

PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN PAKAIAN ADAT NUSANTARA

EISHA AYU PANGESTIKA

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101049@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia merupakan Negara kepulauan dengan kondisi geografis yang luas dan beragam. Hal tersebut yang menjadikan Indonesia memiliki kebudayaan yang sangat beranekaragam. Salah satu keanekaragaman budaya tersebut dapat dilihat secara fisik melalui pakaian adat yang dikenakan. Hampir semua provinsi yang tersebar di Indonesia memiliki pakaian adat masing-masing. Namun seiring dengan perkembangan zaman, masyarakat bahkan generasi muda seperti anak-anak terbawa arus globalisasi dan melupakan adat istiadat warisan nenek moyangnya. Pakaian adat nusantara menjadi kian sulit untuk dikenal bahkan dilestarikan oleh masyarakat luas terutama untuk anak-anak para penerus bangsa. Sumber bacaan anak-anak mengenai pakaian adat nusantara dinilai sangatlah kurang. Sulit menemukan buku atau media pembelajaran lain mengenai pakaian adat nusantara. Pembelajaran mengenai pakaian adat di sekolah-sekolah dasar pun dinilai kurang efektif serta tidak semua pakaian adat nusantara diajarkan. Pembelajaran serta pengenalan pakaian adat nusantara kepada anak-anak sangat diperlukan agar para generasi muda penerus bangsa ini dapat menjaga serta melestarikan pakaian adat nusantara sebagai salah satu budaya bangsa. Metode penelitian yang digunakan yaitu deskriptif kualitatif melalui wawancara ke pihak Dinas Pendidikan Kota Semarang dan beberapa Sekolah Dasar di Kota Semarang serta beberapa data literature terkait dengan permasalahan. Metode analisis yang digunakan yaitu 5W+1H untuk mendapatkan solusi yang tepat dengan melibatkan data-data dari realita keadaan yang terjadi dilapangan. Output yang dihasilkan berdasarkan penelitian berupa game android bergebre puzzle sebagai media pengenalan pakaian adat nusantara kepada anak-anak dengan mengajak anak untuk lebih mengenal macam-macam pakaian adat nusantara, melatih kemampuan anak dalam mengingat dan juga menghafal bentuk, daerah asal serta nama pakaian adat tersebut. Dengan game ini, diharapkan anak-anak semangat untuk belajar mengenal pakaian adat, karena media pendidikan berbasis game lebih menawarkan proses belajar yang menyenangkan.

Kata Kunci : budaya, pakaian adat nusantara, game, android, puzzle

EDUCATION GAME DESIGN TO INTRODUCE INDONESIAN TRADITIONAL CLOTHES

EISHA AYU PANGESTIKA

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101049@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia is one of archipelago nation that has broad and diverse area. That things make indonesia has diverse culture. One of that diverse culture is traditional costumes. Almost every province in indonesia has own custome. But nowadays in global era young people of indonesia barely forget about their nation culture. Traditional customes become hard to be known and found by indonesian people especially young generation of indonesian people. Sources of reading or articles about traditional custome is totally very less. Nowadays, hard to find books or another education media about traditional custome. Education about traditional custome in elementary school is npt effective and detail. Education and introducing about traditional custome is very needed for young generation, because they are the next generation who conserve the national culture. They have to keep and conserve traditional custome as one of national culture. The method of research uses descriptive quantity which the datas get from education departement of semarang, some elementary school in semarang interview also from some lectures. The method of analysis is used 5w+1H for getting the best solution which involve the datas from the real situation. The output of research is android puzzle game as introducing traditional custome media for children, so they know about the diverse of traditional custome , train their skill to understand and rememeber the shapes, origin area, and names of own traditional custome. Hopefully this game can make children excited and learn about traditional custome, because education media based on game which children like game and fun as learning.

Keyword : culture, traditional clothes, puzzle, game, android