaman**

8) **Desain Flowchart Program laporan data mobil**



**Gambar 4.12 Flowchart Program laporan data mobil**

#### 4.9 Desain Sistem Secara Terinci

##### 1. Input Data Member (penyewa)

Form input data member berfungsi untuk melihat dan menginputkan semua data-data member (penyewa). Adapun bentuk dari desain input dapat dilihat pada Gambar 4.18 sebagai berikut :

**Gambar 4.13 Desain input data member**

##### 2. Input Data Mobil

Form input data mobil berfungsi untuk melihat dan menginputkan semua data-data mobil yang ada. Adapun bentuk dari desain input data mobil dapat dilihat pada Gambar 4.19 sebagai berikut :

**Gambar 4.14 Desain input data mobil**

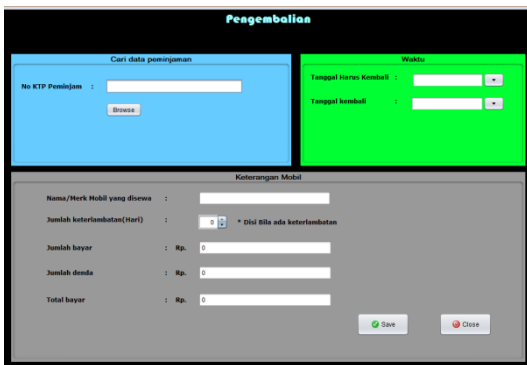
##### 3. Desain Transaksi Peminjaman

Form input data peminjaman buku berfungsi untuk menginputkan data-data peminjaman mobil. Adapun bentuk dari desain input peminjaman mobil dapat dilihat pada Gambar 4.20 sebagai berikut :



Gambar 4.15 Desain Transaksi Peminjaman

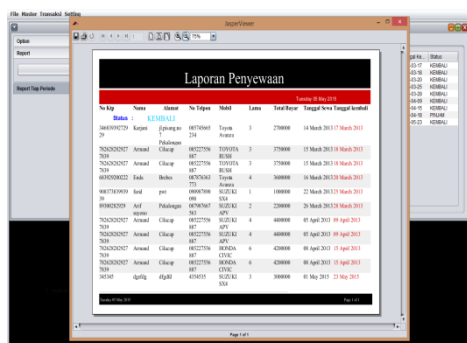
#### 4. Desain Transaksi Pengembalian



Gambar 4.16 Desain Transaksi Pengembalian

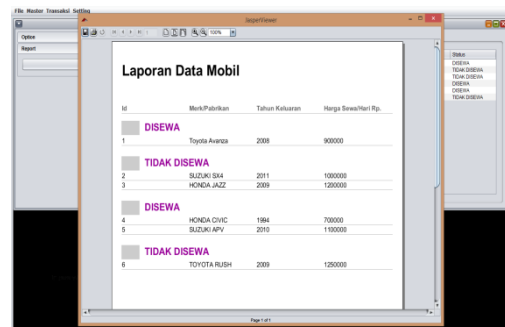
#### 4.10 Desain output

##### 1. Laporan Data Peminjaman



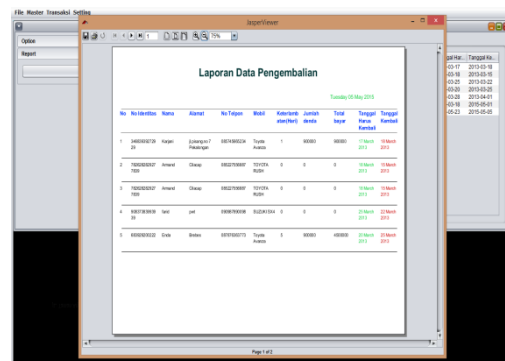
Gambar 4.22 Desain Laporan Data Peminjaman

