

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG DI MINIMARKET KAMART

Pandini Syafitri¹, Ibnu Utomo W.M.,S.Kom,M.Kom²

Manajemen Informatika D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

Jl. Nakula I No. 5-11, Semarang, kode pos. 50131, telp. (024) 3517261

E-mail : 121201206295@mhs.dinus.ac.id, sekretariat@dinus.ac.id²

Abstrak

Saat ini teknologi semakin canggih seiring dengan berkembangnya jaman. Di dunia perbisnisan pun kita juga memerlukan bantuan teknologi. Teknologi yang berperan sangat besar dalam dunia perbisnisan adalah teknologi informasi. Pengolahan data untuk menghasilkan informasi secara komputerisasi, merupakan sarana yang sangat dibutuhkan dalam dunia perbisnisan, karena informasi mampu disajikan dalam waktu yang cepat dan akurat. Pengolahan data yang cepat dan akurat dapat meningkatkan efisiensi kerja suatu usaha. Dengan bantuan teknologi informasi kita dapat mengontrol semua kegiatan penjualan secara efektif dan efisien serta dapat menghemat waktu dan tenaga.

Minimarket merupakan suatu usaha yang berorientasi pada laba. Minimarket Kamart sendiri merupakan usaha yang dikelola oleh Koperasi Angkasa Pura (KOKAPURA) yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan sembako. Usaha minimarket sama halnya dengan usaha lainnya yang didalamnya bertujuan untuk meningkatkan penjualan untuk memperoleh keuntungan, dengan memanfaatkan semua kekuatan teknologi serta peluang yang ada, dengan maksud untuk menutupi kelemahan dan menetralisasi hambatan . Dengan memanfaatkan teknologi informasi semua kegiatan penjualan dapat berjalan dengan lancar dan mengetahui keuntungan yang didapat . Namun terkadang banyaknya penjualan yang terjadi membuat proses pencarian data dan pembuatan laporan semakin lama. Untuk itu peneliti memutuskan untuk melakukan penelitian ini. Tujuan dari penilitan ini adalah untuk mempermudah pihak minimarket Kamart dalam mengontrol data penjualan.

Kata Kunci: sistem informasi, minimarket kamart, sistem, keuntungan, teknologi

Abstract

Currently more advanced technology along with the development era. In the business world also we also need the help of technology. Technology which play a very big in the business world is information technology. Processing the data to produce information in a computerized, is a tool that is needed in the business world, because the information is presented in a time capable of quickly and accurately. Processing fast and accurate data can improve the working efficiency of a business. With the help of information technology we can control all sales activities effectively and efficiently and can save time and effort.

Minimarket is a profit-oriented enterprises. Minimarket Kamart itself a cooperative venture managed by Angkasa Pura (KOKAPURA) engaged in sales of basic food needs. Minimarket effort as well as other businesses in which aims to increase sales to make a profit, to harness all the power of technology and the opportunities that exist, in order to cover up the weaknesses and neutralize obstacles. By utilizing information technology all sales activities run smoothly and knowing the benefits. But sometimes the number of sales that occur making the search process the data and the longer the report generation. To the researchers decided to conduct this study. The purpose of this research is to facilitate the minimarket Kamart in controlling sales data.

Keywords: information systems, minimarket kamart, systems, profits, technology

1. PENDAHULUAN

Minimarket Kamart adalah usaha yang dikelola oleh Koperasi Angkasa Pura (KOKAPURA) yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan sembako. Namun disadari usaha minimarket tak ubahnya seperti usaha lainnya yang didalamnya meningkatkan penjualan untuk memperoleh keuntungan, dengan maksud untuk memanfaatkan semua kekuatan serta peluang yang ada, untuk menutupi kelemahan dan menetralisasi hambatan yang dihadapi.

Banyaknya penjualan yang terjadi membuat proses pencarian data yang lama dan proses pembuatan laporan juga lama. Untuk itu peneliti melakukan penelitian ini. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah pihak minimarket Kamart dalam mengontrol data penjualan.

