

SIMULASI PEMILU ELEKTRONIK BERDASARKAN e-KTP DENGAN MENGGUNAKAN MOBILE SMS

AL-INSANI BUDHI MARTIN

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201004101@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRAK

Tujuan dalam melaksanakan kegiatan pemilu adalah pemilihan pemimpin berdasarkan suara terbanyak yang dilaksanakan secara langsung, umum, bebas dan rahasia (LUBER) dan berdasarkan azas jujur dan adil (JURDIL). Pelaksanaan pemilu yang sudah biasa dan sering dilakukan di Indonesia bukan berarti dengan pengalaman yang panjang tersebut dapat mengurangi masalah yang timbul pada pemilu seiring berjalannya waktu. Permasalahan yang rutin muncul pada setiap pemilu dari berbagai tingkatan antara lain : kekeliruan data pemilih, penghitungan surat suara yang terlambat, distribusi peralatan pemilu yang tidak maksimal. Dengan mempertimbangkan masalah yang terjadi pada pemilu dan kemungkinan penggunaan teknologi informasi, penulis kemudian membuat sebuah alternatif untuk mengembangkan sistem informasi yang dikhususkan untuk membantu pemilu menggunakan alat bantu komputer dan telepon genggam dengan memanfaatkan E-KTP. Dengan adanya alat bantu computer, e-KTP dan mobile SMS maka proses pemilu dapat dilaksanakan secara real time. Dengan demikian, memanfaatkan teknologi informasi dan penerapan e-KTP dapat menyelesaikan masalah yang terjadi, maka segala aktivitas pengolahan data, penghitungan suara serta pengiriman hasil penghitungan suara akan lebih efektif dan efisien. Perlu adanya sebuah tinjauan pustaka tentang pemanfaatan sistem informasi pemilu berdasarkan e-KTP menggunakan SMS yang dapat menjadikan proses pemilu menjadi mudah, aman dan akurat serta kebutuhan hardware, software dan brainware dalam penerapan sistem informasi pemilu berdasarkan e-KTP dengan menggunakan mobile SMS.

Kata Kunci : Pemilu, e-Voting, e-KTP, Simulasi, SMS Gateway

ELECTRONIC VOTING SIMULATION BASED ON e-KTP BY USING MOBILE SMS

AL-INSANI BUDHI MARTIN

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201004101@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRACT

The purpose of conducting the election is leadership election by a majority vote which held langsung, umum, bebas and rahasia (LUBER) and based on the principles of jujur and adil (JURDIL). Elections which is common and often done in Indonesia, it does not mean that the long experience can reduce the growing problem of elections recently. The problems that routinely appear in every election from various levels, about: a data error voters, counting ballots late, and the distribution of electoral equipment are not optimal. Consider the previously problems that occurred of the election and the possibility to use the information of technology, the author made an alternative to develop an information system that is devoted to helping the elections using computer tools and mobile phones by using e-KTP. By using the tools of computer, e-KTPs and mobile SMS, the election process can be carried out in real time. Thus, use of information technology and the implementation of e-KTP can solve problems that occur, then all data processing activities, counting and delivery of vote counting result will be more effective and efficient. It's necessary to make a review of the literature on the use of electoral information systems based e-KTP using SMS that can make the election process become easy, secure and accurate as well as requirement of hardware, software and brain ware in the application of election information system based on e-KTP using the mobile SMS.

Keyword : Pemilu, e-Voting, e-KTP, Simulation, SMS Gateway