

Media Pembelajaran Interaktif Dasar Menggambar Busana Dengan Visual Animasi Berbasis Dekstop Kelas X Tata Busana SMK N 6 Semarang

RIZA ASHARI

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201202265@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Pendidikan mempunyai peranan yang sangat menentukan bagi perkembangan dan perwujudan diri individu, terutama bagi perkembangan bangsa dan negara. Seiring dengan kemajuan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi peranan media dalam pembelajaran tengah mendapat perhatian yang serius. Belajar dengan memanfaatkan media dapat mempermudah guru dan siswa dalam melakukan pembelajaran sehingga tujuan belajar yang berkaitan dengan terjadinya perubahan tingkah laku, baik yang terkait dengan pengetahuan, keterampilan, maupun sikap dapat dicapai. Dasar menggambar busana merupakan salah satu materi dasar dalam pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan jurusan Tata Busana untuk kelas X yang meliputi gambar proporsi tubuh, gambar anatomi, unsur-unsur bagian busana. Metode pembelajaran konvensional secara drill merupakan cara mengajar dengan memberikan latihan-latihan terhadap apa yang harus dipelajari siswa untuk memperoleh suatu keterampilan tertentu. Siswa tidak secara langsung dapat membuat proporsi tubuh lengkap dengan wajah dan rambut secara ideal akan tetapi perlu latihan-latihan yang dimulai dari membuat garis vertikal, membagi dan proporsi bagian-bagian tubuh manusia mulai dari kepala, badan, kaki dan tangan. Dengan demonstrasi visual animasi pada media pembelajaran interaktif ini siswa-siswi dapat mengetahui teknik dasar cara menggambar proporsi tubuh dan anatomi.

Kata Kunci : media pembelajaran, visual animasi, menggambar, busana, proporsi tubuh, anatomi

Interactive learning media Basic Fashion Drawing with Visual Animation based Desktop Class X Fashion SMK N 6 Semarang

RIZA ASHARI

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201202265@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Education has a very decisive role for the development and realization of the individual, especially for the development of the nation and the State. Along with progress in the field of information technology and communication of the role of the media in learning Central gets serious attention. Learning by utilizing the media can make teachers and students in learning so that the learning objectives related to the occurrence of a change of behavior, both associated with the knowledge, skills, and attitudes can be achieved. Basic fashion drawing is one of the basic material in Vocational secondary education majors Tata Clothing for class X that includes a picture of the proportion of the body, Anatomy, image elements of the fashion section. Learning method in accounting for its drill is a great way of teaching by giving exercises to what students should be studied to obtain a particular skill. Students not directly can create complete body proportions with the face and hair are ideal but need the exercises which started from making of vertical lines, split and the proportions of human body parts starting from the head, body, legs and arms. With a visual demonstration of the animation in this interactive learning media students can learn the basic techniques of how to draw Anatomy and body proportions.

Keyword : media, visual learning animations, drawing, fashion, body proportions, Anatomy