2. METODE

2.1 Objek Penelitian

Objek penelitian dalam penyusunan tugas akhir ini adalah Minimarket Kamart yang berlokasi di jalan Puad Ahmad Yani Semarang, Jawa Tengah, kawasan bandara Ahmad Yani Semarang.

2.2 Metode Pengumpulan Data

- Observasi (pengamatan)
- Interview (wawancara)
- Studi Literatur

2.3 Tahap-Tahap Pengembangan Sistem

- Analisis Sistem
- Perancangan Sistem (Desain Sistem)
- Implementasi Sistem

2.4 Analisa Sistem

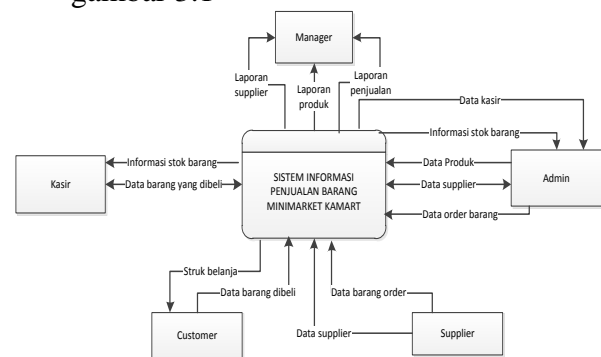
- Sumber Masalah
- Identifikasi Masalah
- Identifikasi Masalah

- Alternatif Sistem yang diusulkan
- Pemilihan atau Kelayakan Sistem
- Cara Kerja Sistem
- Kebutuhan Fungsional Sistem
- Context Diagram

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Context Diagram (CD)

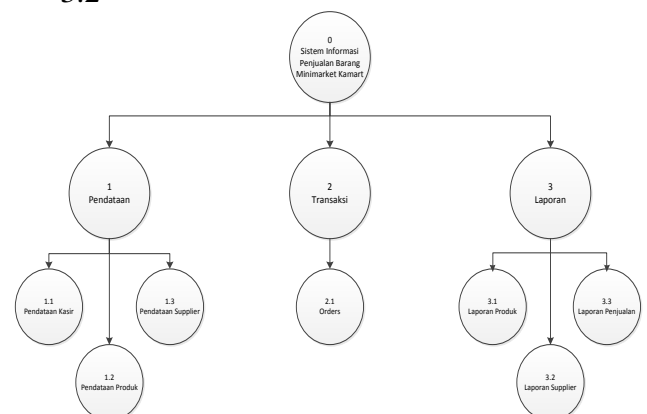
Rancangan program dalam bentuk *Context Diagram* Sistem Informasi Penjualan Barang Minimarket Kamart di dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 *Contet Diagram* Sistem Informasi Penjualan Minimarket Kamart

b. Dekomposisi

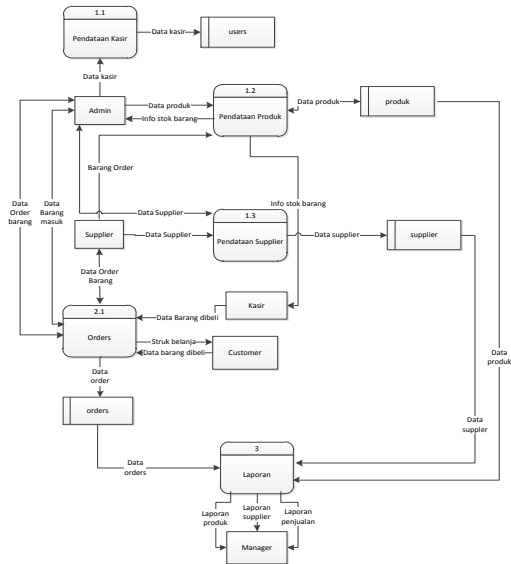
Rancangan program dalam bentuk *Dekomposisi* Sistem Informasi Penjualan Barang Minimarket Kamart di dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Dekomposisi Sistem Informasi Penjualan Minimarket Kamart