#### 2. Laporan Data Mobil



Gambar 4.23 Desain Laporan Data Mobil

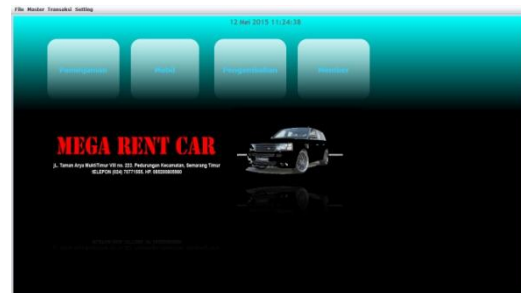
#### 3. Laporan Data Pengembalian



Gambar 4.24 Desain Laporan Data Pengembalian

#### 4.11 Implementasi Sistem

##### 1. Menu Utama



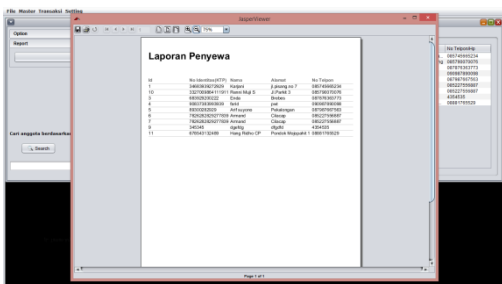
Gambar 4.25 Menu Utama

##### 2. Input data member



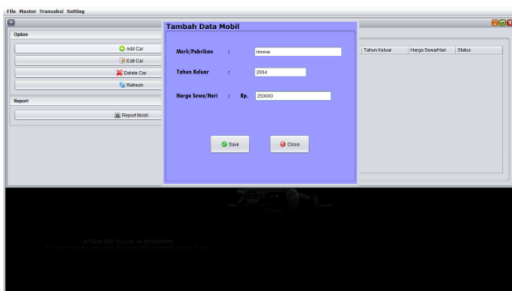
Gambar 4.26 input data member (penyewa)

### 3. Laporan penyewa



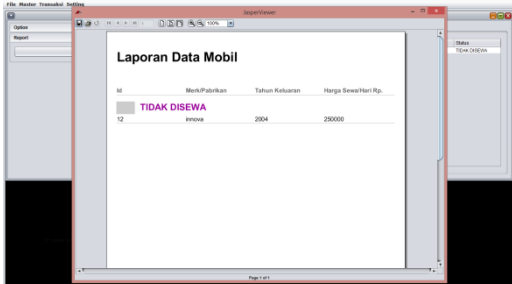
Gambar 4.27 laporan penyewa

### 4. Input data mobil



Gambar 4.28 input data mobil

### 5. Laporan data mobil



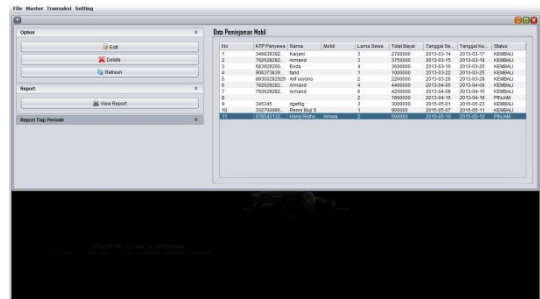
Gambar 4.29 laporan data mobil

### 6. Input transaksi peminjaman



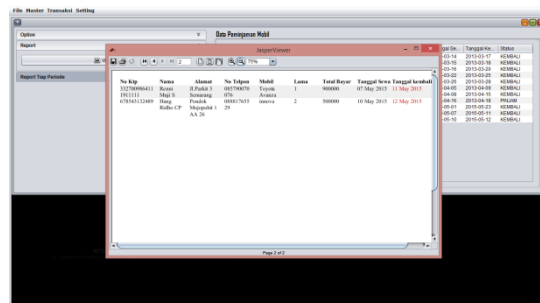
Gambar 4.30 input transaksi peminjaman

### 7. Form transaksi peminjaman



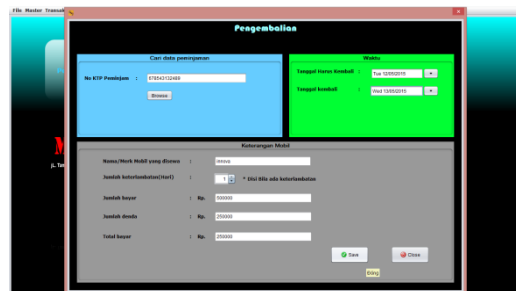
Gambar 4.31 form transaksi peminjaman

### 8. Laporan transaksi peminjaman



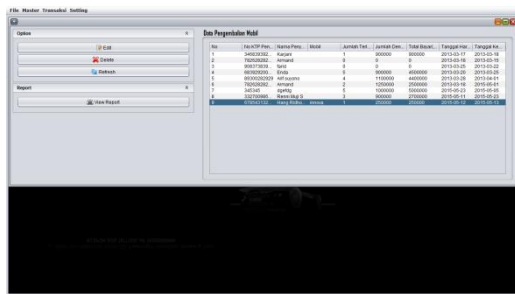
Gambar 4.32 laporan transaksi peminjaman

