

Game Edukasi Tentang Agama di Indonesia untuk PAUD

HERADINI FERDELLA DWIYANI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201202332@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Penerapan Teknologi Informasi dalam bidang pendidikan sangat berpengaruh untuk upaya peningkatan mutu pendidikan. Integrasi teknologi informasi ke dalam dunia pendidikan telah menciptakan pengaruh yang sangat besar yaitu dengan kecanggihan Teknologi Informasi, mutu dan efisiensi pendidikan dapat ditingkatkan. Salah satu cara untuk meningkatkan mutu pendidikan dalam proses belajar mengajar adalah dengan menggunakan Game edukasi. Game edukasi dibuat dengan tujuan sebagai alat pendidikan pada pendidikan anak usia dini (PAUD), untuk belajar mengenai Moral agama yang ada di Indonesia agar anak dapat mengetahui jenis-jenis alat ibadah sesuai dengan agama yang dianutnya dan menentukan hal-hal yang boleh dilakukan dan hal yang tidak boleh dilakukan sesuai dengan Moral agama yang dianut. Dengan adanya game edukasi yang baik, efektif dan variatif maka akan menambah pengetahuan dan meningkatkan keterampilan, mengolah kecerdasan otak pada anak. Berdasarkan perkembangan di atas, metode game puzzle dan game maze merupakan salah satu game yang diciptakan dengan tujuan menciptakan suasana pembelajaran yang menarik dan menyenangkan. Dengan demikian, anak usia dini lebih mudah mencerna apa yang disampaikan dalam audio visual tampilan 2D dan semua daya imajinasinya dapat diekspresikan secara baik.

Kata Kunci : Game, Moral, Agama, Pendidikan, Anak

Game Education about Religion in Indonesia for PAUD

HERADINI FERDELLA DWIYANI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201202332@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The application of information technology in education is very influential for educational enhancement efforts. The integration of information technology into the educational world has created enormous influence with the sophistication of information technologies, the quality and efficiency of education can be improved. One way to improve the quality of education in the process of teaching and learning is to use educational Games. Educational games made with the purpose as an educational tool on early childhood education (PAUD), to learn about the religious Morals existing in Indonesia so that children can figure out the types of tools of worship in accordance with the religion adhered and specify things to do and things not to do in accordance with the religious and Moral beliefs. Educational games by having a good, effective and varied it will increase knowledge and improve skills, cultivate the intelligence of the brain in children. Based on the above developments, the method of the game puzzle and games maze is one of the games that were created with the aim of creating an atmosphere of learning and fun. Thus, early childhood easier to digest what is delivered in audio visual display of 2D and all his imagination can be expressed in either.

Keyword : Game, Moral, Religion, Education ,Children