c. Data Flow Diagram (DFD) Level 0

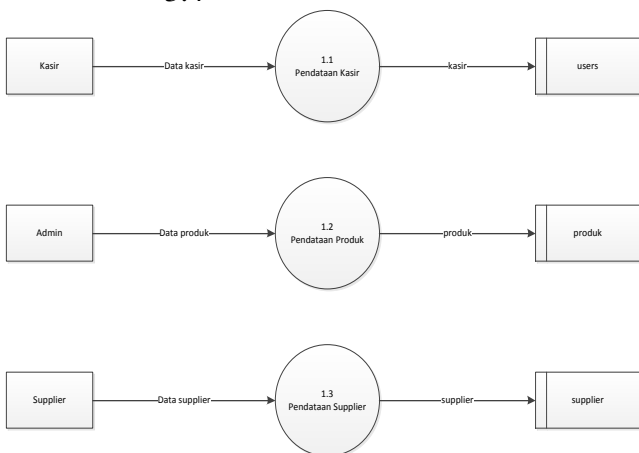
Rancangan program dalam bentuk DFD *level 0* dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 0 Sistem Informasi Penjualan Minimarket Kamart

d. Data Flow Diagram (DFD) Level 1

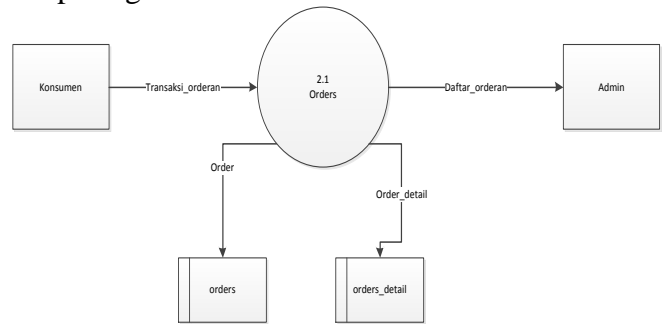
Rancangan program dalam bentuk DFD *level 1* dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart dapat dilihat pada gambar 3.4



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1 Pendaftaran

e. Data Flow Diagram (DFD) Level 2

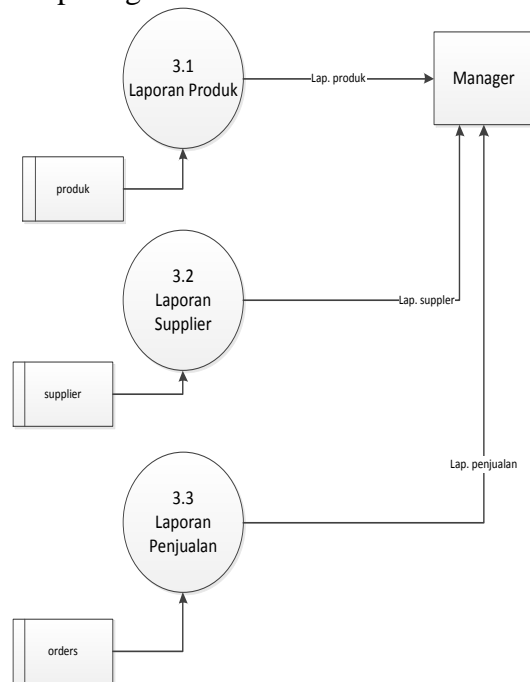
Rancangan program dalam bentuk DFD *level 2* dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart dapat dilihat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Transaksi

f. Data Flow Diagram (DFD) Level 3

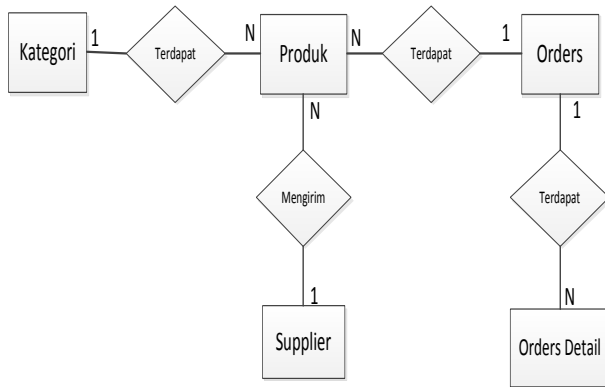
Rancangan program dalam bentuk DFD *level 3* dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 3 Laporan

g. Entity Relationship Diagram (ERD)