### 9. Input data pengembalian



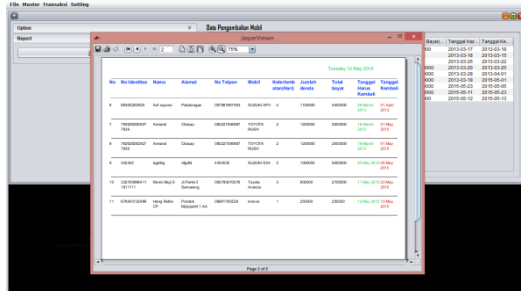
Gambar 4.33 input data pengembalian

## 10. Form data pengembalian



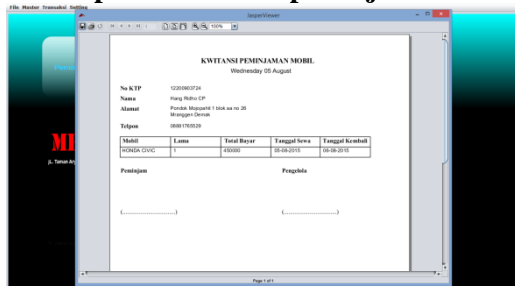
Gambar 4.34 form data pengembalian

## 11. Laporan data pengembalian



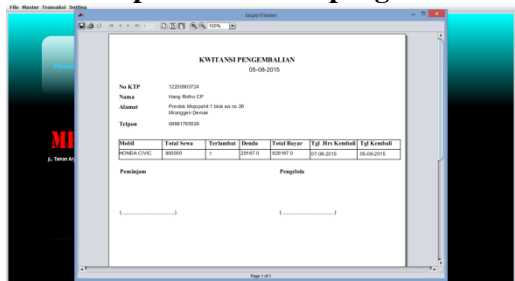
Gambar 4.35 laporan data pengembalian

## 12. Laporan kwitansi peminjaman



Gambar 4.36 laporan kwitansi peminjaman

## 13. Laporan kwitansi pengembalian



Gambar 4.37 laporan kwitansi pengembalian

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 KESIMPULAN

1. Dengan mengoptimalkan penggunaan komputer pada sistem yang baru, pekerjaan dapat dilakukan dengan lebih mudah dengan program aplikasi khusus untuk melakukan pengolahan data rental atau penyewaan, sehingga informasi yang dihasilkan lebih cepat, tepat, efisien dan akurat.
2. Sistem yang baru dapat menghindari kesalahan-kesalahan ketidakcocokan dalam pengolahan data rental atau penyewaan, karena sistem yang dirancang menerapkan relasi-relasi antar data dan pembentukan aturan/batasan (*constraint*) terhadap data.

### 5.2 .SARAN – SARAN

1. Diharapkan sistem pelayanan rental atau penyewaan yang baru, baik secara langsung maupun tidak langsung diharapkan dapat membantu Mega Rent Car dalam melaksanakan kegiatan-kegiatan di berbagai bidang.
2. Pengguna sistem hendaknya dapat menyeimbangkan antara sistem yang ada dengan kualitas SDM dari individu itu sendiri, sehingga dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.
3. Perlu diadakan pelatihan kepada pengelola mencakup pengenalan tentang gambaran umum sistem baru yang akan diberlakukan, latihan atau simulasi untuk menjalankan prosedur-prosedur baru yang diterapkan dalam sistem, dan latihan mengoperasikan program.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fathansyah. 1999. Basis Data. Bandung : Penerbit Informatika Bandung.
- [2] Jogyanto. 2007. Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [3] Pengertian Database Menurut Para Ahli. Download tanggal 4 April 2015. Dari : [http://www.untukku.com/Pengertian\\_Database](http://www.untukku.com/Pengertian_Database).

- [4] Pengembangan Sistem Informasi. Download tanggal 23 Maret 2015. Dari : <http://diah.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/11077/Materi+02+-+SDLC.pdf>
- [5] Rusadi, Rani Resa. Pengoptimalan Sistem Informasi Pada 4U English Course Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java Didukung Database Open source . 2010. Padang : Universitas Puta Indonesia “YPTK”.
- [6] Sugianto, Musim “Vavai” (2008). Sejarah Java. Dari <http://www.vavai.com/blog/index.php?archives/587-Sejarah-Java.html>. 4 April 2012.
- [7] Wikipedia. 2011. Basis Data. Download tanggal 4 April 2015. Dari : [http://id.wikipedia.org/wiki/Basis\\_data](http://id.wikipedia.org/wiki/Basis_data).
- [8] Yulianto, Ardhian Agung, dkk. 2009. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Download tanggal 4 April 2015. Dari [http://courseware.politekniktelkom.ac.id/BUKU\\_TK/Semester%204/IS193%20Analisis%20Perancangan%20Sistem%20Informasi/Analisis%20Perancangan%20SI.pdf](http://courseware.politekniktelkom.ac.id/BUKU_TK/Semester%204/IS193%20Analisis%20Perancangan%20Sistem%20Informasi/Analisis%20Perancangan%20SI.pdf)