

Game Edukasi Mengenai Berbagai Macam Profesi untuk Anak Usia 4-6 Tahun Berbasis Android

MOCHAMMAD FAUZI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002033@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Usia dini sering disebut sebagai usia emas (golden age) bagi tumbuh dan berkembangnya anak. Pendidikan anak pada usia pra sekolah dasar (PAUD dan TK) memberikan pondasi bagi tumbuh berkembangnya anak selanjutnya. Anak usia pra sekolah juga merupakan usia yang paling peka bagi anak. Sebab itu akan menjadi titik tolak yang sangat strategis dalam mengukir kualitas seorang anak dimasa depan. Anak sangat kaya akan daya khayal, pikir, rasa ingin tau dan daya kreatifitas yang tinggi. Untuk meningkatkan kreativitas anak, maka diperlukan rangsangan yaitu dalam bentuk sebuah permainan yang mendidik dan dapat meningkatkan kemampuan dalam berfikir, berbahasa serta bergaul dengan orang lain. Dalam hal ini pengenalan macam profesi sangat penting agar anak dapat mengerti apa saja profesi yang ada disekitar mereka, bukan hanya mengasah kemampuan mengingat, tapi juga imajinatif dan artistik, pemahaman ruang, keterampilan kognitif, serta pola berpikir kreatif. Game biasanya terkesan negatif bagi sebagian orang tua. Game identik dengan hiburan semata-mata atau kesenangan sesaat yang sering dipertentangkan dengan proses belajar anak. Tapi pada sisi lain sebenarnya game juga tidak selamanya identik dengan kejelekan. Karena ada banyak juga game yang baik yang tidak saja menghibur tetapi juga memiliki nilai-nilai edukasi di dalamnya.

Kata Kunci : Anak Usia Dini, Perkembangan Anak, Media pembelajaran, Game Edukasi, Profesi

Educational Games About a Variety of Professions for Children Aged 4-6 Years Old Based on Android

MOCHAMMAD FAUZI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002033@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The early age is often called to be golden age for the growth and development of children. The early childhood education and pre-school age (ECE and kindergarten) give the foundation for the development and growth of the children. Children at pre-school age become the sensitive age phase for the children. As a consequence, it will be strategic point of departure in making the quality of a kid in the future. The kids are particularly rich of imagination, thoughts, curiosity, and high creativity. To increase childrens creativity, it is needed the right stimulation like educative games that can increase the childrens thinking ability, speaking and interacting to the others. In this case, the profession introduction is crucial in order that the children can understand the profession around them. It is not only testing and honing the remembering ability but it also takes a deal with the imaginative and artistic skills, cognitive ability, creative thoughts and the room understanding. Games usually look bad and give some bad negative effects to some parents. The games are identical to the entertainment only or temporary joys that are often contrasted to the kids learning process. However, in the other sides, games are not always causing bad effects to the children. It is caused that there are still more good games that are not only entertaining but it also keeps educational values.

Keyword : Early Childhood Children, Child Development, Instructional Media, Educative Games, Profession