

## **Sistem Informasi Geografis Pondok Pesantren di Kota Rembang Berbasis Android**

**MOHAMMAD VIEKY TOYIBAH**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201005728@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Pentingnya peranan pesantren yang berada di Rembang menjadi motivasi untuk memecahkan masalah seperti sulitnya mencari letak pesantren dengan merancang dan membuat sebuah sistem yang dapat digunakan untuk mencari letak pesantren serta informasi lain yang terkait. Sistem yang akan dibangun memanfaatkan salah satu teknologi dari Google yaitu Google Maps yang merupakan layanan aplikasi peta online yang disediakan oleh Google secara gratis. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototype, perancangan sistem menggunakan UML, pembuatan program menggunakan Android dan SQLite. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi geografis pondok pesantren di kota Rembang berbasis android yang dapat digunakan untuk memberikan informasi mengenai peta letak pondok pesantren yang ada di Kota Rembang beserta informasi tentang fasilitas pendukung yang ada di pondok pesantren.

Kata Kunci : Pondok Pesantren, Android, Google Map

## **GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM OF ISLAMIC BOARDING SCHOOL AT REMBANG BASED ON ANDROID**

**MOHAMMAD VIEKY TOYIBAH**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201005728@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

The importance of the role of schools that are in Rembang be motivated to solve problems such as the difficulty of finding the location of schools by designing and creating a system that can be used to locate schools as well as other relevant information . The system will be built utilizing one of Google`s technology is Google Maps which is an online map application service provided by Google for free . System development method used is prototype , system design using UML , making the program using Android and SQLite . The goal of this research is to develop a geographic information system boarding school in Rembang city based android can be used to provide information on a map the location of the boarding school in the city of Rembang with information about existing support facilities at the boarding school .

Keyword : islamic boarding school, android, google Map