

Perancangan Game Edukasi Tentang Doa Aktivitas Sehari-hari untuk Anak Usia 7-10 Tahun

NUR LAILA

Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101250@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Doa merupakan salah satu perintah Allah SWT, yang merupakan ibadah di mana terkandung nilai-nilai agama atau pesan moral di dalamnya. Akan tetapi, di Indonesia banyak anak-anak yang belum dapat menghafal doa aktivitas sehari-hari, oleh karena beberapa faktor, seperti; tidak efektifnya pengenalan doa aktivitas sehari-hari dalam mata pelajaran agama islam. Oleh karena itu dibutuhkan adanya sebuah media baru yang dapat membantu anak dalam menghafal doa aktivitas sehari-hari. Tujuan dari perancangan game ini yaitu memudahkan anak dalam menghafal doa aktivitas sehari-hari untuk kelanjutan hidup kedepannya. Melalui penelitian dengan metode kualitatif yang dilakukan ditemukan bahwa masalah yang paling mendasar adalah banyaknya anak yang keliru dalam melafadzkan doa aktivitas sehari-hari, bahkan beberapa di antara mereka tidak hafal. Perancangan game tidak hanya ditujukan sebagai sarana hiburan, akan tetapi juga dapat digunakan sebagai perantara untuk menyampaikan informasi dan pendidikan. Pemain (player) di dalam permainan menjadi bagian dari sebuah cerita, sehingga akan memancing konsentrasi player untuk masuk dan mendalami permainan dalam game. Game mobile berbasis Android yang banyak di minati oleh semua kalangan dan di anggap lebih praktis menjadi pilihan dalam perancangan ini. Berdasarkan teori dan penelitian, game dengan genre puzzle dapat memberikan exposure yang tinggi pada permainan kartu puzzle sebagai media utama untuk memudahkan anak dalam menghafal doa-doa. Penggambaran karakter pun disederhanakan dan disesuaikan dengan gaya yang populer di kalangan remaja saat ini.

Kata Kunci : Doa, Permainan, Puzzle, Aktivitas

Education Game Design About Pray As Daily Activity For 7-10 Years Old Children

NUR LAILA

Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101250@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Pray is the one of command by Allah SWT, from religious who include values religion or morality command. Although, in Indonesia there are many children who can not memorize pray of daily activity, by some factor like : not effective introducing habit pray activity in lesson of islam. So, needed new media who can help child in memorize pray of daily activity. This purpose program game to facilitate child to memorize pray of daily activity for continuance our life. This research used qualitative method who did find the basic problem is there are many child wrong inside to express pray of daily activity, although some of them didnt memorize. The game program not only for consolation, but also can use to be mediator for extend information and education. Player of the game be a part of the story, in the end can to sniggle player concentration for knowing performance in the game. Mobile game based on Android who many interest by all level and reputed more practically to be a choise in this program. based on research and theory, game puzzle can give high exposure in card puzzle game as main media for facilitate child to memorize pray . The character illustration to simple and suit with popular style to children.

Keyword : Pray, Game, Puzzle, Activity