

RANCANG BANGUN APLIKASI TIGA DIMENSI PADA PERUMAHAN BUKIT VIOLAN JAYA SEMARANG BERBASIS ANDROID

MUHAMMAD EKO KRISTANTO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201105840@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dewasa ini Bisnis properti merupakan salah satu bisnis yang sangat menjanjikan dan diperkirakan akan terus menjadi bisnis yang paling menguntungkan di masa depan. Saat ini banyak orang yang memulai bisnis di bidang properti ini karena bisnis ini dapat mendatangkan laba yang sangat besar. Namun tak hanya itu, bisnis property semakin populer karena peminatnya terus bertambah setiap harinya. Property yang ditawarkan pengusaha biasanya menyediakan brosur sebagai alat bantu promosi. Brosur merupakan media yg tepat untuk memberikan informasi tentang bentuk rumah sebenarnya disamping itu brosur memiliki kekurangan antara lain hanya tampak sisi-sisi tertentu bentuk rumah sebenarnya. Untuk menutupi kekurangan tersebut penulis membuat aplikasi 3D yang digunakan untuk merepresentasikan objek 2D pada brosur menjadi objek model 3D yang di proses secara real-time. 3D sendiri merupakan representasi dari model fisik menggunakan koleksi poin dalam ruang 3D, dihubungkan dengan berbagai entitas geometris seperti vertex, edge dan face. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan IDE Unity dan Vuforia SDK. Pembuatan objek tiga dimensi menggunakan software Modelling Blender. Untuk menampilkan Model menggunakan perangkat Android. Objek yang digunakan pada aplikasi ini adalah Perumahan Bukit Violan Jaya Semarang. Penanda digunakan sebagai marker adalah cover brosur Perumahan Bukit Violan Jaya Semarang.

Kata Kunci : 3 dimensi, aplikasi perumahan, brosur

ENGINEERING OF THREE DIMENSIONAL APPLICATION ON BUKIT VIOLAN JAYA RESIDENTIAL SEMARANG BASED ON ANDROID

MUHAMMAD EKO KRISTANTO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201105840@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Today the property business is one business that is very promising and is expected to continue to be the most profitable business in the future. Today many people who start a business in this property because this business can bring huge profits. But not only that, the property business is increasingly popular as demand continues to grow each day. Property offered by the employer usually provides brochures as a promotional tool. The brochure is a medium that right to provide information about the actual shape of the house in addition to the brochure have shortcomings, among others just seemed certain sides of the actual shape of the house. To cover the shortfall, the writer made a 3D application that is used to represents the 2D object on the brochure into objects in the 3D model in real-time. 3D itself is a representation of a physical model using a collection of points in 3D space, connected by various geometric entities such as vertex, edge and face. This application is developed using Unity IDE and Vuforia SDK. Manufacture of three-dimensional objects using modeling software Blender. To display the model using Android devices. The objects used in this application is Bukit Violan Jaya Semarang. Markers are used as marker is the cover of the brochure Bukit Violan Jaya Residential Semarang.

Keyword : 3-dimensional, residential applications, brochures