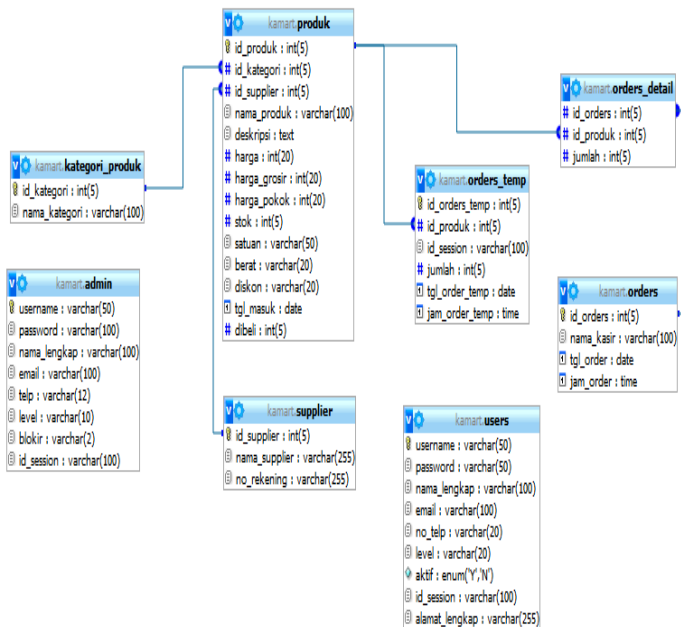
Gambar 3.7 berikut ini adalah gambar Entity Relationship Diagram dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart.



Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

h. Relasi Tabel

Gambar 3.8 berikut ini adalah gambar Relasi Tabel dari Sistem Informasi Penjualan Barang di Minimarket Kamart.



Gambar 3.8 Relasi Tabel

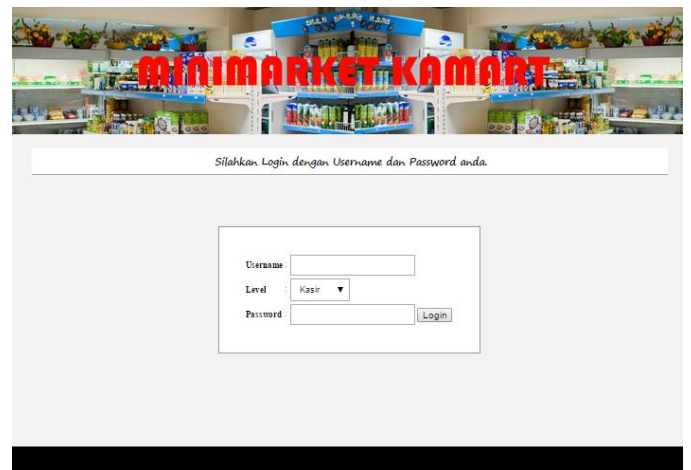
i. Halaman Login

Gambar di bawah ini adalah tampilan halaman login yang digunakan untuk memulai aplikasi. Pada halaman ini terdapat menu login yang digunakan untuk masuk ke halaman utama. Fungsi login ini adalah untuk membatasi siapa yang bisa mengakses aplikasi ini atau melihat data yang terdapat pada sistem.

Data yang harus dimasukkan saat melakukan login yaitu:

1. *Username* : berfungsi untuk membuka *user account* yang telah dimiliki oleh pengguna sistem informasi tersebut.
2. *Level* : berfungsi untuk login sebagai admin atau kasir.
3. *Password* : berfungsi untuk menjalankan aplikasi ini, sehingga selain yang berwenang tidak dapat melakukan login.

