

SOSIALISASI MENCEGAH KEPUNAHAN ORANGUTAN KALIMANTAN KEPADA ANAK MELALUI MEDIA GAME

ARKA DIMAS RISMANA

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101046@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia terkenal akan negara dengan keberagaman hewan yang besar. Salah satu hewan endemik milik Indonesia yaitu Orangutan. Mereka berperan penting sebagai penyeimbang ekosistem hutan. Pemerintah, lembaga terkait dan masyarakat seharusnya bahu membahu melestarikan Orangutan. Namun kenyataan dilapangan, banyak oknum-oknum tidak bertanggung jawab yang memburu Orangutan. Hasil penelitian oleh TNC(The Natural Concevancy) di Kalimantan mengatakan bahwa jumlah terbanyak Orangutan diburu yaitu untuk dimakan warga. Untuk menanggulangi masalah tersebut, BOSF(Borneo Orangutan Survival Foundation) melakukan penangkaran sementara untuk melindungi Orangutan dari kepunahan dan melakukan sosialisasi ke penduduk setempat dalam jangka waktu pendek. Sosialisasi kepada anak-anak juga diperlukan untuk mencegah kepunahan Orangutan dalam jangka waktu yang lebih lama. Metode penelitian yang digunakan yaitu deskriptif kualitatif melalui wawancara ke pihak BOSF dan beberapa data literatur terkait dengan permasalahan. Metode analisis yang digunakan yaitu 5W+1H untuk mendapatkan solusi yang tepat dengan melibatkan data-data dari realita keadaan yang terjadi dilapangan. Output yang dihasilkan berdasarkan penelitian berupa game android sebagai media sosialisasi yang interaktif kepada anak-anak dengan mengajak untuk tidak memburu Orangutan untuk dimakan dan mengajari seberapa penting peran Orangutan dalam menjaga kelestarian hutan. Game sebagai media sosialisasi ini akan didistribusikan ke anak-anak dengan mengunjungi sekolah dasar disekitar hutan perlindungan Orangutan di Kalimantan melalui Program BOS KIDS yang dilaksanakan oleh BOSF(Borneo Orangutan Survival Foundation), serta melalui Google Play untuk seluruh anak di Indonesia.

Kata Kunci : Sosialisasi, Kepunahan, Orangutan, Game, Android

SOCIALIZATION TO PREVENT THE EXTINCTION OF BORNEO ORANGUTAN TO CHILDREN USING GAME MEDIA

ARKA DIMAS RISMANA

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101046@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia is a famous country with a great diversity of animals. One of the endemic animals belonging to Indonesia is orangutans. They play an important role as a counterweight to the forest ecosystem. Governments, relevant institutions and the public should work together to preserve the orangutan. But the reality in the field, many elements are not responsible for the hunt Orangutan. Results of the study by the TNC (The Natural Concecancy) in Borneo Orangutan said that the highest number that is to be eaten residents hunted. To overcome these problems, BOSF (Borneo Orangutan Survival Foundation) conduct temporary captivity to protect orangutans from extinction and to disseminate to the local population in the short term. Socialization of children is also needed to prevent the extinction of orangutans in a longer period of time. The research method used is descriptive qualitative interviews to the BOSF and some problems related to the literature data. The analytical method used is 5W + 1H to obtain the right solution involves data from the reality of the circumstances that occur in the field. The output produced by the research is a game android as media interactive socialization to children with Orangutan invites to not hunt for food and teach how important Orangutan role in preserving the forest. Games as a medium of socialization will be distributed to children by visiting primary schools around the forests in Borneo Orangutan protection through BOS KIDS Program undertaken by BOSF (Borneo Orangutan Survival Foundation), as well as via Google Play for all children in Indonesia.

Keyword : Socialization, Extinction, Orangutan, Game, Android