

REKAYASA E-TOURISM SEBAGAI SARANA MASYARAKAT UNTUK MENGANGKAT POTENSI PARIWISATA

MILDA IFMAWATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106467@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Di abad 21 ini, pariwisata sudah menjadi kegiatan rutin masyarakat di setiap waktu libur mereka. Dari situlah muncul gagasan untuk membangun sebuah sistem yaitu rekayasa E-Tourism. E-Tourism menjadi salah satu sarana untuk mendapatkan informasi dan wadah untuk berbagi mengenai tempat wisata, jasa layanan wisata dan informasi kepariwisataan lainnya. Tidak hanya dapat melihat saja tetapi pengunjung E-Tourism juga dapat saling berbagi informasi didalamnya. Pengembangan sistem E-Tourism ini menggunakan metode Software Development Life Cycle (SDLC) model waterfall dan rancangan sistem yang digambarkan dengan Unified Modelling Language (UML). Dengan adanya rekayasa E-Tourism ini, diharapkan dapat mengangkat potensi pariwisata yang secara otomatis akan mengangkat perekonomian daerah sekitar pariwisata dan pencarian maupun penyebaran mengenai informasi kepariwisataan menjadi lebih mudah dan efisien.

Kata Kunci : E-Tourism, SDLC, waterfall, UML

ENGINEERING OF E-TOURISM AS PUBLIC FACILITY TO RAISE TOURISM POTENTIAL

MILDA IFMAWATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106467@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

In this 21st century, tourism has become the routine activities of the community in all the time off them. The idea of it appears to build a systems which is the E-Tourism engineering. E-Tourism become one of the facilities to get the information and a forum for sharing about tourist attractions, the service of tourism and other tourism information. Not only can see, but E-Tourism visitors can also sharing information in it. Development this E-Tourism system uses Software Development Life Cycle (SDLC) with Waterfall model and design system is depicted with Unified Modelling Language (UML). With this engineering E-Tourism, is expected to raised potential tourist destinations that automatically will raised the economy of the regions about tourism and then search and curbing the spread of on information tourism be easier and efficient .

Keyword : E-Tourism, SDLC, waterfall, UML