

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM  
SUB POKOK BAHASAN EKOSISTEM UNTUK SISWA MENENGAH  
PERTAMA KELAS VII**

**NIZAR ZULMI NOVITASARI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201102189@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRAK**

Perkembangan teknologi multimedia telah menjanjikan potensi besar dalam merubah konsep dan cara belajar para siswa. Dan pada saat ini banyak gadget yang memiliki kelebihan dengan menggunakan sistem android. Media pembelajaran interaktif adalah sebuah alat yang berfungsi untuk menyampaikan pesan pembelajaran sehingga pada dasarnya dalam proses belajar merupakan komunikasi, dimana siswa mampu memahami materi yang ada dan dapat mengembangkannya. Pada media ini akan diciptakan aplikasi yang berbasis android dimana mencakup materi Ilmu Pengetahuan Alam sub pokok bahasan ekosistem. Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam sub pokok bahasan ekosistem ini berdasar pada silabus Sekolah Menengah Pertama kelas VII. Materi ekosistem merupakan penggabungan dari unit biosistem yang melibatkan hubungan interaksi timbal balik antara organisme serta lingkungan fisik sehingga aliran energi menuju struktur biotik tertentu sehingga terjadi situs materi antara organisme dan anorganisme. Balai Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan (BPTIKP) menjadi salah satu pelaksana yang melaksanakan dan mengoordinasikan kebijakan teknis operasional Teknologi Ilmu Komputer pendidikan serta pemberdayaan sumber belajar. Dalam proses perencanaan, perancangan dan pengimplementasian media ini menggunakan konsep pengembangan multimedia. Media ini nantinya akan dibuat menggunakan software Adobe Flash CS.6 dan di kemas dalam bentuk aplikasi berbasis android yang dapat di instal pada telfon genggam pengguna.

Kata Kunci : multimedia, ekosistem, BPTIKP, pengimplementasian, android

**MEDIA INTERACTIVE LEARNING NATURAL SCIENCE SUB SUBJECT  
TO DISCUSSION ECOSYSTEM SECONDARY STUDENTS FIRST  
CLASS VII**

**NIZAR ZULMI NOVITASARI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201102189@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRACT**

The development of multimedia technology has great potential promise in changing the concept and the way students learn. And at this point a lot of gadgets that have advantages by using the android system. Interactive learning media is a tool that serves to convey the message that learning is basically in the process of learning is communication, where students are able to understand the material and can develop it. On this medium will be created based android application which includes material Natural Sciences sub subject of the ecosystem. Media Interactive Learning Natural Sciences sub subject of this ecosystem, based on the syllabus Junior High School class VII. Material ecosystem is an amalgamation of biosystem unit involving reciprocal interaction between organisms and the physical environment so that flow of energy towards a specific biotic structures that occur between organisms and material sites anorganisme. Hall Development of Information and Communication Technology Education (BPTIKP) became one of the executors that implement and coordinate technical policy operations Technology Computer Science education and the empowerment of learning resources. In the process of planning, designing and implementing these media using the concept of multimedia development. This media will be created using Adobe Flash software CS.6 and in containers in the form of android-based application that can be installed on mobile telephone users.

Keyword : multimedia, ecosystems, BPTIKP, implementation, android