Berikut tampilan halaman login yang dapat dilihat pada Gambar 3.9



Gambar 3.9 Halaman Login

j. Tampilan Form Data Kasir

Gambar 3.10 di bawah ini adalah untuk melihat data *user* yang menjadi kasir. Menyediakan *button* tambah *user* untuk menambahkan data *user* kasir. *Link* cetak laporan members berfungsi untuk mencetak semua data *user* kasir yang ada pada sistem informasi. Didalam tabel data

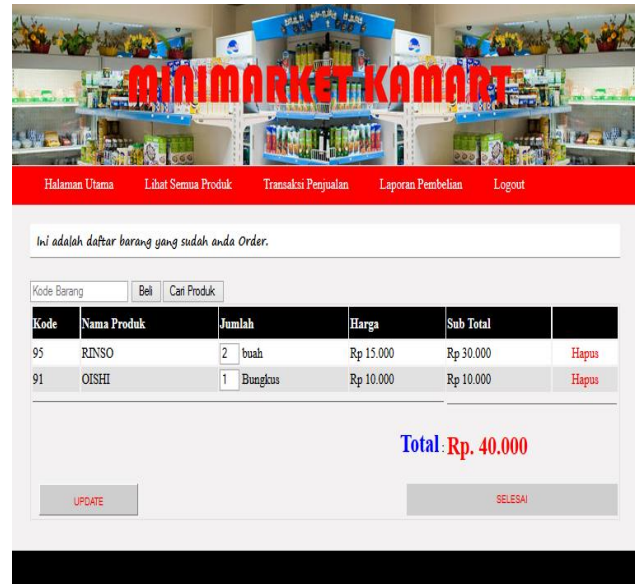
kasir juga terdapat *link* edit dan hapus yang berfungsi untuk mengedit dan menghapus data kasir.



Gambar 3.10 *Form* Data Kasir

k. Tampilan *Form* Transaksi Penjualan

Form di bawah adalah *form* transaksi penjualan pada minimarket Kamart. Untuk memilih barang yang akan dibeli konsumen bisa memasukkan kode barang lalu klik *button* Beli atau mencari nama produk pada *button* Cari Produk. Selanjutnya, jika jumlah barang yang dibeli dengan nama produk yang sama melebihi satu buah produk, bisa dimasukkan jumlah barang yang dikehendaki pada *form* jumlah, lalu klik *button* update. Setelah semua barang yang dibeli sudah benar, maka klik *button* selesai. Tampilan *form* Transaksi Penjualan barang dapat dilihat pada Gambar 3.11



Gambar 3.11 *Form* Transaksi Penjualan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Telah dibuat sistem informasi penjualan barang di minimarket kamart. Sistem informasi penjualan barang mempunyai fasilitas data kasir, data produk, data supplier, data orders, data stok barang, transaksi penjualan, dan laporan. Sehingga sistem dapat membantu proses penjualan barang di minimarket kamart. Pembuatan sistem informasi penjualan barang ini menggunakan software *adobe dreamweaver* dan database MySQL.

Mengingat pembuatan sistem informasi penjualan barang masih memiliki kelemahan, yaitu belum dilengkapi dengan retur barang. Diharapkan ada pihak-pihak tertentu yang mengembangkannya sehingga jika ada barang retur atau barang yang dikembalikan oleh konsumen karena cacat, maka barang bisa dihitung jumlahnya sehingga memudahkan pendataan barang.

DAFTAR PUSTAKA

Gordon B. Davis. 1991. *Kerangka Dasar Sistem Informasi*

- Manajemen Bagian 1*. Jakarta: PT Pustaka Binamas Pressindo.
- Jogianto, H.M. 2005. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset
- _____. 2005. *Analisis dan Disain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, Abdul. 2003. *Pemrograman WEB Mencakup: HTML, CSS, JavaScript & PHP*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, Andri. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Lani, Sidharta.1995. *Pengantar Sistem Informasi Bisnis*. Jakarta: PT. ELEX Media Komputindo.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan Mysql*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi* (Buku Satu). Mc Graw Hill Book co. Yogyakarta: Andi Offset.
- Robert G Murdick, dkk. 1991. *Sistem Informasi Untuk Manajemen Modern*. Jakarta : Erlangga
- Sutanta, E. 2003. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- _____. 2004. *Sistem Basis Data Edisi Pertama*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutedjo, E, Dharma Oetomo. 2002. *Perencanaan Dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Syafii, M. 2004. *Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Whitten, L.J., Bentley, D.L., and Dittamn, C.K., Alih Bahasa : Tim Penerjemah ANDI. 2004. *Metode Desain & Analisis Sistem edisi 6*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Winardi. 1982. *Kamus Ekonomi*. Bandung: Alumni .